

中華民國九十九年
年報



遊戲橘子數位科技股份有限公司
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

壹、發言人

發言人：蘇信泓
職稱：集團財務長
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳威光
職稱：集團策略長
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1250
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

貳、公司地址及電話：

地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓
電話：(02)8226-9166

參、股票過戶機構

名稱：大華證券股份有限公司股務代理部
地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓
網址：<http://www.toptrade.com.tw>
電話：(02)2389-2999

肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：潘慧玲、吳漢期會計師
事務所名稱：資誠聯合會計師事務所
地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓
網址：<http://www.pwc.com>
電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://tw.gamania.com>

目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	6
一、組織系統.....	6
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	8
三、公司治理運作情形.....	19
四、會計師公費資訊.....	28
五、更換會計師資訊.....	29
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業情形.....	29
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	30
八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	31
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	31
肆、募資情形.....	32
一、資本及股份.....	32
二、公司債辦理情形.....	36
三、特別股辦理情形.....	36
四、海外存託憑證辦理情形.....	36
五、員工認股權憑證辦理情形.....	36
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	36
七、資金運用計劃執行情形.....	36
伍、營運概況.....	37
一、業務內容.....	37
二、市場及產銷概況.....	43
三、從業員工.....	50
四、環保支出資訊.....	50
五、勞資關係.....	51
六、重要契約.....	52

陸、財務概況.....	53
一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見.....	53
二、最近五年度財務分析.....	55
三、九十九年度財務報告之監察人審查報告.....	57
四、九十九年度財務報表.....	58
五、九十九年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表.....	105
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響.....	162
柒、財務狀況及經營成果之檢討分析與風險事項.....	163
一、財務狀況.....	163
二、經營結果.....	164
三、現金流量檢討與分析.....	165
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	166
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫....	167
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項.....	168
七、其它重要事項.....	169
捌、特別記載事項.....	170
一、關係企業相關資料.....	170
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	176
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	176
四、其他必要補充說明事項.....	176

壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

遊戲橘子 2010 年合併營收為 5,853,948 仟元，稅後盈餘為 231,523 仟元，每股盈餘 1.52 元。綜觀 2010 年的營運表現，歸結如下：

主力遊戲持續表現穩健 隨著產業競爭日趨激烈，眾家廠商無不想盡辦法搶攻市場，橘子為持續滿足不同類型的玩家，推出適合各客層的遊戲，讓平常不玩遊戲的人晉身成為玩家。經過這幾年的努力，現階段整個集團重量級的作品，除了每年持續穩定表現的『天堂』、『楓之谷』與『絕對武力』外，亦新增『龍之谷』、『艾爾之光』等多款生力軍，上述遊戲帶來穩定的收入，對於遊戲的推廣及海外市場的拓展都有相當的助益。

自製產品逐漸發酵 橘子持續厚植集團研發能量並提高自製遊戲品質，已於近幾年陸續開花結果。繼 2008 年的『封魔獵人』與 2009 年的『星辰』後，2010 年於日本市場推出的可愛類型自製遊戲『幻月之歌(Divina)』及網頁遊戲《恋姬†夢想》均大獲好評!經過多年的努力，已成功站穩日本市場並穩居前八大之遊戲營運公司，向前五大邁進。

展望今年，除持續深耕目前線上多元化的產品，新產品的推出將改走"精緻化"路線，並透過自製遊戲營收佔比的提高，以及多角化的佈局展望全球。

茲就今年展望說明如下：

精緻化的新產品策略 考量市場上同質性的產品甚多，且橘子目前豐富的產品線仍有再深耕的可能，故不同於過往幾年的產品推案計畫，今年將採精緻化的產品策略。除了多款旗艦遊戲『天堂』、『楓之谷』與『龍之谷』等將不定期舉辦玩家活動並推出內容更新，維持高度人氣外；第二季將推出已在日本市場表現亮眼的可愛類型自製遊戲『幻月之歌(Divina)』與深具歷史意義的重量級 IP『便利商店』Facebook 版本，另外近期與美商藝電代理的全球知名戰爭射擊遊戲『戰地風雲 Online』等，均為倍受期待的作品。除了前述新作之外，目前尚有多款大作正與原廠洽談中，期盼在接下來的幾個季度中，能發揮『精緻化』的效益。

提高自製遊戲營收佔比 橘子經過多年的努力，今年將是自製遊戲發光發熱的一年。首先是日本市場，去年第四季上市的『幻月之歌(Divina)』及網頁遊戲《恋姬†夢想》大受好評，今年將貢獻一整年營收，接著第二季還有一款日本研發團隊研發的網頁遊戲會推出，加上第四季由日本知名單機遊戲『夢幻模擬戰』改編的線上版本『蘭格利薩戰記』；此外，尚有首次投資電影大作的同名作品『劍雨』及大型神話國戰遊戲『龍霸九洲』等作品搶攻市場，期盼未來可望逐步增加自製產品的營收佔比，進一步拉升毛利率。

多角化佈局 由橘子原創，委託法國獨立動畫製片商「MoonScoop productions」製作的卡通影集『Hero 108』，透過全球知名頻道商「Cartoon Network」已在美國、英國、法國等全球超過 100 個國家播映，其第二季的動畫仍持續製作當中；此外，還有一個新題材動畫正嗷嗷待哺中。除了動畫之外，開發團隊亦同步進行線上遊戲及多平台遊戲版本的開發，期望伴隨著卡通同步播映所產生的綜效，成為敲開新市場的利器。未來橘子將持續布局多元娛樂內容戰略，以內容作為遊戲上市前端的強力宣傳，創造最大價值。

數位娛樂事業目前正值快速成長的階段，隨著 Facebook 及可攜式裝置如 iPhone、iPad 等的興起，擴大了消費者的族群，也讓線上遊戲產業發展更為市場所關注。展望未來，隨著線上遊戲的日漸普及，政府亦逐步建置相關法規，提供一個更完善的經營環境給全體業者。整體來看，未來雖仍有重重的挑戰，然以橘子一貫穩健踏實的經營方針，相信在不久的將來可以順利在市場搶佔一席之地。

謝忱

面對新一年的挑戰，橘子仍將秉持創造歡樂的基本信念，培植出消費者、股東及員工三贏的歡樂成果。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



營業報告

1、九十九年度營業計劃實施成果

本公司民國九十九年度營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	99 年度(合併)	99 年度(非合併)
營業收入	5,853,948	4,206,351
營業成本	2,996,701	2,164,776
營業毛利	2,857,247	2,041,575
營業費用	2,374,626	1,327,340
營業淨利	482,621	714,235
稅前純益	375,854	338,617
稅後純益	231,523	231,523

2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

本公司主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

二、公司沿革：

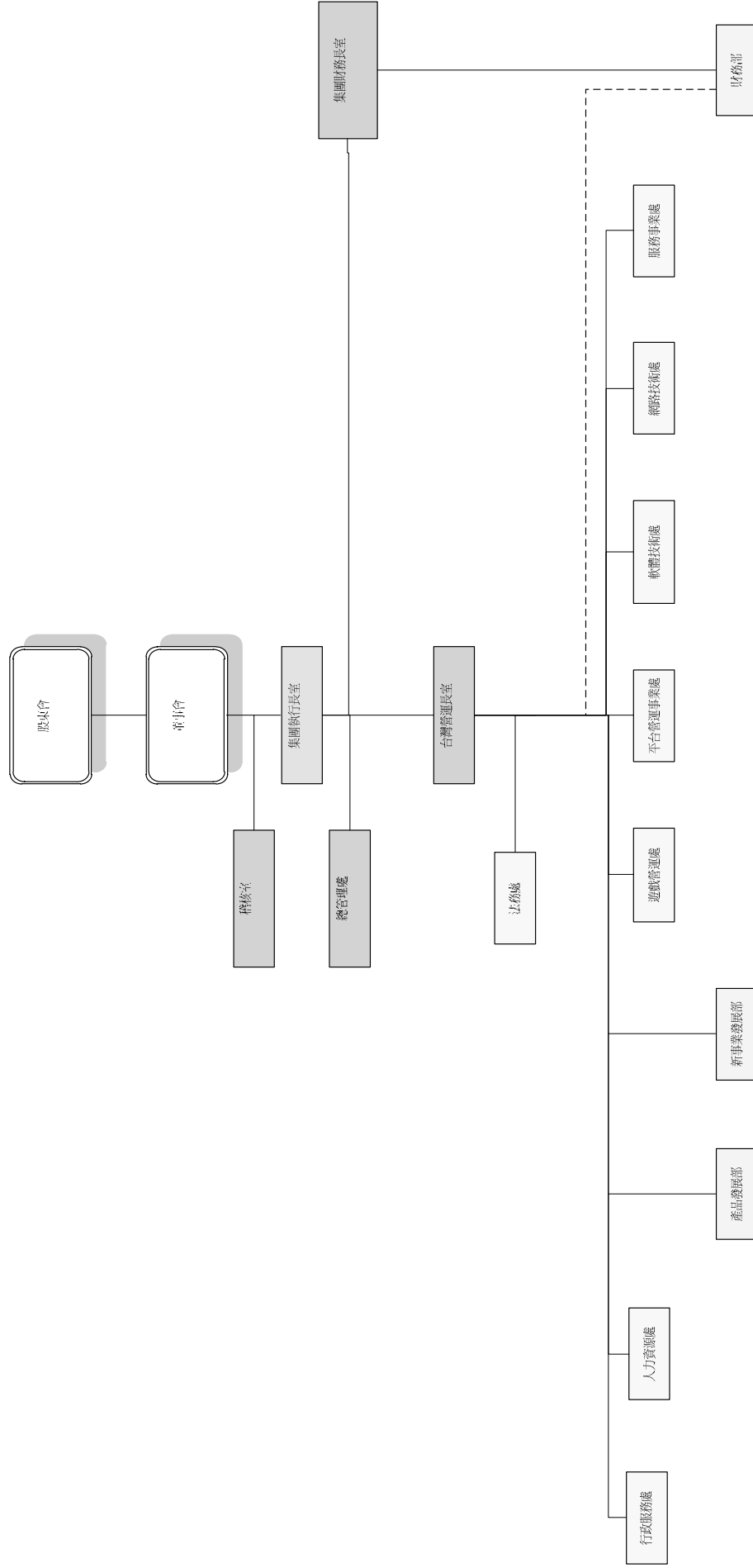
- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：新增關係企業包括 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.、Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.、兩隻老虎股份有限公司及火狗工房股份有限公司；原有關係企業增加投資者計有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、北京遊戲橘子數位科技有限公司、Gamania Western Holdings Ltd、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.、韓國遊戲橘子數位科技股份有限公司、飛魚數位遊戲股份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司。
- 7、其他資訊：
 - 84年
 - 本公司成立，名稱為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
 - 第一套產品”日蝕”成功上市，獲重大成功。
 - 85年
 - 推出產品”富貴列車”上市。
 - 86年
 - 大舉進入韓國產品代理業務，開始涉入台灣代理發行市場。
 - 87年
 - 製作”電玩大觀園”節目，成立本公司第一個媒體系統。
 - 建立第一個網站 gameclub.com.tw。
 - 88年
 - 發行第一套自製品”便利商店”，創下市場空前的銷售量。
 - 更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
 - 自製產品”速食店”上市，再創銷售佳績。
 - 89年
 - 於香港成立子公司
 - 綜合類型電玩雜誌 mania 開始發行。
 - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」項。
 - 與韓國線上遊戲公司 NCsoft 合作，代理發行線上遊戲「天堂」。
 - 發行自製產品”戰國策 2”及”便利商店 2”。
 - 90年
 - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」。
 - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
 - 於日本成立子公司。
 - 於韓國成立子公司。
 - 91年
 - 於中國成立子公司。

- 92年
 - 代理發行線上遊戲「混亂冒險」。
 - 發行自製線上遊戲「椰子罐頭」。
- 93年
 - 投資東遊玩子(原易吉網)。
- 94年
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇」、「百變恰吉」、「楓之谷」。
- 95年
 - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。
 - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
- 96年
 - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」、「天翼之鍊」。
 - 發行自製線上遊戲「封魔獵人」。
- 97年
 - 發行自製線上遊戲「星辰」、「仙魔道」。
 - 推出博弈類型平台「橘樂町」。
 - 代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」。
 - 台灣子公司東遊玩子(原易吉網)與香港子公司代理發行三國題材之線上遊戲「赤壁」。
- 98年
 - 台灣子公司東遊玩子(原易吉網)與香港子公司代理發行線上遊戲「尋仙」。
 - 代理發行線上遊戲「王者世界」、「生死格鬥(Dead or Alive Online)」、「地下城與勇士(D&F)」、「未來啟示錄」、「神諭之戰」。
 - 台灣子公司東遊玩子(原易吉網)代理發行線上遊戲「艾爾之光」
 - 於美國成立子公司
- 99年
 - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero 108」透過 Cartoon Network 頻道在美國、英國、法國等全球超過 100 個國家播映。
 - 於歐洲成立子公司。
 - 台灣子公司台灣易吉網股份有限公司更名為東遊玩子數位科技股份有限公司。
 - 於香港成立火狗工房股份有限公司
 - 於台灣成立兩隻老虎股份有限公司。
 - 台灣子公司東遊玩子代理發行線上遊戲「龍」及「夢幻誅仙」。
 - 代理發行線上遊戲「玄武豪俠傳」
 - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
 - 代理發行線上遊戲「龍之谷」。
- 100年
 - 台灣子公司東遊玩子代理發行線上遊戲「神魔」。
 - 成立樂點卡數位科技股份有限公司，拓展全球金流業務。
 - 發行首款 iPhone 遊戲「水火:108」，正式登上 iOS 平台，在全球 App Store 上市。
 - 代理發行全球知名戰爭射擊遊戲《Battlefield (中文名稱：戰地風雲™)》同名線上遊戲。

參、公司治理報告

一、組織系統：

(一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責本公司內部控制制度之規劃與執行。
總管理處	負責集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜，包括品牌、企業行銷、人力資源、財務、研發、資訊技術等。
台灣營運長室	綜理本公司全盤業務之執行，並督導各部門業務之執行。
財務部	負責本公司帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。
法務室	負責本公司對外合約與文件的審擬與管理，及支援海外子公司合約之審議。
行政服務處	負責本公司各項行政庶務、工作安全、業務性採購、物流出貨及員工餐飲服務之規劃與執行。
人力資源處	負責本公司招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
遊戲營運事業處	負責本公司遊戲產品之營運規劃與執行。
平台營運事業處	負責本公司網路平台之營運規劃與執行。
網路技術處	負責本公司內部網路、系統建置與維護之資訊技術等事宜。
軟體技術處	負責本公司支援產品營運所需之資訊技術等事宜。
服務事業處	負責本公司對外服務機制之規劃與執行。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、各部門及分支機構主管資料：

(一) 董事、監察人：

董事及監察人資料

100年04月19日

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
董事長	劉柏園	97.06.13	3年	88.10.08	14,285,834	9.33%	16,550,563	9.84%	-	-	-	-	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 東遊玩子(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 放電人文數位科技(股)公司董事長 台灣電競(股)公司法人代表 果核數位(股)公司董事長 紅門數位科技(股)公司董事長 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事長 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事 火狗工房(股)公司董事長 樂點卡數位科技(股)公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事	-	-	-

職稱	姓名	選(就)/任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股份比	股數	持股份比	股數	持股份比	股數	持股份比			職稱	姓名
副董事長	廖文輝	97.06.13	3年	92.04.28	707,200	0.46%	710,736	0.42%	-	-	-	-	美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所 EMBA	聯宏資通(股)公司董事長 ED-IN Data Technology Co. Ltd. 董事長 Solvento Group 董事長 捷冠資訊科技(股)公司董事長 卓越動力資訊(股)公司董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 揚慧科技(股)公司董事長	-	-
董事	謝錦昌	97.06.13	3年	94.06.14	17,301	0.01%	17,387	0.01%	-	-	-	-	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	-	-
董事	緯創資通(股)公司				810,000	0.53%	1,496,445	0.89%	-	-	-	-	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 敏基科技(股)公司董事長兼策略長 建基(股)公司董事長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 天鵬盛電子(股)公司董事 TPK Holding Corporation Limited 獨立董事	-	-	
	代表人：林憲銘	97.06.13	3年	97.06.13	-	-	-	-	-	-	-	-	交通大學電子計算機與控制工程學士 宏基電腦(股)公司總經理		-	-
董事	盛安投資有限公司	97.06.13	3年	97.06.13	1,000	-	1,005	-	-	-	-	-	中興航空總經理 Embry Riddle Aeronautical University BS Pro Aeronautics	亞盛醫療器械飛行(北京)有限公司 董事長 兼 總經理	-	-
	代表人：高健祐	97.06.13	3年	97.06.13	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-
監察人	眾盈投資(股)公司	97.06.13	3年	97.06.13	702,786	0.46%	1,260,744	0.75%	-	-	-	-	中國信託商業銀行副總 淡江大學銀行系	眾盈投資(股)公司董事長 矽品精密工業(股)公司監察人	-	-
	代表人：程文龍	97.06.13	3年	97.06.13	-	-	940,656	0.56%	-	-	-	-			-	-
監察人	云沛投資有限公司				1,000	-	1,005	-	-	-	-	-	美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬數位國際(股)公司董事長	-	-
	代表人：曲家林	97.06.13	3年	97.06.13	-	-	251,440	0.15%	-	-	-	-			-	-

法人股東之主要股東

100年04月24日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
緯創資通股份有限公司	大通託管資本收益建立者公司投資專戶	4.89%
	大通銀行託管資本世界成長及收益基金公司	3.92%
	中華郵政股份有限公司	2.72%
	國泰人壽保險股份有限公司	2.35%
	宏碁股份有限公司	2.08%
	大通託管A B P退休基金投資專戶	1.94%
	大通託管新世界基金公司投資專戶	1.74%
	大通託管沙烏地阿拉伯中央銀行投資專戶	1.71%
	一銀受託保管緯創資通存託憑證專戶	1.58%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.47%
眾盈投資股份有限公司	程文龍	7%
	林碧洋	7%
	程世維	43%
	程世嘉	43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

法人名稱	法人之主要股東	持股比例
宏碁股份有限公司	大通銀行託管資本世界成長及收益基金公司	5.31%
	匯豐託管馬格蘭投資專戶	2.77%
	施振榮	2.77%
	宏碁投資股份有限公司	2.51%
	大通託管資本收益建立者公司投資專戶	2.10%
	花旗(台灣)銀行託管A C E R海外存託憑證	1.74%
	匯豐託管康格斯特增長公司投資專戶	1.74%
	大通銀行託管歐洲太平洋成長基金專戶	1.54%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.48%
	舊制勞工退休基金	1.05%

董事及監察人資料

姓名	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形 (註)										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數
	商 務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須相 關科系之公 私立大專院 校講師以上	法官、檢察官、 律師、會計師或 其他與公司業 務所需之國家 考試及格領有 證書之專門職 業及技術人員	商 務、法 務、財 務、 會計或公司 業務所須之 工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
董事 劉柏園			✓				✓	✓		✓	✓	✓	✓	無
董事 廖文鐸			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓		3
董事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		無
監察人 眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		無
監察人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		無

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人（但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限）。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：
總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

100年04月19日

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份	利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股份比率		股數	持股份比率			職稱	姓名	關係
執行長	劉柏園	84.04.01	16,550,563	9.84%	-	-	-	富進機械行政經理 華夏工專機械科	香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 東遊玩子(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 放電人文數位科技(股)公司董事長 台灣電競(股)公司法人代表人 果核數位(股)公司董事長 紅門數位科技(股)公司董事長 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事長 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事 火狗工房(股)公司董事長 樂點卡數位科技(股)公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事長	-	-	-

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
財務長	蘇信泓	91.05.13	1,603,894	0.95%	-	-	-	-	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	韓國遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 放電人文數位科技(股)公司監察人 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞桶投資(股)公司董事 東遊玩子(股)公司監察人 玩酷科技(股)公司監察人 果核數位(股)公司監察人 紅門數位科技(股)公司監察人 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 火狗工房(股)公司董事 樂點卡數位科技(股)公司董事、營運長	-	-	-
策略長	陳威光	92.01.20	275,000	0.16%	-	-	-	兵曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學企管碩士 美國紐約大學管理碩士	亞桶投資(股)公司董事 東遊玩子(股)公司董事 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 放電人文數位科技(股)公司董事 玩酷科技(股)公司監察人 果核數位(股)公司監察人 紅門數位科技(股)公司監察人 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 火狗工房(股)公司董事 樂點卡數位科技(股)公司董事 兩隻老虎(股)公司監察人	-	-	-	
總稽核	吳昌宏	89.05.08	71,362	0.04%	-	-	-	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 樂點卡數位科技(股)公司監察人	-	-	-	
研發長	郭炳宏	93.12.01	246,036	0.15%	-	-	-	大宇資訊研發處專案經理 國立台北藝術大學美術學系	玩酷科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司董事 果核數位(股)公司董事 紅門數位科技(股)公司董事 火狗工房(股)公司董事	-	-	-	

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
創意總監	郭景洲	90.08.01	220,749	0.13%	-	-	-	-	宏廣卡通藝術總監 山崎高工 機械製圖科	-	-	-	
品牌總監	陳秉良	92.06.01	209,678	0.12%	-	-	-	-	東岸策略設計(股)公司總經理 紐約 Parsons 設計學院平面設計與廣告系	遊戲橋子關懷社會福利慈善事業基金會執行長	-	-	
資訊長	許武先	98.03.31	123,334	0.07%	-	-	-	-	遊戲橋子資訊安全處、企業資訊處處長 紐約理工學院資訊科學碩士	-	-	-	
台灣區營運長	莊成志	98.05.01	64,608	0.04%	-	-	-	-	遊戲橋子產品經理、部門經理、處長 淡江大學企業管理學系	東遊玩子(股)公司董事、營運長	-	-	
人力資源室總監	張文杰	99.03.01	63,085	0.04%	-	-	-	-	台灣戴姆勒克萊斯勒資融人力資源部經理 創惟科技人力資源室副理 國立中央大學人力資源管理學研究所碩士	-	-	-	
動畫策略發展室總監	謝春未	99.03.01	56,530	0.03%	-	-	-	-	童灣創意管理公司顧問 文化關懷協會 ABIT 計劃執行長 文鶴出版社編輯顧問 歐特斯科技公司執行副總 藝動網科技公司執行副總 旺旺集團新事業體總經理 宏廣卡通(股)公司董事長特助、多媒體事業部主管、製片兼生產主管 台灣大學外文系	兩隻老虎(股)公司董事	-	-	

(三) 最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

1、董事（含獨立董事）之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	董事酬金				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		兼任員工領取相關酬金						A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例(%)	有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金	
		報酬(A)	退職退休金(B)	盈餘分配之酬勞(C)	業務執行費用(D)	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司			本公司
董事	劉柏園 廖文輝 謝錦昌 緯創實通(股)公司 代表人:林憲銘 盛安投資有限公司 代表人:高健祐	-	-	3,600	250	1.66	1.66	8,305	8,305	-	8,305	-	-	8.22	8.22	無

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	劉柏園、廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	劉柏園、廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	劉柏園	劉柏園
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	5 人	5 人	5 人	5 人

2、監察人之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等四項總額占稅後純益之比例(%)		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		盈餘分配之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本	合併報	
		本	合併報	本	合併報	本	合併報			
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	-	1,440	1,440	100	100	0.67	0.67	無

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前四項酬金總額(A+B+C+D)	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍 云沛投資有限公司 代表人：曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

3、總經理及副總經理之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金	
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司		合併報表內所有公司		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司		
								現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額						
總經理	劉柏園																
副總經理	陳威光	15,024	15,024	-	-	-	-	12,140	-	12,140	-	11.73	11.73	-	-	-	無
副總經理	蘇信泓																

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	合併報表內所有公司(E)
低於 2,000,000 元	-	-
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	陳威光、蘇信泓	陳威光、蘇信泓
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	劉柏園	劉柏園
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	3 人	3 人

4、99 年度盈餘預估配發員工紅利之經理人姓名及配發情形

單位：仟元

職稱	姓名	股票紅利金額	現金紅利金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
執行長	劉柏園	-	20,384	20,384	8.80
財務長	蘇信泓				
策略長	陳威光				
總稽核	吳昌宏				
研發長	郭炳宏				
資訊長	許武先				
創意總監	郭景洲				
品牌總監	陳秉良				
台灣區營運長	莊成志				
人力資源室總監	張文杰				
動畫策略發展室總監	謝春未				

(四) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

1、本公司依同業平均水準於章程訂定以稅後純益不高於2%支付董事及監察人酬勞。

2、本公司最近二年度支付總經理及副總經理之酬金為薪資及員工現金紅利，係依據本公司人事管理規章相關規定辦理。

最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例

職稱	98年		99年	
	本公司	合併報表所有公司	本公司	合併報表所有公司
董事	5.27%		8.22%	
監察人	0.53%		0.67%	
總經理及副總經理	8.81%		11.76%	

三、公司治理運作情形

(一) 董事會運作情形：

董事會運作情形資訊

最近年度董事會開會6次，董事監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	6	-	100	-
副董事長	廖文鐸	5	1	100	
董事	謝錦昌	5	1	100	
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	4	2	66	
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	4	2	66	
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	5	-	83	
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	6	-	100	
其他應記載事項： 一、證交法第14條之3所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。 二、董事利害關係議案迴避之執行情形：無。 三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：本公司已於95年12月及97年03月經董事會修訂通過「董事會議事規範」，更能有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化管理機能。					

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：本公司並未設置審計委員會。

監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會6次，列席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數	實際列席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	5	83	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	6	100	
其他應記載事項： 一、監察人之組成及職責： (一)監察人與公司員工及股東之溝通情形： 本公司監察人透過董事會、股東會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。 (二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形： 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。 二、監察人列席董事會無反對議案之意見。				

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>一、公司股權結構及股東權益</p> <p>(一) 公司處理股東建議或糾紛等問題之方式</p> <p>(二) 公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形</p> <p>(三) 公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式</p>	<p>已設立投資人關係部門並有專人負責，並處理糾紛問題。</p> <p>與主要股東關係良好。</p> <p>本公司設有與特定公司及集團企業公司間經營、業務及財務往來作業辦法、子公司監督與管理辦法、背書保證作業程序、資金貸與他人作業程序及取得或處分資產處理程序等內部相關辦法建立適當風險控管機制及防火牆。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>二、董事會之組成及職責</p> <p>(一) 公司設置獨立董事之情形</p> <p>(二) 定期評估簽證會計師獨立性之情形</p>	<p>尚未設置。</p> <p>定期評估中。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p>
<p>三、建立與利害關係人溝通管道之情形</p>	<p>已設立相關部門及溝通管道。</p>	<p>無</p>
<p>四、資訊公開</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形</p> <p>(二) 公司採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）</p>	<p>已架設完成，並依相關規定揭露。</p> <p>已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。</p>	<p>無</p> <p>無</p>
<p>五、公司設置提名或薪酬委員會等功能委員會之運作情形</p>	<p>尚未設置。</p>	<p>研議中</p>

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
六、	公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：本公司目前尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」，研議中。	
七、	其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）： 本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。 本公司董事會運作情形： 1、本公司董事及監察人對於有利害關係議案之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。 3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。 4、本公司已為董事及監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。 5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。	
八、	如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議）事項及改善情形： 本公司自行評估公司治理相關事項，並未發現重大缺失需立即改善之情事。	

（四）公司如有設置薪酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形：不適用。

(五) 履行社會責任情形：

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
<p>一、落實推動公司治理</p> <p>(一) 公司訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效之情形。</p> <p>(二) 公司設置推動企業社會責任專(兼)職單位之運作情形。</p> <p>(三) 公司定期舉辦董事、監察人與員工之企業倫理教育訓練及宣導事項，並將其與員工績效考核系統結合，設立明確有效之獎勵及懲戒制度之情形。</p>	<p>(一) 本公司尚未訂定企業社會責任政策或制度。</p> <p>(二) 本公司推動企業社會責任專(兼)職單位：人力資源部、企業公關部及其他相關部門，持續致力企業社會責任之推行。</p> <p>(三) 本公司定期推動教育訓練課程及宣導事項，並與績效考核結合。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司致力於提升各項資源之利用率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料之情形。</p> <p>(二) 公司依其產業特性建立合適之環境管理制度之情形。</p> <p>(三) 設立環境管理專責單位或人員，以維護環境之情形。</p> <p>(四) 公司注意氣候變遷對營運活動之影響，制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略之情形。</p>	<p>(一) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(二) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(三) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(四) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司遵守相關勞動法規，保障員工之合法權益，建立適當之管理方法與程序之情形。</p> <p>(二) 公司提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育之情形。</p> <p>(三) 公司制定並公開其消費者權益政策，以及對其產品與服務提供透明且有效之消費者申訴程序之情形。</p> <p>(四) 公司與供應商合作，共同致力提升企業社會責任之情形。</p> <p>(五) 公司藉由商業活動、實物捐贈、企業志工服務或其他免費專業服務，參與社區發展及慈善公益團體相關活動之情形。</p>	<p>(一) 本公司遵守相關勞動法規，員工任免、薪酬均依照本公司人事管理規章之規定辦理，以保障員工基本權益。</p> <p>(二) 本公司定期辦理各項工作環境之消毒及安全設備之維護，並且每年定期舉辦員工健康檢查，並安排各項員工健康、安全多樣化的講座。並已成立員工休閒中心、員工餐廳，提升安全與健康之工作環境。</p> <p>(三) 本公司設有專人及電子郵件信箱，處理有關公司消費者權益申訴之相關問題，公平、即時處理消費者之申訴。</p> <p>(四) 本公司與各供應商贊助或共同參與社會福利活動。</p> <p>(五) 本公司已成立關懷社會福利慈善事業基金會，鼓勵青少年朝夢想努力，協助偏遠及弱勢團體各項計畫，善盡對社會的責任。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊之方式。</p> <p>(二) 公司編製企業社會責任報告書，揭露推動企業社會責任之情形。</p>	<p>(一) 本公司已設置關懷社會福利慈善事業基金會網站，鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任，未來將持續於此網站揭露及提供各項資訊。</p> <p>(二) 本公司尚未編制企業社會責任報告書，未來將視實務需求編制，加強揭露推動企業社會責任之情形。</p>	<p>無</p> <p>研議中</p>
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：本公司企業社會責任實務守則及相關規章仍持續研擬制定中。</p>		

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊（如公司對環保、社區參與、社會貢獻、社會服務、社會公益、消費者權益、人權、安全衛生與其他社會責任活動所採行之制度與措施及履行情形）：	<p>（一）本公司對於工安、環保及安全衛生等相當重視，定期由專責單位推動與執行。</p> <p>（二）本公司創造許多高品質之就業機會，榮獲十大傑出廠商。也獲得百大服務業中最想進入公司前幾名，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工旅遊及員工團體保險、安排定期健康檢查等，重視勞工和諧關係。</p> <p>（三）本公司福委會常年主動參與並號召員工各項義賣、愛心活動，幫助相關社福團體。</p>	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
七、公司產品或企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：	無。	

（六）公司履行誠信經營情形及採行措施：

本公司一向秉持誠信正直之經營理念，並依法行事，堅守企業永續經營之原則。

（七）公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：無。

（八）其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

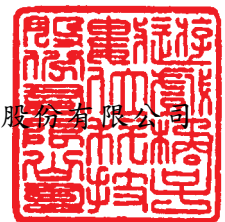
遊戲橘子數位科技股份有限公司
內部控制制度聲明書

日期：100年3月21日

本公司民國九十九年一月一日至九十九年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊及溝通，及5. 監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司上開期間的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國一〇〇年三月二十一日董事會通過，出席董事五人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議：

1、九十九年股東會重要決議事項：

(1)、報告事項

- a、本公司九十八年度營業報告案。
- b、監察人審查九十八年度決算表冊報告案。

(2)、承認、討論暨選舉事項

- a、承認九十八年度決算表冊案。
- b、承認九十八年度盈餘分配案。
- c、通過修訂本公司「章程」部分條文案。
- d、通過修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。

2、董事會重要決議

日期	重要決議事項
99.03.17	1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、本公司九十八年一月一日至九十八年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。 3、本公司 2010 年營運計劃及年度預算案。 4、承認本公司九十八年度營運報告及決算表冊案。 5、本公司九十八年度盈餘分配案。 6、修訂本公司「章程」案。 7、訂定本公司召開九十九年股東常會相關事宜案。 8、召開本公司九十九年股東常會受理股東提案相關事宜案。 9、就持有 100%之子公司放電人文數位科技股份有限公司及持有 72.08%之子公司台灣易吉網股份有限公司進行減資彌補虧損案。 10、本公司九十九年三月增加對飛魚數位遊戲股份有限公司增資案。 11、增加本公司對子公司放電人文數位科技股份有限公司之投資額度案。 12、增加本公司對子公司 Gamania Korea Co., Ltd. 之投資額度案。 13、增加本公司對子公司台灣易吉網股份有限公司之投資額度案。 14、增加本集團對 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 之投資額度案。 15、本公司受讓火狗電腦娛樂有限公司之主要營業案。 16、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 17、本公司為子公司台灣易吉網股份有限公司提供背書保證案。
99.04.28	1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。 3、增訂本公司九十九年股東常會討論事項案。 4、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 5、本公司為子公司台灣易吉網股份有限公司提供背書保證案。 6、針對今年各轉投資事業之資金需求，提報新增之投資額度案。

日期	重要決議事項
99.06.09	1、訂定本公司九十九年除息基準日案。 2、本公司為子公司台灣易吉網股份有限公司提供背書保證案。
99.08.25	1、承認本公司九十九年上半年度之財務報告及合併財務報告案。 2、本公司實體股票全面換發為無實體發行案。 3、修訂本公司內部控制制度部分條文案。 4、修訂本公司內部稽核實施細則案。 5、本公司為子公司台灣易吉網股份有限公司提供背書保證案。 6、增加本公司對子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司之投資額度案。 7、增加本公司對火狗工房股份有限公司之投資額度案。 8、本公司與首映創意股份有限公司成立合資公司案。 9、成立歐洲子公司案。 10、成立金流營運平台之子公司案。
99.10.26	1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、訂定本公司一百年年度稽核計畫案。 3、本公司為子公司東遊玩子數位科技股份有限公司提供背書保證案。
100.03.21	1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、本公司九十九年一月一日至九十九年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。 3、本公司2011年營運計劃及年度預算案。 4、承認本公司九十九年度營運報告及決算表冊案。 5、本公司九十九年度盈餘分配案。 6、全面改選董事及監察人案。 7、解除新任董事競業禁止案。 8、訂定本公司召開一〇〇年股東常會相關事宜案。 9、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 10、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 11、針對2011年各子公司之資金需求，提報新增之投資額度案。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，與財務報告有關人士（包括董事長、總經理、會計主管及內部稽核主管等）辭職解任情形之彙總：無。

四、會計師公費資訊：

會計師公費資訊 會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲	吳漢期	99/1/1~99/12/31	

金額單位：新臺幣千元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
		1	低於 2,000 千元		
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元				
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元		√	√	
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容：無。
- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。
- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

五、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

(一) 關於前任會計師

更換日期	98年6月17日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	陳永清、葉冠奴	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
說明			
其他揭露事項 (本準則第十條第五款第一目第四點應加以揭露者)	無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	潘慧玲 吳漢期
委任之日期	98年6月17日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第10條第5款第1目及第2目之3事項之復函：不適用。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形：

董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

單位：仟股

職稱	姓名	99 年度		當年度截至 3 月 31 日	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	劉 柏 園	758	2,300	-	-
董 事	廖 文 鐸	-	-	-	-
	謝 錦 昌	-	-	-	-
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	-	-	-	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	(13)	216	-	-
大股東	Nexon Co., Ltd	5,191	-	5,285	-
經理人	蘇 信 泓	574	540	480	110
	陳 威 光	(568)	275	-	-
	吳 昌 宏	43	-	-	-
	郭 炳 宏	-	-	120	165
	郭 景 洲	184	184	-	-
	陳 秉 良	139	129	-	-
	許 武 先	20	-	30	-
	莊 成 志	(5)	-	40	-
	張 文 杰	63	-	-	-
	謝 春 未	57	-	-	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權質押予關係人之情事。

八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		前十名股東相互間具有財務會計準則公報第六號關係者，其名稱及關係		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱	關係	
渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶	36,281,808	21.58%	-	-	-	-	-	-	-
劉柏園	16,550,563	9.84%	-	-	-	-	劉鐵成	父子	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	13,099,000	7.79%	-	-	-	-	-	-	庫藏股專戶
劉鐵成	2,135,411	1.27%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-
蘇信泓	1,603,894	0.95%	-	-	-	-	-	-	-
緯創資通股份有限公司	1,496,445	0.89%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：林憲銘	-	-	-	-	-	-	-	-	-
眾盈投資股份有限公司	1,260,744	0.75%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：程文龍	940,656	0.56%	-	-	-	-	-	-	-
台銀人壽保險股份有限公司	1,080,000	0.64%	-	-	-	-	-	-	-
蔡志璋受託信託財產專戶	971,617	0.58%	-	-	-	-	-	-	-

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例

綜合持股比例

單位：仟股；%

100年3月31日

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	25,320	100.00%	-	-	25,320	100.00%
Gamania Korea Co., Ltd.	416	100.00%	-	-	416	100.00%
吉恩立數位科技股份有限公司	2,100	15.00%	-	-	2,100	15.00%
東遊玩子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	1,458	27.20%	5,321	99.28%
飛魚數位遊戲股份有限公司	8,174	99.69%	-	-	8,174	99.69%
亞橘投資股份有限公司	13,945	100.00%	-	-	13,945	100.00%
玩酷科技股份有限公司	13,996	75.25%	-	-	13,996	75.25%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	10	100.00%	-	-	10	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	6,448	100.00%	-	-	6,448	100.00%
台灣電競股份有限公司	3,200	37.65%	-	-	3,200	37.65%
果核數位股份有限公司	10,200	100.00%	-	-	10,200	100.00%
紅門數位科技股份有限公司	10,200	100.00%	-	-	10,200	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點卡數位科技股份有限公司	5,000	100.00%	-	-	5,000	100.00%

(註1)：係本公司直接投資之長期投資。

肆、募資情形

一、資本及股份

(一) 股本來源

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	每股面額	核定股本		實收股本		備註	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
		股數	金額	股數	金額			
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/04	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23

註1：核准日期及文號：84.06.12 八四建四字第八六一九號。
 註2：核准日期及文號：87.04.03 八七建三庚字第一四三六二號。
 註3：核准日期及文號：88.10.27 經(八八)中字第八八九七二九五七號。
 註4：核准日期及文號：89.04.14 (八九)台財證(一)字第二九六三八號。
 註5：核准日期及文號：89.09.11 (八九)台財證(一)字第七七一〇號。
 註6：核准日期及文號：90.07.03 (九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號。
 註7：核准日期及文號：91.06.17 台財證一字第九一〇一三二七三八號。
 註8：核准日期及文號：91.09.03 台財證一字第九一〇一四七二二三號。
 註9：核准日期及文號：92.05.21 台財證一字第九二〇一二二三七三號。
 註10：核准日期及文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號。
 註11：核准日期及文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號。
 註12：核准日期及文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號。
 註13：核准日期及文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號。
 註14：核准日期及文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號。
 註15：核准日期及文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號。
 註16：核准日期及文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號。
 註17：核准日期及文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號。
 註18：核准日期及文號：九十九年十一月二十三日經授商字第09801271060號。
 註19：核准日期及文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號。
 註20：核准日期及文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號。
 註21：核准日期及文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號。
 註22：核准日期及文號：一〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號。
 註23：已送經濟部辦理變更登記，尚未變更完成。

單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份(註)	未發行股份	合計	
普通股	168,128,265	81,871,735	250,000,000	屬上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

(二) 股東結構

股東結構

100年04月19日

股東結構 數量	政府 機構	金融 機構	其他 法人	個人	外國機構 及外國人	合 計
人 數	3	2	50	26,481	48	26,584
持有股數	2,116	1,120,000	18,905,790	110,688,244	37,412,115	168,128,265
持股比例(%)	-	0.67	11.24	65.83	22.26	100

(三) 股權分散情形

股權分散情形

每股面額十元

100年04月19日

持 股 分 級	股 東 人 數	持 有 股 數	持 股 比 例 (%)
1 至 999	6,663	795,262	0.47
1,000 至 5,000	16,552	33,053,939	19.66
5,001 至 10,000	2,005	16,146,345	9.60
10,001 至 15,000	485	6,213,762	3.70
15,001 至 20,000	337	6,340,855	3.77
20,001 至 30,000	220	5,648,988	3.36
30,001 至 40,000	95	3,382,341	2.01
40,001 至 50,000	59	2,738,263	1.63
50,001 至 100,000	109	7,511,791	4.47
100,001 至 200,000	27	3,712,191	2.21
200,001 至 400,000	18	4,531,093	2.70
400,001 至 600,000	-	-	-
600,001 至 800,000	4	2,633,297	1.57
800,001 至 1,000,000	2	1,912,273	1.14
1,000,001 以上	8	73,507,865	43.71
合 計	26,584	168,128,265	100

特 別 股：無。

(四) 主要股東名單

主要股東名單

100年04月19日

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例(%)
渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶		36,281,808	21.58
劉柏園		16,550,563	9.84
遊戲橘子數位科技股份有限公司		13,099,000	7.79
劉鐵成		2,135,411	1.27
蘇信泓		1,603,894	0.95
緯創資通股份有限公司		1,496,445	0.89
眾盈投資股份有限公司		1,260,744	0.75
代表人：程文龍		940,656	0.56
台銀人壽保險股份有限公司		1,080,000	0.64
蔡志瑋受託信託財產專戶		971,617	0.58

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項目		年 度	98 年	99 年	當 年 度 截 至 100 年 3 月 31 日
		每股市價	最 高	68.8	62.8
	最 低	20.65	39.5	37.5	
	平 均	44.73	48.84	43.74	
每股淨值	分 配 前	17.33	17.47	18.66	
	分 配 後	15.98	17.47	18.66	
每股盈餘	加權平均股數	146,515	152,333	153,997	
	每 股 盈 餘	2.18	1.52	0.84	
每股股利	現 金 股 利	1.2	-	-	
	無 償 盈 餘 配 股	-	-	-	
	配 股 資 本 公 積 配 股	-	-	-	
	累 積 未 付 股 利	-	-	-	
投資報酬分析	本益比	20.52	32.13	52.07	
	本利比	37.28	-	-	
	現金股利殖利率	26.83	-	-	

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬定盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

未來分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

股東現金股利 186,035,118 元

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：
無配股。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

- (1) 員工紅利百分之十~十五。
- (2) 董事監察人酬勞最高百分之二。
- (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：

- (1) 擬議配發員工現金紅利 38,200,000 元，董監事酬勞 5,040,000 元。
- (2) 本次無配發員工股票紅利。
- (3) 考慮擬議配發員工紅利及董監事酬勞後之設算每股稅後盈餘：1.52 元。

3、九十八年度員工分紅及董事、監察人酬勞之實際配發情形（包括配發股數、金額及股價）、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形。

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工紅利	41,740,000	41,740,000	-
董事、監察人酬勞	5,565,000	5,565,000	

(九) 公司買回本公司股份情形

公司買回本公司股份情形

100 年 04 月 19 日

買回期次	第六次	第七次	第八次
買回目的	轉讓員工	轉讓員工	轉讓員工
買回期間	96/11/15-97/01/14	97/01/30-97/03/29	97/09/15-97/11/08
買回區間價格	19.95-33.6 元	17.35-43.05 元	14.70-37.30 元
已買回股份種類及數量	普通股 8,840,000 股	普通股 3,000,000 股	普通股 1,259,000 股
已買回股份金額	266,348,677 元	84,486,518 元	19,346,696 元
已辦理銷除及轉讓之股份數	無	無	無
累積持有本公司股份數量	普通股 8,840,000 股	普通股 11,840,000 股	普通股 13,099,000 股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率 (%)	5.34%	7.15%	7.91%

- 二、公司債辦理情形：無。
- 三、特別股辦理情形：無。
- 四、海外存託憑證辦理情形：無。
- 五、員工認股權憑證辦理情形

100年03月31日

員工認股權憑證種類	96年發行 員工認股權憑證
主管機關核准日期	96.12.07
發行(辦理)日期	96.12.17
發行單位數	12,000,000股
發行得認購股數占已發行股份總數比率	7.14%
認股存續期間	98.12.17~102.12.16
履約方式	發行新股
限制認股期間及比率(%)	依據主管機關核准之發行辦法，內容詳見發行辦法
已執行取得股數	5,170,400股
已執行認股金額	126,731,530元
未執行認股數量	5,441,200股
未執行認股者每股認購價格	原始認股價格為28.35元 歷次調整後認購價為24.2元
未執行認股數量占已發行股份總數比率	3.24%
對股東權益影響	無重大影響

- 六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。
- 七、資金運用計劃執行情形：前次增資計劃完成日距今已逾三年，且最近三年亦無增資計劃。

伍、營運概況

一、業務內容：

(一) 業務範圍：

1、所營業務之主要內容及其營業比重

所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務
- (3) 整廠機械設備輸出
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務
- (6) I401010 一般廣告服務業
- (7) J503021 電視節目製作業
- (8) J503031 廣播電視節目發行業
- (9) J503041 廣播電視廣告業
- (10) JZ99050 仲介服務業
- (11) CC01050 資料儲存及處理設備製造業
- (12) I301010 資訊軟體服務業
- (13) J303010 雜誌業
- (14) G902011 第二類電信事業
- (15) ZZ99999 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務

營業比重

單位：新台幣仟元

商品名稱	99 年度銷貨總額	營收比重
線上遊戲軟體收入	4,024,583	93.60%
商品銷售收入	55,113	1.28%
勞務收入	172,460	4.01%
其他	47,518	1.11%
合計	4,299,674	100.00%

資料來源：99 年度經會計師查核簽證之財務報表

2、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 線上遊戲軟體：楓之谷、天堂、絕對武力、龍之谷、跑跑卡丁車、艾爾之光、瑪奇、爆爆王等。
- (2) 商品銷售：配合部份遊戲所推出之產品包及周邊商品。
- (3) 勞務收入：子公司或他公司營運之遊戲透過本公司之收費機制，本公司酌收之手續費。

3、計畫開發之新商品（服務）

- (1) 線上遊戲：預計今年推出約 16 款新遊戲。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲推出，或因應現有遊戲改版之需，適時推出相關遊戲之產品包或週邊商品。

(二) 產業概況：

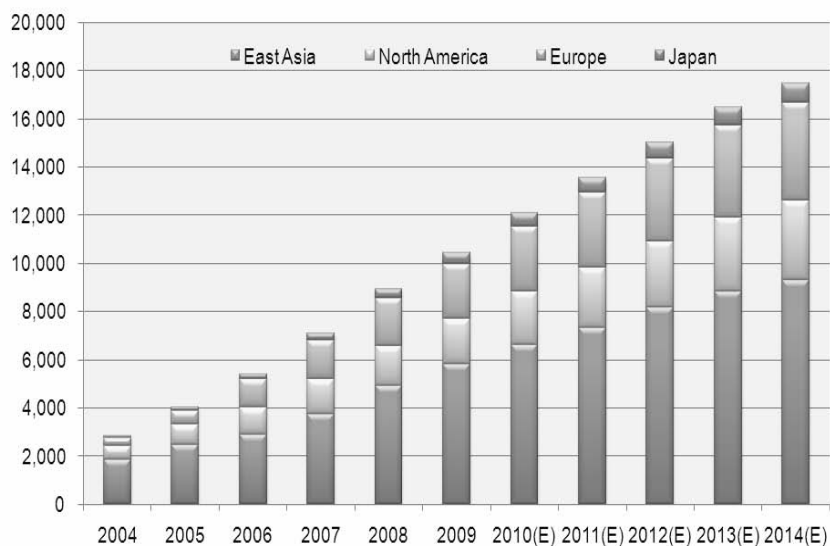
本公司涵蓋之商品與服務以開發暨營運線上遊戲軟體 (On-line Game) 為主，以下茲就產業概況進行說明。

1、產業之現況與發展

線上遊戲具有跨地域與高互動之特性，改變了傳統的遊玩方式與型態。藉由線上遊戲，讓玩家在網路上構建一個虛擬世界，並於其中與同好相互討論、分享心得及組織社群。藉由此交流方式，玩家間的感情凝聚力相當強，進而提升對遊戲之黏附性與忠誠度，衍生出龐大的商機，亦對整個遊戲產業生態產生重大影響。目前依線上遊戲之內容，大致可區分為多人連線角色扮演遊戲 (Massively Multiplayer Online Role Playing Games, 簡稱 MMORPGs) 及線上休閒式遊戲 (Casual Online Games)。MMORPGs 目前仍佔線上遊戲市場之大宗，但隨著上網人口結構及玩家需求等結構性因素逐漸轉變下，休閒式遊戲被視為支撐未來產業成長之重要角色。依 DFC Intelligence 預估，2010 年市場規模約為 121.00 億美元，較 2009 年成長約 15.96%，預估 2005-2014 年 CAGR 為 17.72%，2014 年有機會成長至 174.48 億美元。亞太地區為全球最大的市場，2010 年市場規模為 71.82 億美元，較 2009 年成長 13.87%，預估 2005-2014 年 CAGR 為 16.31%，至 2014 年可望上看 101.13 億美元。其中又以中國、韓國、台灣及日本為主要之線上遊戲市場。根據 IDC 之報告，2010 年台灣線上遊戲之市場規模為 3.95 億美元，年成長率 6.47%，2008-2013 年 CAGR 約 4.54%。由於台灣線上遊戲市場已進入成熟期，玩家人數成長趨緩，加上新進遊戲廠商的投入，競爭狀況更顯激烈，因此營運廠商逐漸往海外市場發展。

全球 PC 線上遊戲市場規模

單位：美金百萬元



資料來源：DFC Intelligence (2009)

台灣線上遊戲市場規模

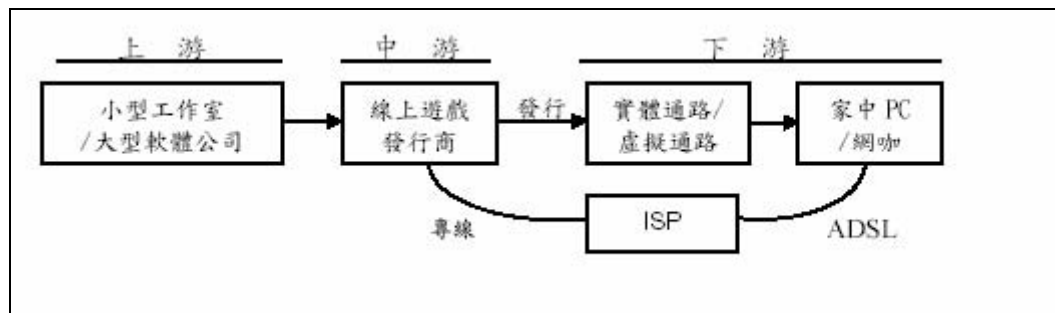
單位：百萬美元;%



資料來源：IDC (2010)

2、產業上、中、下游之關聯性

遊戲產業組成構面由最上層創意加上產品的研發；中間是產品的行銷與營運；最下層為通路管理。以國內遊戲市場生態而言，在遊戲開發成本、行銷費用愈來愈高的情況下，將朝向大者恆大的集團化經營發展。



3、產品之各種發展趨勢

(1) 遊戲業者紛紛投入可攜裝置遊戲開發

隨著 Apple 推出 iPhone 系列智慧型手機及 iPad 系列平板電腦造成全球矚目與搶購，相較於 iPhone 4 智慧型手機，其他廠商也紛紛推出智慧型手機應戰。除了 Apple，另一大手機作業系統 Android 均有應用軟體商店(App Store 與 Android Market)，提供各種付費與免費的第三方軟體讓使用者下載，也間接讓許多應用軟

體一夕暴紅，尤以遊戲軟體為最，憤怒的小鳥(Angry Birds)就是去年紅遍全球的遊戲軟體之一。本公司亦看好兩大平台未來的成長動力，已於今年在 App Store 平台上推出『Hero:108』遊戲軟體，提供使用者下載，未來將持續投入可攜式裝置遊戲的開發。

(2) 社群與遊戲軟體的整合

2009 年開始，Facebook 內嵌的網頁遊戲，如『FarmVille』、『Restaurant City』、『CityVille』等，在全球掀起一股熱潮。看準這股風潮，國內業者不僅紛紛推出 Facebook 版本網頁遊戲，亦積極打造新的社群平台，直接整合社群與遊戲。以本公司為例，在 1999 年推出，創下全亞洲 120 萬套銷售紀錄的經典自製單機版遊戲『便利商店』，將在 2011 年推出 Facebook 版本。

(3) 休閒風格持續流行

由於休閒風格之線上遊戲具輕鬆好玩、規則簡單易學與無須花費過長時間等特性，能迎合各類型玩家之需求。根據 MIC 之研究報告顯示，近年台灣玩家每次進行線上遊戲的平均時間較前兩年增加，對於遊戲之黏著度卻逐年下降，主係玩家受多款休閒遊戲吸引所致。根據 DFC Intelligence 預估，2010 年全球休閒遊戲(Advanced Casual)市場規模可望達到 33.84 億美元，較 2007 年的 14.53 億美元成長超過 2 倍，因此創新及獨特之休閒風格線上遊戲未來仍是線上遊戲廠商致力發展之重點。

(4) 全力搶攻海外市場

雖然國內線上遊戲市場已趨於飽和，但近年來仍有許多新的業者不斷加入，導致國內業者間競爭相當激烈。有鑑於此，國內領先的業者們，憑著優異的研發或營運能力，紛紛轉向搶攻海外市場。本公司之經營觸角早已延伸至亞洲主要市場，今年更將憑藉自製遊戲，跨足歐、美市場；於中國、日本、韓國以及香港等市場，亦將有多款自製遊戲推出。

(5) 引進中國開發之線上遊戲與投入自製遊戲開發

線上遊戲主要來自於代理及自製兩大途徑，昔日國內廠商主要係代理來自韓國開發之線上遊戲為主。韓國遊戲雖具有開發技術較純熟、產品品質較高之優點，然往往需支付高額的授權金及權利金做為代價。然而，隨著中國大陸線上遊戲開發技術的成熟，加上國內消費者對其遊戲題材、內容接受度高，國內業者已明顯增加代理中國開發之線上遊戲。另一方面，為有效提昇獲利水準，並強化公司對產品的主導能力，各廠商紛紛投入自製遊戲開發之行列，本公司亦於近年陸續推出自製產品，除提升公司獲利水準，亦將其陸續推出至海外市場，拓展公司海外知名度。

綜上，若能掌握產品與經營之趨勢，將可使遊戲產品更多元化，且強化消費者對產品之認知與黏著度，亦將是未來遊戲軟體廠商致勝之關鍵。

4、產品競爭情形

隨著國內家庭擁有 PC 及寬頻網路之普及化，我國上網人數的增加，提供交友機制與互動功能的線上遊戲市場呈跳躍式的成長，由於各家遊戲廠商看好線上遊戲的商機，紛紛加碼投資，使得線上遊戲產業目前競爭已趨白熱化，不僅多款知名遊戲相互較勁，新的線上遊戲也如雨後春筍般推出，包括本公司營運之『天堂』、『楓之谷』、『絕對武力』等，同業營運的『魔獸世界』等，均為市場中相當受注意的遊戲。

(三) 技術及研發概況：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
99年	484,941 仟元	<ol style="list-style-type: none">1、『星空之戀』在中國開始對外服務、持續進行台灣香港、日本地區版本更新維護，並進行英文版之開發製作。2、『Hero 108 online』於美國和台灣，開始對外服務。3、『Divina 幻月之歌』於香港和日本，正式對外服務。4、配合電影製作之『劍雨』於香港正式對外服務，並進行簡體中文版本開發。5、推出Facebook 遊戲『劍雨密令』。6、開發完成共用營運後台平台，並使用於『Hero 108 online』、『劍雨』、『Soul Captor 狩神傳』等專案中。7、開發完成泛用型商城系統，並使用於『Hero 108 online』、『蘭格利薩戰紀』、『Tiara Concerto』等專案中。8、開發完成自製遊戲編輯工具，並使用於數個開發中專案。
100年 第一季	145,210 仟元	<ol style="list-style-type: none">1、『Soul Captor 狩神傳』完成中文版本製作，準備於100年第二季推出市場。2、推出iPhone 遊戲『Hero 108』。3、『劍雨』完成簡體中文版本開發，進行於中國地區上市之準備。

(四) 長、短期業務發展計畫

1、短期業務發展計畫

- (1) 持續開發並推出高品質之自製遊戲，預估今年將陸續推出數款自製萬人連線遊戲(MMORPG)及益智、動作或趣味性之休閒類遊戲(Casual Game)。
- (2) 以市場導向與玩家需求出發，爭取代理優質之遊戲。
- (3) 以多元分眾產品策略、輔以合宜之資源，將自製與代理遊戲導入國內外市場。
- (4) 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。
- (5) 成功推出首部原創動畫『Hero 108』與同名自製線上遊戲後，未來將延續『Hero 108』成功模式，推出更多原創作品。
- (6) 積極拓展歐美遊戲市場。
- (7) 持續強化娛樂平台《beanfun!》之內容與服務，除包括推出遊戲以外的延伸服務，並規畫陸續推出其他語言之版本。

2、長期業務發展計畫

- (1) 持續深耕遊戲之研發，累積核心技術與經驗，加速遊戲開發與問世之時程，兼顧遊戲內容之深廣度。
- (2) 以優質自製遊戲為本，輔以本公司國、內外營運據點或合作廠商行銷全球。
- (3) 與他廠共同開發遊戲專案時，將逐步強化本公司於開發過程之重要性。
- (4) 跨足各式影音、娛樂等領域，逐步建立全球多元化之娛樂整合平台。
- (5) 評估遊戲新興市場，針對目前快速成長或具未來發展潛力地區展開業務合作或投資等全球佈局策略。

二、市場及產銷概況：

(一) 市場分析

1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

本公司主要產品與服務提供地區均在國內，權利金授權海外的營收比重尚未達10%以上。

2、市場占有率

茲以本公司於民國99年度之主要產品「線上遊戲」之營業收入與IDC評估之同年度國內市場規模比較，估算本公司於國內市場之佔有率，相關資訊如下表所示：

我國線上遊戲市場規模 (註)	本公司線上遊戲營收淨額	市場佔有率
新台幣 12,439 百萬元 (美金 394.97 百萬元)	新台幣 4,603 百萬元	37.0%

資料來源：IDC(2010)；本公司99年度經會計師查核簽證之財務報告

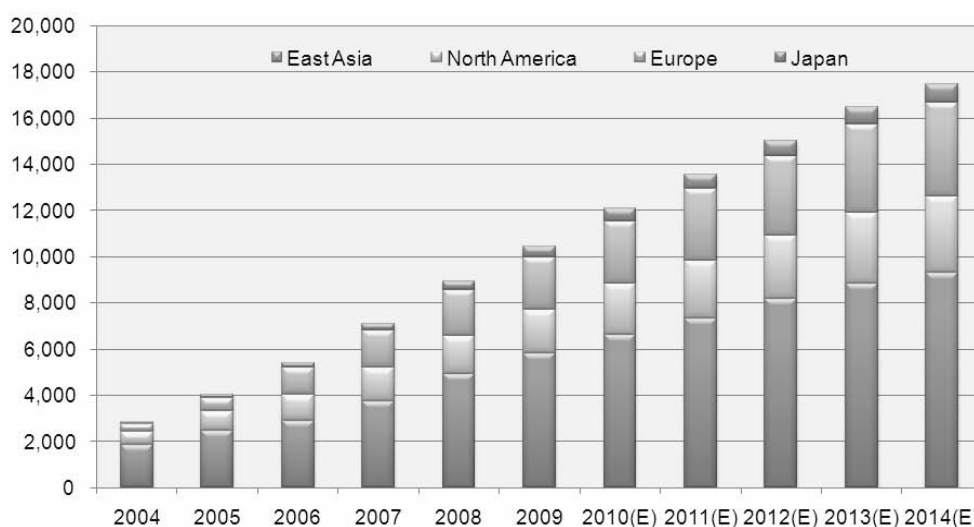
註：IDC所評估我國內線上遊戲市場規模係以美金作為計價單位，此處以台灣銀行揭示99年度平均匯率USD/TWD=31.4942為換算依據。

3、市場未來之供需狀況與成長性

依DFC Intelligence於2009年出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於2010年預估為121.00億美元，2011年預估為135.71億美元，受惠於網際網路普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可以兩位數成長率持續增溫，至2014年將上看174.48億美元，2005~2014年複合成長率(CAGR)達17.72%。

全球線上遊戲市場規模

單位：美金百萬元



資料來源：DFC Intelligence (2009)

以我國線上遊戲市場發展觀之，因跨入線上遊戲之營運時點較早，市場已趨成熟，年成長率雖不如全球市場，但市場規模仍呈穩定成長態勢。

我國線上遊戲市場規模

單位：美金百萬元；%



資料來源：IDC(2010)

4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

(1) 競爭利基

A、創新靈活的營運策略

本公司向為業界『首創模式』的領航者，多年前即以自製 PC 單機遊戲『便利商店』，首創低價行銷策略、明星代言的廣告手法及超商鋪貨的營運方式一戰成名；2004 年在台灣推出手機付費機制，讓玩家透過手機輕鬆購買 GASH 點數，成為台灣第一個整合虛擬付費管道的遊戲廠商；至 2005 年度『楓之谷』以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功將客層擴展至中、低年齡學子；上述各案均為本公司獨到商業運作手法之例證，其嶄新創意係同業難以取代之優勢。

B、豐富完整的產品型態

本公司於 2000 年引進 MMORPG『天堂』成功奠定遊戲業界領導地位後，其後陸續推出多款具特色題材與玩法之遊戲，如『楓之谷』、『星辰』、『龍之谷』等。鑑於近年來因國人生活習慣之轉型，休閒遊戲風漸興，本公司亦於第一時間引進包含益智、競賽、運動等多樣風格之休閒遊戲，如『跑跑卡丁車』、『爆爆王』、『絕對武力』等，足為業界成功兼營 MMORPG 與休閒遊戲之代表。

C、積極維護現有客源及持續開發新客群

『天堂』在 2000 年，順利打下高中至大學的主流玩家市場後，2005 年度再以『楓之谷』成功開發 15 歲以下之客層，2008 年更進一步採行『多元分眾』策略，藉由不同類別的遊戲，吸引各種喜好與年齡之玩家加入遊戲。知名單機遊戲線上版的第一人稱射擊遊戲『絕對武力』，以新奇的「殭屍模式」，顛覆一般射擊遊戲玩法，提供玩家舒壓的管道，立刻獲得熱烈的回響；2010 年推出全新改版『新楓之谷』，成功延續現有遊戲生命週期，豐富遊戲內容廣受舊雨新知喜愛；2011 年本公司除現有遊戲持續更新及引進多款優質產品外，第二季後將陸續於全球各營運據點推出數款第二代自製產品，希望藉此持續擴大客層。

D、成功開發海外市場

自 2000 年跨入韓國及香港市場，設立營運子公司，2001 年進軍日本市場，經過十年的海外市場營運歷練，運用既有經驗複製到海外市場外，本公司亦引用當地人才，減少文化差異的摩擦，目前香港及日本營運子公司已步入穩定成長軌道，其中本公司於 2008 年在日本推出可愛類型自製遊戲『星辰』，廣受日本玩家喜愛，成功拓展本公司於日本的知名度，2010 年於日本再推出自製遊戲『幻月之歌』及「恋姬†夢想」亦成功延續『星辰』熱銷盛況；針對歐美市場，本公司已於 2009 年與 2010 年分別在美國及荷蘭設立營運子公司，未來將陸續引進自製遊戲及相關娛樂產品在當地營運，期許遊戲橘子能成為全球多元化之數位娛樂平台。

(2) 發展遠景之有利因素

A、網路與寬頻日漸普及

隨著網路通訊技術不斷突破與人民所得的增加，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增。新興國家近年來強化在網路系統與基礎環境之佈建，可為昔日於已開發國家成功營運之遊戲開創第二春；已開發國家亦不斷改善頻寬服務，且在頻寬提升之同時，可以呈現遊戲更順暢之動態影音效果，對遊戲開發或營運商推出高規格精緻型遊戲更為有利。

B、玩家族群不斷擴大

過往線上遊戲的玩家多為 15~25 歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態，惟近來的研究顯示，15 歲以下、青壯年、銀髮族及女性等均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

C、娛樂事業結合的時代趨勢

現今社會競爭相當激烈，要塑造出明星商品，除需要大量時間成本的辛勤付出外，亦需要些許的運氣成份。為降低新產品的市場不確定性與推銷成本，娛樂產業多會盡量運用明星商品的人氣，將相同的人物/故事跨足不同平台以新面貌呈現，期望可以再創佳績。2010年本公司與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫『Hero 108』透過 Cartoon Network 頻道在美國、英國、德國、義大利及台灣播出，目前已推出同名線上遊戲及 iPhone 遊戲；另結合國際大導演吳宇森的電影作品『劍雨』所推出的同名線上遊戲，亦將於今年第三季在台上市。依循此一新趨勢，未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式，對遊戲界而言，等同是增加更多新的潛在熱賣題材。

D、全球市場持續成長

娛樂乃是民生基本需求之一，是永遠不會消失的市場。線上遊戲發展至今尚處成長趨勢，短期內不致有衰退之虞。且依 DFC Intelligence 於 2009 年出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於 2010 年約 121.00 億美元，2011 年預估為 135.71 億美元，受惠於網際網路普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可以兩位數成長率持續增溫，至 2014 年將上看 174.48 億美元，2005~2014 年複合成長率(CAGR)達 17.72%。

(3) 發展遠景之不利因素與因應對策

A、玩家口味變化迅速

目前線上遊戲的主要玩家多屬年輕族群，多數呈現性喜嘗鮮之特質，對遊戲營運商形成一種挑戰。因一款優質遊戲的研發過程極為耗時，且須投入相當之成本(代理遊戲亦須支付簽約金或權利金等)，如未能即時掌握玩家的想法與需求，將造成莫大的資源浪費。

因應對策：本公司之營運團隊均隨時關注流行議題，貼近許多目標客層的想法，有效掌握玩家感興趣之事物。同時本公司研發團隊亦建立軟體模組機制，並妥善保存相關研發成果，確實累積開發遊戲之核心智慧與經驗，縮短未來開發新遊戲之時程。

B、營運成本投入益增

隨線上遊戲的蓬勃發展，玩家對於遊戲內容與聲光效果之要求益發講究。為應付玩家之高標準，遊戲投入的開發、代理與維護成本將越來越高，亦增加遊戲營運商之風險。

因應對策：審慎評估遊戲的未來潛力與可貢獻本公司之效益，避免開發或選擇代理不適合我國市場之遊戲，以確保效益大於成本之原則。積極且謹慎拓展海外市場，自許成為國際化多元性娛樂事業平台。另亦應積極思索新的營運模式，同時滿足消費者需求並創造公司最大的獲利。

(二) 主要產品之重要用途及產製過程

1、主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲軟體收入	提供大型萬人連線遊戲如天堂、楓之谷、龍之谷等及線上休閒遊戲如絕對武力、跑跑卡丁車、爆爆王等 24 小時連線即時服務。	大型萬人連線角色扮演之遊戲可形成玩家間強烈互動社群關係，休閒遊戲則以益智或運動等題材，達到寓教娛樂之目的。
商品銷售收入	配合遊戲所推出之產品包及週邊商品。	搭配遊戲推出光碟與週邊商品組合，強化遊戲知名度，益以改版資料片或贈送遊戲點數或道具等方式滿足玩家需求。
勞務收入	提供子公司或其他業者使用本公司收費機制之服務。	其他經營線上遊戲或影音服務之業者，藉由本公司收費機制收取其線上使用費後，支付予本公司之服務費。
其他營業收入	電信服務。	其他電信業者租用本公司之寬頻專線以進行相關連線或發送簡訊之服務，並支付予本公司相關費用。

2、產製過程

- (1) 線上遊戲軟體：朝自製及代理兩大方向產生遊戲，皆按產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，再行向內或向外提出可能產品的方向。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。
- (3) 勞務收入：提供本公司之付費機制平台給子公司或其他業者所營運之遊戲或影音服務向其消費者收取費用。
- (4) 其他營業收入：提供其他電信業者租用本公司之寬頻專線服務。

(三) 主要原料之供應狀況

遊戲產品包之內容組成，主要包括內含一組密碼的點數卡、遊戲光碟、說明書及外盒包裝，經過包裝廠的組合及收膜加工，再將產品包分送至各大通路商上架販售，另本公司藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲服務品質，茲就主要原材料等項目之供應狀況列表如下：

原材料、零組件或外包事項	廠商名稱	說明
點數卡	第一美卡	配合時間及品質良好，均能如期交貨
光碟片	豐聲、華鎂鑫、善存	光碟片供應商包含上市櫃公司，供應情況良好且品質貨源穩定
印刷品	紅藍彩藝、國堡、東原文化	配合時間及品質良好，均能如期交貨予包裝廠商
包裝廠	青威、創堃、禾鑫	配合時間及品質良好，均能依工作排程如期上市
T3 頻寬 (ISP)	中華電信	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCsoft、Nexon、Cyberstep、Eyedentity、Square Enix 等	提供線上遊戲內容

資料來源：本公司

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例

最近二年度主要供應商資料

金額單位：新臺幣千元

項目	98年			99年			100年度截至前一季止			
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	NEXON	955,117	56.58	NEXON	1,150,212	59.49	NEXON	298,265	53.49	持股逾10%之股東
2	NCsoft	421,405	24.97	NCsoft	530,789	27.45	NCsoft	145,897	26.17	無
3	其他	311,447	18.45	其他	252,482	13.06	其他	113,397	20.34	無
4	進貨淨額	1,687,969	100.00	進貨淨額	1,933,483	100.00	進貨淨額	557,559	100.00	無

註1：列明最近二年度進貨總額百分之十以上之供應商名稱及其進貨金額與比例，但因契約約定不得揭露供應商名稱或交易對象為個人且非關係人者，得以代號為之。

2、最近二年度任一一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例

最近二年度主要銷貨客戶資料

金額單位：新臺幣千元

項目	98年			99年			100年度截至前一季止			
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	大智通	1,740,771	36.43	大智通	2,253,533	38.14	捷達威	1,177,309	75.78	無
2	全網	978,336	20.47	全網	1,226,522	20.76	遠傳	184,286	11.86	無
3	捷達威	744,241	15.57	捷達威	753,671	12.76	其他	192,069	12.36	無
4	其他	1,315,431	27.53	其他	1,675,044	28.34	銷貨淨額	1,553,664	100.00	無
5	銷貨淨額	4,778,779	100.00	銷貨淨額	5,908,770	100.00	銷貨淨額	1,553,664	100.00	無

註1：列明最近二年度銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，但因契約約定不得揭露客戶名稱或交易對象為個人且非關係人者，得以代號為之。

(五) 最近二年度生產量值

單位：新台幣仟元

生產量值 主要商品(或部門別)	年度	98 年度			97 年度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線上遊戲(註 2)		-	-	-	-	-	-
勞務(註 2)		-	-	-	-	-	-
商品銷售(註 2)		-	-	-	-	-	-
其他(註 2)		-	-	-	-	-	-
合計		-	-	-	-	-	-

註 1：本公司係專業之資訊軟體開發商及營運商，非屬製造業，故無產能之適用。

註 2：線上遊戲之開發、相關週邊商品與服務之價值來自於智慧財。非實體製作產出，尚無產量及產值之適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新台幣仟元

銷售量值 主要商品(或部門別)	年度	99 年度				98 年度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線上遊戲		(註 1)	4,024,584	-	-	(註 1)	3,394,570	-	-
勞務		(註 1)	172,460	-	-	(註 1)	128,448	-	-
商品銷售		(註 2)	55,113	-	-	(註 2)	184,065	-	-
其他		(註 1)	47,517	-	-	(註 1)	46,202	-	-
合計			4,299,674	-	-		3,753,285	-	-

註 1：90 年起業依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第 00 六號函規定，勞務提供完成方予認列，故無銷售量之統計值。

註 2：商品銷售係包含遊戲週邊商品，因其種類繁多且計量單位各異，無法列示總數量。

三、從業員工

最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料

100年3月31日

年	度	98年度	99年度	當年度截至 100年3月31日
員 工 人 數	經理	54	83	80
	研發	73	112	101
	管銷	555	651	640
	合 計	682	846	821
平 均 年 歲	29.96	31.68	31.54	
平 均 年 資	3.17	3.44	3.45	
學 歷 分 布 比 率	博 士	1	2	2
	碩 士	68	94	89
	大 學	305	387	383
	專 科	171	188	186
	高中職及以下	137	175	161

四、環保支出資訊

- (一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。
- (二) 未來因應對策及可能之支出：無。

五、勞資關係

(一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險、意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，免費替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳：設有員工休閒中心與咖啡吧，員工每日享有免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有每月免費線上遊戲點數、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、新人假、女性員工不扣薪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

(二) 員工進修與訓練：有完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練級語言訓練，每年亦舉辦演講級座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

(三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國 89 年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(四) 勞資間之協議：無。

(五) 各項員工權益維護措施情形

1. 為員工投保勞保、健保、及團保。
2. 每年舉辦員工健康檢查。
3. 定期對於辦公環境、空氣、水質等之品質進行消毒、監測及管理，以維護良好的工作環境。
4. 依消防法規之規定設置完整之消防系統。
5. 每年舉辦 CPR 急救、消防安全…等課程，以預防緊急事故之發生，並將事故產生之損害降至最低。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 CS ONLINE 續約	Nexon Corporation	99.05.18 起算， 101.05.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 跑跑卡丁車續約	Nexon Corporation	97.09.30 起算， 100.09.29 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Corporation	99.07.20 起算， 102.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Bubble fighter	Nexon Corporation	100.01.31 簽約，收 費日起算 3 年到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 天堂續約	NCsoft Corporation	98.11.01 起算， 101.10.21 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Dragon nest	Eyedentity Games Inc.	97.12.05 簽約，收 費日起算 3 年到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 SILENT PLOT 1(SPI)	Nexon Corporation	98.03.15 簽約， 101.07.15 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Dungeon and Fighter(DNF)	Neople Inc. & Nexon Corporation	98.05.20 簽約， 101.07.31 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 玄武戰紀	昱泉國際股份有限公司	98.12.28 簽約， 101.12.27 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
虛擬通路合約	台灣大哥大股份有限公司	97.09.02 至 97.12.31 止 約滿前一個月，雙 方若未通知不再續 約，則合約自動延 一年，其後亦同。	由合約他方當事人 提供「小額代付機 制」之代收代付營 業項目，供我方所 推出之 GASH 點數 使用。	
虛擬通路合約	遠傳電信股份有限公司	98.12.01 至 99.12.31 止 約滿前一個月，雙 方若未通知不再續 約，則合約自動延 一年，其後亦同。	我方為推動「GASH」 平台資訊服務，委 託合約當事人提供 i-pay 電子商務代 銷服務。	
虛擬通路合約	中華電信股份有限公司 台灣北區 電信分公司	99.01.01 至 100.12.31 止 約滿前三個月雙 方欲繼續合作，應 行議約。	委託合約當事人代 為銷售非實體之數 位商品或服務。	
虛擬通路合約	藍新科技股份有限公司	99.03.08 上線，無 終止期限之約定； 任一方欲終止應於 終止日前一個月以 書面通知他方。	由合約他方當事人 提供線上付費機 制，供我方 GASH 平 台使用。	
虛擬通路合約	中國信託商業銀行	96.09.10 起生效， 除有合意終止或符 合終止或解除合約 事由外，永久有效。	由合約他方當事人 提供線上信用卡付 費機制及相關設 備，供我方 GASH 平 台使用。	

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見

(一) 簡明資產負債表及損益表

1、簡明資產負債表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 100年3月31日 財務資料
		95年	96年	97年	98年	99年	
流動資產		1,748,642	1,739,657	1,347,793	1,773,310	1,824,504	2,147,464
基金及投資		538,738	577,339	716,819	784,296	1,065,255	1,197,172
固定資產(註2)		515,450	499,201	452,147	415,843	464,002	479,939
無形資產		-	-	-	-	-	-
其他資產		342,132	346,567	522,721	508,896	395,015	360,958
資產總額		3,144,962	3,162,764	3,039,480	3,482,345	3,748,776	4,185,533
流動負債	分配前	805,433	667,918	706,084	921,723	1,080,027	1,335,323
	分配後	961,913	942,929	879,868	1,167,027	1,080,027(註2)	1,335,323(註2)
長期負債		25,000	-	-	-	-	-
其他負債		3,171	3,938	10,018	6,627	3,236	3,094
負債總額	分配前	833,604	671,856	716,102	928,350	1,083,263	1,338,417
	分配後	990,084	946,867	889,886	1,173,654	1,083,263(註2)	1,338,417(註2)
股本		1,468,787	1,530,678	1,587,827	1,617,388	1,663,206	1,681,283
資本公積		736,387	740,891	740,891	789,537	862,603	888,272
保留盈餘	分配前	241,323	395,753	318,758	482,143	516,743	645,318
	分配後	24,935	63,593	144,974	236,839	516,743(註2)	645,318(註2)
金融商品未實現損益		65	92	-	-	-	-
累積換算調整數		20,561	24,282	46,084	35,674	(5,731)	3,551
未認列為退休金成本之淨損失		-	-	-	(565)	(1,126)	(1,126)
股東權益總額	分配前	2,311,358	2,490,908	2,323,378	2,553,995	2,665,513	2,847,116
	分配後	2,154,878	2,215,897	2,149,594	2,308,691	2,665,513(註2)	2,847,116(註2)

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：上開99年度盈餘分配業於民國100年3月21日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明損益表

單位：新台幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 100年3月31日 財 務 資 料
	95年	96年	97年	98年	99年	
營業收入	2,687,614	2,859,256	2,882,110	3,676,347	4,206,351	1,249,782
營業毛利	1,237,968	1,375,195	1,350,748	1,800,065	2,041,575	586,150
營業損益	466,123	545,969	340,598	583,420	714,235	220,432
營業外收入及利益	44,269	45,770	96,048	25,460	28,967	9,255
營業外費用及損失	173,669	131,163	124,718	188,183	404,585	58,869
繼續營業部門 稅前損益	336,723	460,576	311,928	420,697	338,617	170,818
繼續營業部門 損益	434,711	383,785	260,049	318,808	231,523	129,764
停業部門損益	-	-	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-	-	-
本期損益	434,711	383,785	260,049	318,808	231,523	129,764
每股盈餘	2.87	2.49	1.70	2.18	1.52	0.84

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：係按當年度流通在外加權平均股數並追溯調整歷年來因盈餘轉增資而增加之股數計算之每股盈餘。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
95年	資誠會計師事務所	葉冠紋、支秉鈞	修正式無保留意見
96年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠紋	修正式無保留意見
97年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠紋	修正式無保留意見
98年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
99年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見

二、最近五年度財務分析

分析項目 (註2)		最近五年度財務分析					當年度截至 100年3月31日	
		95年	96年	97年	98年	99年		
財務結構 (%)	負債占資產比率	26.51	21.24	23.56	26.66	28.90	31.98	
	長期資金占固定資產比率	453.27	498.98	513.85	614.17	574.46	593.22	
償債能力 %	流動比率	217.11	260.46	191.75	192.39	168.93	160.82	
	速動比率	206.85	251.86	182.47	180.15	163.80	156.91	
	利息保障倍數	3,911.67	17,951.78	31,324.02	47,000.45	90,882.04	299,780.70	
經營能力	應收款項週轉率 (次)	3.67	3.45	3.46	4.04	4.25	4.14	
	平均收現日數	99.46	105.87	105.35	90.24	85.95	88.22	
	存貨週轉率 (次)	35.96	40.31	56.89	43.19	47.18	65.95	
	應付款項週轉率 (次)	9.18	7.36	8.76	16.18	16.51	16.09	
	平均銷貨日數	10.15	9.06	6.42	8.45	7.74	5.53	
	固定資產週轉率 (次)	5.21	5.73	6.37	8.84	9.07	10.42	
	總資產週轉率 (次)	0.85	0.90	0.95	1.06	1.12	1.19	
獲利能力	資產報酬率 (%)	14.28	12.24	8.41	9.80	6.41	13.09	
	股東權益報酬率 (%)	20.00	15.98	10.8	13.07	8.87	18.83	
	占實收資本比率 (%)	營業利益	31.74	35.67	21.45	36.35	43.10	53.21
		稅前純益	22.93	30.09	19.64	26.21	20.44	41.23
	純益率 (%)	16.17	13.42	9.02	8.67	5.50	10.38	
	每股盈餘 (元)	2.87	2.49	1.70	2.18	1.52	3.37	
現金流量	現金流量比率 (%)	77.10	100.15	88.99	98.33	100.89	(17.97)	
	現金流量允當比率 (%)	80.40	104.30	101.55	102.03	109.55	47.65	
	現金再投資比率 (%)	23.01	18.41	13.18	25.93	28.85	(17.68)	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.02	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

1. 利息保障倍數：係因利息費用減少所致。
2. 資產報酬率：係因本期利息費用減少所致。
3. 股東權益報酬率：係因本期稅後淨利減少所致。
4. 稅前純益占實收資本比率：係因本期稅前純益減少所致。
5. 純益率：係因本期稅後純益減少所致。
6. 每股盈餘：係因本期稅後淨利減少及加權平均流通在外股數增加所致。

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：上開99年度盈餘分配業於民國100年4月22日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：年報本表末端，應列示如下之計算公式：

財務分析計算公式如下：

1、財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率=(股東權益淨額+長期負債)/固定資產淨額。

2、償債能力

(1)流動比率=流動資產/流動負債。

(2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債。

(3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出。

3、經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數=365/應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率=銷貨成本/平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率=銷貨成本/各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數=365/存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率=銷貨淨額/固定資產淨額。

(7)總資產週轉率=銷貨淨額/資產總額。

4、獲利能力

(1)資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1-稅率)]/平均資產總額。

(2)股東權益報酬率=稅後損益/平均股東權益淨額。

(3)純益率=稅後損益/銷貨淨額。

(4)每股盈餘=(稅後淨利-特別股股利)/加權平均已發行股數。(註4)

5、現金流量

(1)現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債。

(2)淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)。

(3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)/(固定資產毛額+長期投資+其他資產+營運資金)。(註5)

6、槓桿度：

(1)營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)/營業利益(註6)。

(2)財務槓桿度=營業利益/(營業利益-利息費用)。

註4：上開每股盈餘之計算公式，在衡量時應特別注意下列事項：

1、以加權平均普通股股數為準，而非以年底已發行股數為基礎。

2、凡有現金增資或庫藏股交易者，應考慮其流通期間，計算加權平均股數。

3、凡有盈餘轉增資或資本公積轉增資者，在計算以往年度及半年度之每股盈餘時，應按增資比例追溯調整，無庸考慮該增資之發行期間。

4、若特別股為不可轉換之累積特別股，其當年度股利(不論是否發放)應自稅後淨利減除、或增加稅後淨損。特別股若為非累積性質，在有稅後淨利之情況，特別股股利應自稅後淨利減除；如為虧損，則不必調整。

註5：現金流量分析在衡量時應特別注意下列事項：

1、營業活動淨現金流量係指現金流量表中營業活動淨現金流入數。

2、資本支出係指每年資本投資之現金流出數。

3、存貨增加數僅在期末餘額大於期初餘額時方予計入，若年底存貨減少，則以零計算。

4、現金股利包括普通股及特別股之現金股利。

5、固定資產毛額係指扣除累計折舊前之固定資產總額。

註6：發行人應將各項營業成本及營業費用依性質區分為固定及變動，如有涉及估計或主觀判斷，應注意其合理性並維持一致。

三、九十九年度財務報告之監察人審查報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書

茲 准

董事會造送本公司九十九年度財務報表及合併財務報表，業經資誠聯合會計師事務所查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、盈餘分配議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此 致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇〇年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司



代表人：程文龍



云沛投資有限公司



代表人：曲家林



中 華 民 國 一 〇 〇 年 三 月 二 十 一 日

四、九十九年度財務報表



資誠聯合會計師事務所

PricewaterhouseCoopers, Taiwan

11012台北市基隆路一段333號27樓

27F, 333 Keelung Rd., Sec. 1

Taipei, Taiwan 11012

Tel: (886) 2 2729 6666

Fax: (886) 2 2757 6371

www.pwc.com/tw

會計師查核報告

(100)財審報字第 10003537 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之資產負債表，暨民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。如財務報表附註四(七)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 99 年與 98 年度採權益法評價之部分長期股權投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 99 年及 98 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別計新台幣 9,778 仟元與 33,714 仟元。截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止，該等長期股權投資分別計新台幣 618,636 仟元與 691,506 仟元。另如財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 99 年度所揭露被投資公司資訊，部分係依各被投資公司所委任其他會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」、「商業會計法」、「商業會計處理準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 99 年及 98 年度合併財務報表，並經本會計師均出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

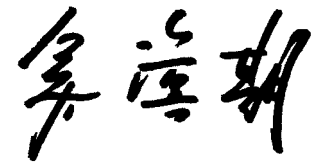
資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師



吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號
(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 0 年 3 月 1 4 日

遊戲橘子股份有限公司

中華民國108年3月31日

資產負債表

單位：新台幣仟元

	99年12月31日		98年12月31日	
	金額	%	金額	%
資 產				
流動資產				
現金及約當現金(附註四(一))	563,859	15	531,119	15
應收票據淨額(附註四(二))	124,409	3	112,700	3
應收帳款淨額(附註四(三))	788,734	21	809,476	23
應收帳款 - 關係人淨額(附註五(二))	1,421	-	2,098	-
其他應收款(附註四(四))	221,981	6	170,714	5
其他應收款 - 關係人(附註五(二))	68,692	2	34,420	1
存貨(附註四(五))	27,283	1	54,312	2
預付費用	5,797	-	9,811	-
遞延所得稅資產 - 流動(附註四(十一))	22,328	1	48,660	2
流動資產合計	1,824,504	49	1,773,310	51
基金及投資				
以成本衡量之金融資產 - 非流動(附註四(六))	22,841	-	22,841	-
採權益法之長期股權投資(附註四(七))	1,002,414	27	756,575	22
預付長期投資款(附註四(七))	40,000	1	4,880	-
基金及投資合計	1,065,255	28	784,296	22
固定資產(附註四(八)及六)				
土地	147,751	4	147,751	4
房屋及建築	174,698	5	159,552	5
機器設備	459,824	12	407,544	12
辦公設備	54,512	2	47,051	1
租賃改良	37,529	1	25,198	1
其他設備	11,010	-	1,024	-
成本及重估增值	885,324	24	788,120	23
減：累計折舊	(438,219)	(12)	(374,118)	(11)
未完工程及預付設備款	16,897	-	1,841	-
固定資產淨額	464,002	12	415,843	12
無形資產淨額	-	-	-	-
其他無形資產(附註四(九))	-	-	-	-
其他資產				
存出保證金	9,556	-	9,291	1
遞延費用(附註四(十)及五(二))	362,247	10	450,700	13
遞延所得稅資產 - 非流動(附註四(十一))	14,648	1	41,747	1
其他資產 - 其他(附註四(十二))	8,564	-	7,158	-
其他資產淨額	395,015	11	508,896	15
資產總額	3,748,776	100	3,482,345	100
負債及股東權益				
流動負債				
應付票據	2120		2120	
應付所得稅(附註四(十一))	2160		2160	
應付費用(附註四(十五)及五(二))	2170		2170	
其他應付款項 - 關係人(附註五(二))	2190		2190	
其他應付款項(附註十(一))	2228		2228	
預收款項	2260		2260	
其他流動負債(附註十(一))	2280		2280	
流動負債合計	21XX		21XX	
其他負債				
應計退休金負債(附註四(十二))	2810		2810	
存入保證金(附註五(二))	2820		2820	
其他負債合計	28XX		28XX	
負債總額	28XX		28XX	
股東權益				
股本	3110		3110	
普通股股本(附註一)	3140		3140	
預收股本(附註四(十三))	-		-	
資本公積(附註四(十三))	3211		3211	
普通股溢價	3240		3240	
處分資產增益	-		-	
保留盈餘	3310		3310	
法定盈餘公積(附註四(十四)(十五))	3350		3350	
保留盈餘其他調整項目	-		-	
股東權益其他調整項目	3420		3420	
累積換算調整數	3430		3430	
未認列為退休金成本之淨損失	3480		3480	
庫藏股票(附註四(十七))	-		-	
股東權益總額	3XXX		3XXX	
重大承諾事項及或有負債(附註五及七)				
負債及股東權益總計	3,748,776	100	3,482,345	100

請參閱後附財務報表附註暨資產負債表附註潘慧玲、吳漢翔會計師事務所潘慧玲、吳漢翔會計師民國100年3月14日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司

民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

	99 年 度			98 年 度				
	金	額	%	金	額	%		
營業收入								
4110 銷貨收入(附註五(二))	\$	4,127,214	98	\$	3,624,837	99		
4170 銷貨退回	(79,428)	(2)	(64,420)	(2)		
4190 銷貨折讓	(13,895)	-	(12,518)	-		
4100 銷貨收入淨額		4,033,891	96		3,547,899	97		
4610 勞務收入(附註五(二))		172,460	4		128,448	3		
4000 營業收入合計		4,206,351	100		3,676,347	100		
營業成本								
5110 銷貨成本(附註四(五)(十九)及五(二))	(2,164,776)	(51)	(1,876,282)	(51)		
5910 營業毛利		2,041,575	49		1,800,065	49		
營業費用(附註四(十九)及五(二))								
6100 推銷費用	(470,165)	(11)	(448,444)	(12)		
6200 管理及總務費用	(677,790)	(16)	(572,464)	(16)		
6300 研究發展費用	(179,385)	(5)	(195,737)	(5)		
6000 營業費用合計	(1,327,340)	(32)	(1,216,645)	(33)		
6900 營業淨利		714,235	17		583,420	16		
營業外收入及利益								
7110 利息收入		1,285	-		540	-		
7130 處分固定資產利益		82	-		-	-		
7160 兌換利益		6,384	-		1,006	-		
7210 租金收入(附註五(二))		12,283	1		8,721	-		
7310 金融資產評價利益		593	-		445	-		
7480 什項收入(附註五(二))		8,340	-		14,748	1		
7100 營業外收入及利益合計		28,967	1		25,460	1		
營業外費用及損失								
7510 利息費用	(373)	-	(897)	-		
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(七))	(314,094)	(8)	(171,920)	(5)		
7530 處分固定資產損失	(-)	-	(273)	-		
7880 什項支出	(90,118)	(2)	(15,093)	-		
7500 營業外費用及損失合計	(404,585)	(10)	(188,183)	(5)		
7900 繼續營業單位稅前淨利		338,617	8		420,697	12		
8110 所得稅費用(附註四(十一))	(107,094)	(2)	(101,889)	(3)		
9600 本期淨利	\$	231,523	6	\$	318,808	9		
普通股每股盈餘(附註四(十六))								
基本每股盈餘								
9750 本期淨利	\$	2.22	\$	1.52	\$	2.87	\$	2.18
稀釋每股盈餘								
9850 本期淨利	\$	2.16	\$	1.48	\$	2.76	\$	2.09

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲線上股份有限公司

股東會決議通過

民國 99 年 12 月 31 日

單位：新台幣千元

年度	股本		資本公積		處分資產		盈餘		累積調整數	未認列為退休金成本之淨損	庫藏股票		合計
	普通股股本	預收股本	普通股溢價	增	法定盈餘公積	保留盈餘	盈餘	盈餘			庫藏股票	合計	
98													
98年1月1日餘額	\$ 1,587,827	\$ -	\$ 740,670	\$ 221	\$ 61,214	\$ 257,544	\$ -	\$ 46,084	\$ -	\$ -	(\$ 370,182)	\$ 2,323,378	
行使員工認股權	17,124	12,437	48,646	-	-	-	-	-	-	-	-	78,207	
97年度盈餘指撥及分配(註1):													
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	25,516	(25,516)	-	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	(145,807)	-	-	-	-	-	(145,807)	
98年度稅後淨利	-	-	-	-	-	318,808	-	-	-	-	-	318,808	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	(10,410)	-	-	-	-	(10,410)	
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	(9,616)	-	-	-	-	(9,616)	
依持股比例認列被投資公司未認列 退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(565)	-	(565)	
98年12月31日餘額	\$ 1,604,951	\$ 12,437	\$ 789,316	\$ 221	\$ 86,730	\$ 395,413	\$ -	\$ 35,674	(\$ 565)	(\$ 370,182)	\$ 2,553,995		
99													
99年1月1日餘額	\$ 1,604,951	\$ 12,437	\$ 789,316	\$ 221	\$ 86,730	\$ 395,413	\$ -	\$ 35,674	(\$ 565)	(\$ 370,182)	\$ 2,553,995		
行使員工認股權	39,632	6,186	73,066	-	-	-	-	-	-	-	-	118,884	
預收股本轉列普通股	12,437	(12,437)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
98年度盈餘指撥及分配(註2):													
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	30,919	(30,919)	-	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	(197,999)	-	-	-	-	-	(197,999)	
99年度稅後淨利	-	-	-	-	-	231,523	-	-	-	-	-	231,523	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	(41,405)	-	-	-	-	(41,405)	
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	1,076	-	-	-	-	-	1,076	
依持股比例認列被投資公司未認列 退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(561)	-	(561)	
99年12月31日餘額	\$ 1,657,020	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ 221	\$ 117,649	\$ 399,094	\$ -	(\$ 5,731)	(\$ 1,126)	(\$ 370,182)	\$ 2,665,513		

註1：民國 97 年度董監酬勞\$4,600 及員工紅利\$23,500，其中\$4,398 及\$21,990 已於當年度損益表中扣除，差異數\$202 及\$1,510 已於民國 98 年度損益表中調整。

註2：民國 98 年度董監酬勞\$3,565 及員工紅利\$41,740，其中\$5,679 及\$42,596 已於當年度損益表中扣除，差異數\$114 及\$856 已於民國 99 年度損益表中調整。

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
現金流量表
民國99年及98年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	99	年	度	98	年	度
營業活動之現金流量						
本期淨利	\$		231,523	\$		318,808
調整項目						
備抵銷貨退回提列			-			1,951
呆帳費用提列			18,001			7,829
存貨跌價及呆滯損失			532			7,843
採權益法認列之投資損失			314,094			171,920
折舊費用及各項攤提			312,921			306,938
處分固定資產(利益)損失	(82)			273
遞延費用轉列其他損失			85,117			18,963
遞延所得稅淨變動數			53,431			99,763
資產及負債科目之變動						
應收票據	(11,709)	(42,751)
應收票據-關係人			-			2,201
應收帳款			2,741	(124,688)
應收帳款-關係人			677			2,851
其他應收款	(51,267)	(72,218)
其他應收款-關係人	(34,272)	(3,281)
存貨			26,497	(45,973)
預付費用			1,973	(1,388)
其他資產-其他	(1,406)	(1,002)
應付票據	(7,713)			3,886
應付帳款			14,995			55,079
應付帳款-關係人			-	(35,952)
應付所得稅			22,023	(51,508)
應付費用			55,746			6,659
其他應付款-關係人	(368)			567
其他應付款			109,661			97,773
預收款項	(51,853)			204,113
其他流動負債	(300)	(21,916)
應計退休金負債	(1,325)	(427)
營業活動之淨現金流入			<u>1,089,637</u>			<u>906,313</u>
投資活動之現金流量						
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(595,943)	(255,109)
預付長期投資-子公司價款	(40,000)	(4,880)
購置固定資產價款	(105,314)	(63,211)
處分固定資產價款			188			2,063
遞延費用增加數	(234,382)	(321,964)
存出保證金(增加)減少	(265)			1,372)
投資活動之淨現金流出	(<u>975,716)</u>	(<u>641,729)</u>

(續次頁)

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司
現 金 流 量 表
民 國 99 年 及 98 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	<u>99</u> <u>年</u> <u>度</u>	<u>98</u> <u>年</u> <u>度</u>
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款減少	\$ -	(\$ 50,000)
存入保證金減少	(2,066)	(2,964)
行使員工認股權	118,884	78,207
發放現金股利	(197,999)	(145,807)
融資活動之淨現金流出	(81,181)	(120,564)
本期現金及約當現金增加	32,740	144,020
期初現金及約當現金餘額	<u>531,119</u>	<u>387,099</u>
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 563,859</u>	<u>\$ 531,119</u>
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	<u>\$ 374</u>	<u>\$ 900</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 27,447</u>	<u>\$ 64,400</u>
<u>僅有部份現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 121,427	\$ 70,149
減：期末應付設備款	(25,238)	(9,125)
加：期初應付設備款	<u>9,125</u>	<u>2,187</u>
本期支付現金	<u>\$ 105,314</u>	<u>\$ 63,211</u>

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司

財 務 報 表 附 註

民 國 99 年 及 98 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 99 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,657,020，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司員工人數約為 850 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」、「商業會計法」、「商業會計處理準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
 - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
 - (2) 主要為交易目的而持有者。
 - (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
 - (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
 - (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
 - (2) 主要為交易目的而發生者。
 - (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
 - (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(二)外幣交易

本公司之會計記錄係以新台幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成新台幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(三)公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會

計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。

2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

(四) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(五) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款（含關係人）等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(六) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(七) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

5. 本公司依財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，凡長期股權投資占被投資公司有表決權之直接、間接持有股數超過 50% 之子公司或對被投資公司有控制能力者，均列入合併報表之編製。

(八) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 3~5 年。
2. 出售、汰換或報廢時，成本及累計折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(九) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十) 其他無形資產

係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。

(十一) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不予迴轉。

(十二) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十三) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算基準」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十四) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 本公司依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號「所得稅抵減之會計處理準則」之規定處理，因研究發展產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10%之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之當期所得稅費用。
5. 本公司於計算所得稅時除一般所得稅額外，另予以計算基本所得稅額。如一般所得稅額低於基本所得稅額，則將差額估列入帳，列為當期所得稅費用調整項目。
6. 當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅負債或資產重新計算，因而產生之遞延所得稅負債或資產之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

(十五) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十六) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權

益之減項。

2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積－庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積－股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十七) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於商品出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列勞務收入。

(十八) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數。計算稀釋作用係採庫藏股票法。

(十九) 會計估計

本公司於編製財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

三、會計變動之理由及其影響

本公司自民國 98 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第十號「存貨之會計處理準則」，此項會計原則變動對民國 98 年度財務報表並無重大影響。

四、重要會計科目之說明

(一)現金

	99年12月31日	98年12月31日
庫存現金	\$ 633	\$ 389
銀行存款	563,226	530,730
	<u>\$ 563,859</u>	<u>\$ 531,119</u>

(二)應收票據淨額

	99年12月31日	98年12月31日
應收票據	\$ 124,425	\$ 112,716
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 124,409</u>	<u>\$ 112,700</u>

(三)應收帳款淨額

	99年12月31日	98年12月31日
應收帳款	\$ 865,056	\$ 875,326
減：備抵呆帳	(72,785)	(62,313)
備抵銷貨退回	(3,537)	(3,537)
	<u>\$ 788,734</u>	<u>\$ 809,476</u>

(四)其他應收款

	99年12月31日	98年12月31日
代售商品應收款(註)	\$ 213,821	\$ 146,966
其他	26,151	34,210
減：備抵呆帳	(17,991)	(10,462)
	<u>\$ 221,981</u>	<u>\$ 170,714</u>

(註)係代銷子公司及其他異業線上遊戲點數及週邊商品所產生之應收款項。

(五)存貨

	99年12月31日	98年12月31日
商品存貨	\$ 30,480	\$ 61,285
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(3,197)	(6,973)
	<u>\$ 27,283</u>	<u>\$ 54,312</u>

當期認列之存貨相關費損：

	99 年 度	98 年 度
跌價損失	\$ 532	\$ 7,843
存貨盤(盈)虧	(\$ 4)	\$ 3

(六)以成本衡量之金融資產-非流動 項 目

	99年12月31日	98年12月31日
非上市櫃公司股票		
吉恩立數位科技(股)公司	<u>\$ 22,841</u>	<u>\$ 22,841</u>

本公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(七)採權益法之長期股權投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	99年12月31日		99年度	
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$1,530,031	100%	\$ 657,580	(\$ 94,488)
Gamania Korea Co.,Ltd.	249,615	100%	11,499	(26,250)
飛魚數位遊戲(股)公司	310,000	99.69%	26,510	(56,080)
東遊玩子數位 科技(股)公司(註)	211,433	72.08%	48,399	10,832
亞橘投資(股)公司	190,000	100%	135,796	3,761
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	329	100%	(150)	(269)
玩酷科技(股)公司	152,554	75.25%	105,924	(10,202)
放電人文數位科技(股)公司	120,000	100%	3,083	(31,398)
紅門數位科技(股)公司	82,000	100%	(1,040)	(53,733)
果核數位(股)公司	82,000	100%	1,823	(49,828)
兩隻老虎(股)公司	6,269	51%	6,245	(24)
台灣電競(股)公司	32,000	37.65%	6,745	(6,415)
總計	2,966,231		1,002,414	<u>(\$ 314,094)</u>
預付長期投資款：				
紅門數位科技(股)公司	20,000		20,000	
果核數位(股)公司	20,000		20,000	
總計	<u>\$3,006,231</u>		<u>\$1,042,414</u>	

註：原名台灣易吉網(股)公司，已於民國 99 年 9 月完成公司名稱變更登記。

被 投 資 公 司	98年12月31日			98年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$1,126,421	100%	\$393,035	\$ 35,134
Gamania Korea Co., Ltd.	224,672	100%	13,648	(31,096)
飛魚數位遊戲(股)公司	240,000	99.43%	12,875	(45,715)
台灣易吉網(股)公司	211,433	72.08%	37,567	(29,153)
亞橘投資(股)公司	190,000	100%	132,035	(9,656)
Gamania Digital Entertainment				
Labuan Holdings, Ltd.	329	100%	109	(207)
玩酷科技(股)公司	152,554	75.25%	116,687	12,175
放電人文數位科技(股)公司	90,000	100%	4,480	(35,836)
紅門數位科技(股)公司	50,000	100%	20,693	(29,307)
果核數位(股)公司	50,000	100%	19,651	(30,349)
台灣電競(股)公司	30,000	46.15%	5,795	(7,910)
總計	2,365,409		756,575	<u>(\$ 171,920)</u>
預付長期投資款：				
Gamania Holdings Ltd.	4,880		4,880	
總計	<u>\$2,370,289</u>		<u>\$761,455</u>	

- 民國 99 年度採權益法評價之被投資公司中，Gamania Korea Co., Ltd.、東遊玩子數位科技(股)公司、亞橘投資(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 與 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報表計算而得。民國 99 年度認列投資損失 \$9,778，相關之長期投資餘額為 \$618,636。
- 民國 98 年度採權益法評價之被投資公司中，Gamania Korea Co., Ltd.、台灣易吉網(股)公司、亞橘投資(股)公司、玩酷科技(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 與 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報表計算而得。民國 98 年度認列投資損失 \$33,714，相關之長期投資餘額為 \$691,506。
- 民國 99 年及 98 年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競(股)公司、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業火狗工房(股)公司因其稅後損益佔本公司損益比例甚小且不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

(八) 固定資產

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	174,698	159,552
機器設備	459,824	407,544
辦公設備	54,512	47,051
租賃改良	37,529	25,198
其他設備	11,010	1,024
	<u>885,324</u>	<u>788,120</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(39,471)	(24,718)
機器設備	(334,967)	(298,300)
辦公設備	(33,014)	(28,209)
租賃改良	(26,354)	(22,445)
其他設備	(4,413)	(446)
	<u>(438,219)</u>	<u>(374,118)</u>
加：未完工程及預付設備款	16,897	1,841
帳面價值	<u>\$ 464,002</u>	<u>\$ 415,843</u>

(九) 其他無形資產

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	\$ -	\$ 38,298
減：累計減損	-	(38,298)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

(十) 遞延費用

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
代理權	\$ 306,311	\$ 702,167
未攤銷費用	55,936	53,913
	<u>362,247</u>	<u>756,080</u>
減：累計減損	-	(305,380)
	<u>\$ 362,247</u>	<u>\$ 450,700</u>

(十一) 所得稅費用及應付所得稅

1. 本公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之應付所得稅計算如下：

	99 年 度	98 年 度
所得稅費用	\$ 97,541	\$ 90,962
稅法修正稅率變動遞延所得稅 資產之影響	1,526	2,543
未分配盈餘加徵10%所得稅	8,027	8,384
	<u>107,094</u>	<u>101,889</u>
加(減)：遞延所得稅資產變動	(53,431)	(99,763)
預付所得稅	(122)	(14,957)
以前年度所得稅(低)高估	(27,468)	2,065
以前年度應付所得稅	-	4,050
應(退)付所得稅	<u>\$ 26,073</u>	<u>(\$ 6,716)</u>
應付所得稅	\$ 26,073	\$ 4,050
應收退稅款(表列「其他應收款」)	-	(10,766)
	<u>\$ 26,073</u>	<u>(\$ 6,716)</u>

2. 遞延所得稅資產及負債：

	99年12月31日	98年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 22,328	\$ 48,660
遞延所得稅資產-非流動	14,648	41,747
	<u>\$ 36,976</u>	<u>\$ 90,407</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	99年12月31日		98年12月31日	
	金 額	所 得 稅 影 響 數	金 額	所 得 稅 影 響 數
流動項目				
備抵存貨跌價損失	\$ 3,197	\$ 544	\$ 6,973	\$ 1,395
備抵銷貨退回	3,537	602	3,537	707
虧損扣抵	-	-	62,023	12,404
投資抵減		21,182		34,154
		<u>\$ 22,328</u>		<u>\$ 48,660</u>
非流動項目				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,970
國外長期投資損失	163,460	27,788	86,601	17,320
國外長期投資損失準備	(10,832)	(1,842)	(31,529)	(6,306)
投資抵減		-		46,083
		27,621		59,067
減：備抵評價		(12,973)		(17,320)
		<u>\$ 14,648</u>		<u>\$ 41,747</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 14,895	\$ 25,367
	<u>99年度(預計)</u>	<u>98年度(實際)</u>
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	10.27%	6.49%

5. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 231,523	\$ 318,808
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	167,571	76,605
合 計	<u>\$ 399,094</u>	<u>\$ 395,413</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 95 年 度。
 - (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審復查決定需補繳 稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚在訴願中。
 - (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚在訴願中。
7. 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司依據所得稅法及促進產業升級條 例適用投資抵減，預計於未來 3 年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵 減明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>可抵減總額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
研究發展支出	\$ 42,533	\$ 19,965	101-102年度
人才培訓	2,117	1,217	101-102年度
	<u>\$ 44,650</u>	<u>\$ 21,182</u>	

(十二) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內（含）的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。民國 99 年及 98 年度，本公司依上述退休金辦法認列之淨退休金成本分別為 \$1,497 及 \$2,077，撥存於台灣銀行，勞工退休準備金專戶之餘額分別為 \$40,538 及 \$37,052。截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止，本公司

撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為\$8,565及\$7,158，表列「其他資產-其他」。

2. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 99 年及 98 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$23,034及\$21,427。
3. 退休金之精算假設彙總如下：

	99 年 度	98 年 度
折現率	1.75%	2.25%
基金資產報酬率	1.75%	2.25%
薪資調整率	3.50%	3.50%

4. 退休金提撥狀況與帳列調節表：

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	99年12月31日	98年12月31日
既得給付義務	\$ -	\$ -
非既得給付義務	(26,544)	(21,053)
累積給付義務	(26,544)	(21,053)
未來薪資增加之影響數	(26,870)	(22,320)
預計給付義務	(53,414)	(43,373)
退休基金資產公平市價(專戶餘額)	40,538	37,052
提撥狀況	(12,876)	(6,321)
未認列過度性淨給付義務	-	-
未認列退休金損(益)	21,440	13,479
預付退休金(表列其他資產-其他)	\$ 8,564	\$ 7,158
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	\$ 2,169	\$ 3,494
既得給付	\$ -	\$ -

(2) 退休金成本明細如下：

	99 年 度	98 年 度
服務成本	\$ 593	\$ 813
利息成本	976	1,079
基金資產之預期報酬	(834)	(499)
未認列退休金損失之攤銷	762	684
淨退休金成本	\$ 1,497	\$ 2,077

(十三) 資本公積

依證券交易法規定，資本公積除超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額

百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十四) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列 10% 之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額 50%，並以撥充其半數為限。

(十五) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。

3. 本公司分別於民國 99 年 6 月 9 日及民國 98 年 6 月 10 日，經股東會決議通過民國 98 年及 97 年度盈餘分派案及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	98年度		97年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 30,919		\$ 25,516	
現金股利	197,999	\$ 1.30	145,807	\$ 1.00
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利 \$41,740 及董監酬勞 \$5,565。

註 2：經股東會決議配發員工紅利 \$23,500 及董監酬勞 \$4,600。

(1) 民國 98 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 99 年 3 月 17 日經董事會提議配發數相同。

(2) 民國 97 年度現金股利之分配與本公司民國 98 年 3 月 23 日之董事會提議之差異係因員工認股權轉換普通股影響本公司流通在外股份總數，經民國 98 年股東會決議增加配發金額 \$123。

(3) 民國 99 年度盈餘分派議案，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚未經董事會通過。

4. 本公司民國 99 年及 98 年度員工紅利估列金額分別為 \$41,401 及 \$42,596，董監酬勞估列金額分別為 \$5,520 及 \$5,679，係以民國 99 年

及 98 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2% 作為基礎估列，並認列為民國 99 年及民國 98 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。

5. 本公司民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利 \$42,596 及董監酬勞 \$5,679 之差異分別為 \$856 及 \$114，業已調整於民國 99 年度之(損)益中。民國 97 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 97 年度財務報表認列之員工紅利 \$21,990 及董監酬勞 \$4,398 之差異分別為 (\$1,510) 及 (\$202)，業已調整於民國 98 年度之(損)益中。
6. 有關股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十六) 每股盈餘

	99 年 度				
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 338,617	\$ 231,523	152,333	<u>\$2.22</u>	<u>\$1.52</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	3,658		
員工分紅	-	-	908		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 338,617</u>	<u>\$ 231,523</u>	<u>156,899</u>	<u>\$2.16</u>	<u>\$1.48</u>
	98 年 度				
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$420,697	\$318,808	146,515	<u>\$2.87</u>	<u>\$2.18</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	5,277		
員工分紅	-	-	779		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$420,697</u>	<u>\$318,808</u>	<u>152,571</u>	<u>\$2.76</u>	<u>\$2.09</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(十七) 庫藏股票

		99 年 度			
1. 收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)	
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099	
		98 年 度			
收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)	
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099	

註：單位仟股。

2. 民國 99 年及 98 年度最高及截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

99 年 度		98 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十八) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別為 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已分別於民國 93 年 2 月 10 日及民國 96 年 12 月 17 日發行，兩次發行之認股權憑證之存續期間皆為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會（後稱主管機關）申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機

關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。惟至民國 99 年 1 月 12 日止仍尚未發行，故已逾期失效。

3. 民國 99 年及 98 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	99 年 度		98 年 度	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外	12,663	\$ 25.33	16,297	\$ 26.16
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(4,572)	-	(2,956)	-
本期沒收	(842)	-	(678)	-
期末流通在外	<u>7,249</u>	24.20	<u>12,663</u>	25.33
期末可行使之認股選擇權	<u>7,249</u>		<u>7,139</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：其中 619 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 99 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：其中 1,244 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 98 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

4. 截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

99 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 24.20	7,249仟股	2年11個月	\$ 24.20	7,249仟股	\$ 24.20

98 年 12 月 31 日

行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)	
\$ 27.30	2,662仟股	1個月	\$ 27.30	2,662仟股	\$ 27.30	
\$ 24.80	10,001仟股	3年11個月	\$ 24.80	4,477仟股	\$ 24.80	

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國 93 年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性(註1)	43.58%	62.02%
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格(註2)	24.2元	27.3元
攤銷年限	2~3年	2~3年

註1：因本公司係於民國 91 年 5 月 21 日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國 91 年 5 月 21 日至 93 年 2 月 10 日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註2：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格已分別調整為 24.2 元及 27.3 元。

(3) 評價結果：

	99年度	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 14,476	\$ -

	98年度	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 46,335	\$ -

(4) 擬制性資料：

		99年度		98年度	
本期淨利	報表認列之淨利	\$ 231,523	\$ 318,808		
	擬制淨利	217,047	272,473		
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.52元	2.18元		
	擬制每股盈餘	1.42元	1.86元		
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.48元	2.09元		
	擬制每股盈餘	1.38元	1.79元		

(十九) 用人、折舊及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	99年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 20,035	\$ 499,395	\$ 519,430
勞健保費用	-	37,391	37,391
退休金費用	-	24,531	24,531
其他用人費用	-	35,360	35,360
	<u>\$ 20,035</u>	<u>\$ 596,677</u>	<u>\$ 616,712</u>
折舊費用	<u>\$ 42,449</u>	<u>\$ 30,713</u>	<u>\$ 73,162</u>
攤銷費用	<u>\$ 204,521</u>	<u>\$ 35,238</u>	<u>\$ 239,759</u>

功能別 性質別	98年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 45,200	\$ 441,842	\$ 487,042
勞健保費用	-	32,727	32,727
退休金費用	-	23,504	23,504
其他用人費用	-	28,626	28,626
	<u>\$ 45,200</u>	<u>\$ 526,699</u>	<u>\$ 571,899</u>
折舊費用	<u>\$ 51,665</u>	<u>\$ 52,452</u>	<u>\$ 104,117</u>
攤銷費用	<u>\$ 147,800</u>	<u>\$ 55,021</u>	<u>\$ 202,821</u>

五、關係人交易

(一)關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation (Nexon)	(註1)
飛魚數位遊戲(股)公司 (飛魚)	本公司之子公司
東遊玩子數位科技(股)公司 (東遊玩子)(註2)	本公司之子公司
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	本公司之子公司
放電人文數位科技(股)公司 (放電人文)	本公司之子公司
Gamania Holdings Ltd. (G.H.)	本公司之子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. (Labuan)	本公司之子公司
Gamania Korea Co., Ltd. (Gamania (Korea))	本公司之子公司
玩酷科技(股)公司 (玩酷)	本公司之子公司
紅門數位科技(股)公司 (紅門)	本公司之子公司
果核數位(股)公司 (果核)	本公司之子公司
兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	本公司之子公司
Gamania International Holdings Ltd. (G. I. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (Gamania (Japan))	間接持有之子公司
Gamania China Holdings Ltd. (G. C. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd. (Gamania (H. K.))	間接持有之子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	間接持有之子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司 (北京橘子)	間接持有之子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (G. W. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. (G. U. S.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. (G. E. U.)	間接持有之子公司
火狗工房(股)公司(火狗)	間接持有之子公司
樂點卡數位科技(股)公司(樂點卡)(註3)	間接持有之子公司
台灣電競股份有限公司 (電競)	本公司採權益法評價之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註 1：自民國 97 年 12 月起對本公司持有超過 20%之股權，而對本公司採權益法評價，惟至民國 98 年 6 月 23 日因處分部分股權致持股比例降至 20%以下，因對本公司已不具影響力而非屬關係人，故相關交易資訊僅揭露至當日止。

註 2：原名台灣易吉網(股)公司，已於民國 99 年 9 月完成公司名稱變更登記。

註 3：樂點卡數位科技(股)公司，已於民國 99 年 12 月完成設立登記，惟截至民國 99 年 12 月 31 日止尚未投入股本。

(二)關係人之重大交易事項

1. 勞務收入

	99 年 度		98 年 度	
	估該科目餘額		估該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
東遊玩子	\$ 2,880	2	\$ 2,880	2

係提供子公司客服服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。

2. 銷貨收入-權利金收入

	99 年 度		98 年 度	
	估該科目餘額		估該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
Gamania (H.K.)	\$ 1,329	75	\$ 1,685	43
Labuan	-	-	2,151	56
	\$ 1,329	75	\$ 3,836	99

係收取子公司線上遊戲之權利金收入。本公司對關係人之權利金收入並無其他同類型交易可資比較。

3. 銷貨收入-線上遊戲收入

	99 年 度		98 年 度	
	估該科目餘額		估該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
放電人文	\$ 1,207	-	\$ 623	-
東遊玩子	914	-	498	-
	\$ 2,121	-	\$ 1,121	-

係售予子公司虛擬點數卡之線上遊戲收入，對關係人銷售之交易價格及收款條件與非關係人相同。

4. 權利金支出

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
玩酷	\$ 2,435	-	\$ 16,693	1
果核	1,401	-	1,130	-
Nexon	-	-	436,496	29
其他	45	-	524	-
	<u>\$ 3,881</u>	<u>-</u>	<u>\$ 454,843</u>	<u>30</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

5. 進貨淨額

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
放電人文	\$ 11,863	4	\$ -	-
東遊玩子	2,998	1	82,364	18
	<u>\$ 14,861</u>	<u>5</u>	<u>\$ 82,364</u>	<u>18</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾產生之進貨，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之進貨並無其他同類型交易可資比較。

6. 廣告費

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 42,105	18	\$ 24,720	8
電競	4,000	2	2,000	1
其他	-	-	258	-
	<u>\$ 46,105</u>	<u>20</u>	<u>\$ 26,978</u>	<u>9</u>

係子公司及關係人替本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

7. 捐贈

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 4,000	37	\$ 7,000	34

8. 會費及年費

	99 年 度		98 年 度	
	估該科目餘額		估該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
電競	\$ 2,500	52	\$ -	-

係支付參與電競職業聯賽之會費及年費。

9. 租金收入

	99 年 度		98 年 度	
	估該科目餘額		估該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
東遊玩子	\$ 8,627	70	\$ 8,416	97
其他	701	6	197	2
	\$ 9,328	76	\$ 8,613	99

係出租子公司機房、倉庫、辦公室及伺服器收入。依雙方簽訂之合約價格辦理，其收取方式除辦公室於訂約時已全額付款或預收一年按月到期之遠期票據外，機房及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 98 年 1 月 1 日至 100 年 12 月 31 日；辦公室租約期間自民國 98 年 7 月 1 日至 100 年 12 月 31 日；機房與數據傳輸電路租約期間自民國 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日。

10. 其他收入

	99 年 度		98 年 度	
	估該科目餘額		估該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
東遊玩子	\$ 482	6	\$ 2,767	19
其他	823	10	1,609	11
	\$ 1,305	16	\$ 4,376	30

係提供子公司清潔、餐敘、人力支援及參與關係人遊戲競賽等雜項收入。

11. 應收帳款

	99年12月31日		98年12月31日	
	估期末該科目餘額		估期末該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
東遊玩子	\$ 802	-	\$ 1,231	-
其他	619	-	867	-
	\$ 1,421	-	\$ 2,098	-

係銷售貨物、收取子公司線上遊戲之權利金及提供客服服務予子公司之款項等。

12. 其他應收款

	99年12月31日		98年12月31日	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
G. E. U	\$ 31,989	10	\$ -	-
Gamania (H. K.)	11,917	4	13,409	6
北京橘子	9,104	3	5,672	3
東遊玩子	5,343	2	8,197	4
G. H.	5,114	2	2,666	1
G. I. H.	1,771	-	1,496	1
G. U. S	1,365	-	-	-
Gamania (Japan)	185	-	1,949	1
其他	1,904	1	1,031	-
	<u>\$ 68,692</u>	<u>22</u>	<u>\$ 34,420</u>	<u>16</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

13. 遞延費用

	99年12月31日		98年12月31日	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
玩酷	\$ -	-	\$ 1,967	-
果核	-	-	561	-
	<u>\$ -</u>	<u>-</u>	<u>\$ 2,528</u>	<u>-</u>

係代理子公司線上遊戲所支付之權利金。

14. 應付費用

	99年12月31日		98年12月31日	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
東遊玩子	\$ 5,007	2	\$ 4,160	2
其他	1,121	-	755	-
	<u>\$ 6,128</u>	<u>2</u>	<u>\$ 4,915</u>	<u>2</u>

係應付子公司替本公司宣傳之廣告費等。

15. 其他應付款

	99年12月31日		98年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 66,868	17	\$ 51,122	25
其他	-	-	1	-
	<u>\$ 66,868</u>	<u>17</u>	<u>\$ 51,123</u>	<u>25</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項及子公司替本公司代墊之費用等。

16. 存入保證金

	99年12月31日		98年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Gamania (H.K.)	\$ 1,018	95	\$ 1,868	60
其他	42	4	885	28
	<u>\$ 1,060</u>	<u>99</u>	<u>\$ 2,753</u>	<u>88</u>

17. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	99 年 度	98 年 度
薪資	\$ 15,024	\$ 14,562
獎金	-	-
業務執行費用	280	350
董監酬勞	5,520	5,679
員工紅利	13,158	13,516
	<u>\$ 33,982</u>	<u>\$ 34,107</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

18. 財產交易

(1) 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司對紅門、放電人文及 Gamania (H.K.) 之處分機器設備、辦公設備、租賃改良及遞延費用價款計 \$191，該等財產交易並未產生重大損益。

(2) 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司自東遊玩子購入機器設備，支付價款計 \$3,203。

(3) 截至民國 98 年 12 月 31 日止，本公司對果核、紅門、飛魚、Gamania (H.K.) 及 Gamania (Korea) 之處分機器設備、辦公設備、租賃改良及

遞延費用價款計\$2,075，該等財產交易並未產生重大損益。

19. 重大承諾事項

本公司對關係人以信用擔保、開立本票及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
東遊玩子	\$ 350,000	\$ 130,000
Gamania (Japan)	\$ 66,000	\$ 66,000
北京橘子	\$ 30,410	\$ 16,100

六、抵(質)押之資產

<u>資 產 項 目</u>	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>	<u>擔 保 用 途</u>
土地	\$ 90,254	\$ 147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	73,837	134,833	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 164,091</u>	<u>\$ 282,584</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十一)及五之說明外，餘請詳下列說明：

1. 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$81,069。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一) 財務報表表達

本公司民國 98 年度財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 99 年度財務報表比較。

(二) 金融商品之公平價值

	99年12月31日			98年12月31日		
	帳面價值	公平價值		帳面價值	公平價值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
金融資產						
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值	\$ 1,749,013	(詳1.之說明)	\$ 1,749,013	\$ 1,642,781	(詳1.之說明)	
相等之金融資產	22,841	-	-	22,841	-	
以成本衡量之金融商品	9,556	-	9,556	9,291	9,291	
存出保證金						
負債						
公平價值與帳面價值	\$ 818,606	(詳1.之說明)	\$ 818,606	\$ 630,472	(詳1.之說明)	
相等之金融負債	1,067	-	1,067	3,133	3,133	
存入保證金						

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金、應收票據及帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人，不含應收退稅款)、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項(含關係人)及其他流動負債。
2. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
3. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	99 年 度	98 年 度
	合約金額	合約金額
關係人借款保證承諾	\$ 446,410	\$ 212,100

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

(三) 風險控制及避險策略

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產－非流動

(1) 市場風險

本公司投資以成本衡量之金融資產無公開之市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據（含關係人）、應收帳款（含關係人）及其他應收款（含關係人）

(1) 市場風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 本公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	99年12月31日		98年12月31日	
	外幣(註)	匯率	外幣(註)	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 1,384,622	29.1366	\$ 169,921	32.1760
港幣:新台幣	4,795,000	3.7480	3,440,497	4.1490
日幣:新台幣	771,781	0.3582	5,594,483	0.3480
人民幣:新台幣	2,148,773	4.4405	1,396,901	4.7129
<u>採權益法之長期股權投資</u>				
美金:新台幣	22,563,701	29.1366	12,370,210	32.1760
韓元:新台幣	432,275,215	0.0266	496,304,300	0.0275
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	3,699,709	29.1366	2,788,134	32.1760
港幣:新台幣	270,939	3.7480	552,613	4.1490

註：外幣數額係以單位元列示。

(五) 本公司於 99 年及 98 年度將金額 \$10,800 及 \$20,331 之現金捐贈予依法設立之政黨、教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(以下空白)

十一、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	2	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 350,000	\$ 350,000	無	13.13%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 66,000	\$ 66,000	無	2.48%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 63,788	\$ 30,410	無	1.14%	\$ 1,657,020

註 1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填 0。
2. 子公司係公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。
3. 背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或間接持有普通股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程關係由各出資股東依約定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註 3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註 4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			末		備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22,650	\$ 657,580	100%	\$ 657,580	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	278	11,499	100%	11,499	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,174	26,510	99.69%	24,619	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	48,399	72.08%	48,823	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橘投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	135,796	100%	135,796	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10	(150)	100%	(150)	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,448	3,083	100%	3,083	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	105,924	75.25%	55,601	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	紅門數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,200	18,960	100%	18,960	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果核數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,200	21,823	100%	21,823	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	兩隻老虎股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	6,245	51%	6,245	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,200	6,745	37.65%	6,745	無	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無	

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：含預付長期投資款\$20,000。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司及 有價證券種類 及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買		賣		期末 (註一)	
				股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	交易目的之 金融資產	原始投資	無	-	-	14,255	\$ 180,000	14,255	\$ 180,129	\$ 180,000	\$ 129
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	交易目的之 金融資產	原始投資	無	-	-	4,957	100,000	4,957	100,066	100,000	66
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	交易目的之 金融資產	原始投資	無	-	-	12,217	130,000	12,217	130,055	130,000	55
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	交易目的之 金融資產	原始投資	無	-	-	9,203	110,000	9,203	110,088	110,000	88
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	交易目的之 金融資產	原始投資	無	-	-	9,582	130,000	9,582	130,064	130,000	64
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	交易目的之 金融資產	原始投資	無	-	-	9,294	120,000	9,294	120,050	120,000	50
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	採權益法評 價之長期股 權投資	原始投資	無	9,928	397,915	12,722	259,665	-	-	-	22,650
					(註二)		(註三)				657,580

註一：係原始投資金額。

註二：含預付長期股權投資款 \$4,880。

註三：本公司民國 99 年度對 Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計 \$398,730，及撤權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數，合計淨增加 \$259,665。

- 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
- 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
- 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
- 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
- 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競股份有限公司、兩隻老虎股份有限公司及火狗工房股份有限公司有限
公司因營業規模小，係依據該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及 Gamania Korea Co., Ltd.、東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橋投資股
份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及 Gamania
Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編
製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 本 期 初	投 資 金 額 末 期	期 末 股 數	持 有 率 比 數	有 限 公 司 金 額 末 期	被 投 資 公 司 本 期 末 期	本 期 認 列 之 損 益	備 註
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,530,031	1,131,301 (註一)	22,650	100%	\$ 657,580	(\$ 94,488)	(\$ 94,488)	子公司
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No. 75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	249,615	224,672	278	100%	11,499	(26,250)	(26,250)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	飛魚數位遊戲 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計 及研發	310,000	240,000	8,174	99.69%	26,510	(56,351)	(56,080) (註二)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	資訊軟體服務及 銷售	211,433	211,433	3,863	72.08%	48,399	13,613	10,832 (註三)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	亞橋投資 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%	135,796	3,761	3,761	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%	(150)	(269)	(269)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	放電人文數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	雜誌、期刊出版	120,000	90,000	3,448	100%	3,083	(31,398)	(31,398)	"

註一：含預付長期投資款\$4,880。

註二：加權平均持股比例為99.52%。

註三：含未實現逆流交易利益沖銷數\$1,020。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 始 投 資		資 金 額		期 末 持 有		被 投 資 公 司 本 期 (損) 益	本 期 認 列 之 投 資 (損) 益	備 註
				本 期	上 期	本 期	上 期	數 量	比 率			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	\$ 152,554	\$ 152,554	13,996	75.25%	\$ 105,924	\$ 8,740	(\$ 10,202)	(註一)	子公司
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	82,000	50,000	8,200	100%	18,960	(53,733)	(53,733)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	82,000	50,000	8,200	100%	21,823	(49,828)	(49,828)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	動畫製作	6,269	-	627	51%	6,245	(47)	(24)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電鏡股份有限公司	台北市大安區忠孝東路4段176號9樓	資訊軟體及電子資訊供應服務	32,000	30,000	3,200	37.65%	6,745	(14,640)	(6,415)	(註二)	採權益法評價之被投資公司
亞驕投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	1,458	27.20%	18,424	13,613	3,703		"
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD46,040仟元	USD33,468仟元 (註三)	46,040	100%	USD22,727仟元	(USD 2,927仟元)	(USD 2,927仟元)		間接持有之子公司
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (South) 3F, 1-20-10 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD14,298仟元	USD14,298仟元	3	100%	USD 5,876仟元	USD 5仟元	USD 5仟元		"

註一：含取得子公司專利權攤銷數(\$16,779)。

註二：加權平均持股比例為43.82%。

註三：含預付長期投資款 USD 150 仟元。

註四：含預付長期投資款\$20,000。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投 末 期	資 上 期	金 期 末	額 期 末	數 比	持 率	有 帳 面 金 額		本 期 認 列 之 投 資 (損) 益	備 註
											額	率		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayaside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 29,784千元	USD21,094千元	USD12,788千元	29,384	98.37%	98.37%	USD 228千元	(USD 221千元) (註一)	間接持有之子公司		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	P. O. Box 2804, Scotia Centre, 4th, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	轉投資、控股	USD 4,850千元	USD 150千元 (註二)	USD 2,664千元	4,850	100%	100%	(USD2,072千元)	(USD2,072千元)	"		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Prof J H Barincklaan 5, 1183AT Amstelveen	轉投資、控股	EUR 500千元	-	EUR 413千元	500	100%	100%	(EUR 87千元)	(EUR 87千元)	"		
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	Unit 509 5/F., Conic Investment Building, No. 13 Hok Yuen Street, Hungghom, Kowloon, Hong Kong	遊戲軟體設計及研發	HKD 10,455千元	-	HKD12,354千元	10,455	100%	100%	(HKD4,022千元)	(HKD4,022千元)	"		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P. O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 26,920千元	USD19,720千元	USD 2,720千元	26,920	100%	100%	(USD4,362千元)	(USD4,362千元)	"		

註一：加權平均持股比例為97.16%。
註二：含預付長期投資款USD 150千元。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投資未	資上期	額未	期股	末數	持有		被投資公司本	本	備註
										金額	率			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD 3,009千元	USD 3,009千元	USD 3,009千元	35,500	100%	USD 7,255千元	USD4,467千元	USD4,467千元	USD4,467千元	間接持有之子公司	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	上海市徐匯區天綸橋路329號B棟3F	軟體開發及銷售	USD 23,000千元	USD15,800千元		不適用	100%	USD 2,514千元	(USD4,232千元)	(USD4,232千元)	(USD4,232千元)	"	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Suite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of New Castle	資訊軟體服務及銷售	USD 4,830千元	USD 130千元 (註)		1	100%	USD2,664千元	(USD2,061千元)	(USD2,061千元)	(USD2,061千元)	"	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	Naritaweg 165 Telestone 8, 1043BW Amsterdam	資訊軟體服務及銷售	EUR 500千元	-		500	100%	EUR 413千元	(EUR 87千元)	(EUR 87千元)	(EUR 87千元)	"	

註：含預付長期投資款 USD 130 千元。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。
3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱		與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期		備 註		
	種 類 (註 一)	有 價 證 券 名 稱			股 數 / 單 位 數 (註 三)	帳 面 金 額		持 股 比 例	市 價 (註 二)
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	46,040	USD 22,727仟元	100%	USD 22,727仟元	無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 5,867仟元	100%	USD 5,867仟元	無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	29,384	USD 12,788仟元	98.37%	USD 11,895仟元	無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Western Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	4,850	USD 2,664仟元	100%	USD 2,664仟元	無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Netherlands Holdings Holdings Cooperatief U.A.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	500	EUR 413仟元	100%	EUR 413仟元	無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	火狗工房股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,455	HKD 12,354仟元	100%	HKD 12,354仟元	無
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD 7,255仟元	100%	USD 7,255仟元	無
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,920	USD 2,720仟元	100%	USD 2,720仟元	無
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 2,514仟元	100%	USD 2,514仟元	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱		與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期 數 / 單 位 數 (註 三)		帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註 二)	備 註
	種 類 (註 一)	有 價 證 券 名 稱								
Gamania Western Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	USD 2,664仟元	100%	USD 2,664仟元	無	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	股票	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	500	EUR 413仟元	100%	EUR 413仟元	無	
亞橋投資股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	18,424	27.20%	18,424	無	
亞橋投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無	
亞橋投資股份有限公司	股票	艾望數位互動娛樂股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	285	2,850	14.96%	2,850	無	

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期		買		賣		出		未
					股	金	股	額	股	額	股	金	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania International Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	33,318	USD 12,447仟元 (註一)	12,722	USD 10,280仟元 (註二)	-	-	-	46,040	USD 22,727仟元
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania China Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	21,094	USD 7,272仟元 (註三)	8,290	USD 5,516仟元 (註三)	-	-	-	29,384	USD 12,788仟元
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania Sino Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	19,720	(USD 168仟元)	7,200	USD 2,888仟元 (註四)	-	-	-	26,920	USD 2,720仟元
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橋子數位科技有限公司	採權益法評價之長期股權投資	北京遊戲橋子數位科技有限公司	採權益法評價之被投資公司	不適用	(USD 504仟元)	不適用	USD 3,018仟元 (註五)	-	-	-	不適用	USD 2,514仟元
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	採權益法評價之被投資公司	-	USD 25仟元 (註六)	1	USD 2,639仟元 (註七)	-	-	-	1	USD 2,664仟元

註一：含預付長期投資款 USD150 仟元。

註二：民國 99 年度對 Gamania International Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD12,572 仟元，及按採權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產產生之股東權益變動影響數，合計淨增加 USD10,280 仟元。

註三：民國 99 年度對 Gamania China Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD8,690 仟元，及按採權益法認列投資損失、累積換算調整數、未依持股比例認列子公司增資產產生之股東權益變動影響數及收取現金股利，合計淨增加 USD5,516 仟元。

註四：民國 99 年度對 Gamania Sino Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD7,200 仟元，及按採權益法認列投資損失及累積換算調整數，合計淨增加 USD2,888 仟元。

註五：民國 99 年度對北京遊戲橋子數位科技有限公司新增投資金額計 USD7,200 仟元，及按採權益法認列投資損失及累積換算調整數，合計淨增加 USD3,018 仟元。

註六：含預付長期投資款 USD 130 仟元。

註七：民國 99 年度對 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd 新增投資金額計 USD4,700 仟元，及按採權益法認列投資損失 USD2,061 仟元，合計淨增加 USD2,639 仟元。

十二、部門別財務資訊

(一) 產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

(二) 地區別資訊

本公司 99 年及 98 年度並無國外營運部門，故有關之地區別財務資訊同本公司損益表。

(三) 外銷銷貨資訊

本公司 99 年度及 98 年度外銷銷貨收入未達本公司銷貨收入之 10%，故不予揭露。

(四) 重要客戶資訊

99 年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司鋪貨金額 淨額百分比(%)
客 戶 甲	\$ 2,253,533	38
客 戶 乙	1,226,522	21
客 戶 丙	753,671	13
	<u>\$ 4,233,726</u>	<u>72</u>

98 年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司鋪貨金額 淨額百分比(%)
客 戶 甲	\$ 1,740,771	36
客 戶 乙	978,336	20
客 戶 丙	744,241	16
	<u>\$ 3,463,348</u>	<u>72</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

五、九十九年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表

遊戲橘子數位科技股份有限公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司 99 年度（自 99 年 1 月 1 日至 99 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

遊戲橘子數位科技股份有限公司

負責人：劉柏園



中華民國 100 年 3 月 14 日

會計師查核報告

(100)財審報字第 10003610 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註一(二)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。因此，本會計師對上開財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之資產總額分別為 1,024,071 仟元及 1,111,903 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 23.80%及 27.81%，其民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日營業收入分別為 1,894,963 仟元及 1,288,986 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入分別為 32.37%及 24.97%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

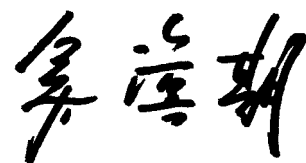
依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 0 年 3 月 1 4 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司
合併資產負債表

	99 年		98 年		99 年		98 年	
	12 月 31 日	12 月 31 日	12 月 31 日	12 月 31 日	12 月 31 日	12 月 31 日	12 月 31 日	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	
資 產								
流動資產								
現金及約當現金(附註四(一))	1,258,680	29	1,105,011	28	2100	154,982	4	
應收票據淨額(附註四(二))	124,409	3	113,003	3	2120	55		
應收帳款淨額(附註四(三))	1,194,913	28	1,122,452	28	2140	237,258	5	
其他應收款(附註四(四))	29,312	1	39,227	1	2160	38,454	1	
其他流動資產-流動(附註六)	-	-	2,000	-	2170	437,011	10	
存貨(附註四(四))	29,994	1	60,584	1	2224	340,796	8	
預付費用(附註十)	56,024	1	33,107	1	2260	213,348	5	
遞延所得稅資產	22,785	-	48,851	-	2270	317,381	7	
其他流動資產-其他	4,309	-	2,646	-		31,149	1	
流動資產合計	2,720,426	63	2,526,881	63	2188	1,567,254	36	
基金及投資								
公平價值變動列入損益之金融資產-非流								
動(附註四(五))	2,850	-	-	-	2400	3,273	-	
以成本衡量之金融資產-非流動(附註四								
(六))	114,294	3	114,294	3	2420	27,560	1	
採權益法之長期股權投資(附註四(七))	6,745	-	5,795	-	2448	30,833	1	
基金及投資合計	123,889	3	120,089	3				
固定資產(附註四(八))及六)								
成本								
土地								
房屋及建築	156,941	4	147,751	4	2810	9,270	-	
機器設備	212,259	5	165,947	4	2888	752	6	
運輸設備	725,309	17	612,015	15	2888	10,028	-	
辦公設備	934	-		-	2888		-	
租賃改良	174,081	4	149,284	4	2888	8,700	-	
其他設備	57,836	1	42,352	1	2888	6	-	
其他	14,998	-	3,820	-	2888		-	
成本及重估增值	1,343,238	31	1,121,169	28	3110	1,657,020	39	
減：累計折舊	(677,418)	(16)	(587,909)	(14)	3140	(6,186)	-	
減：累計減損	(4,262)	-	(4,406)	-	3211	862,382	20	
未完工程及預付設備款	62,872	2	9,790	-	3240	221	-	
固定資產淨額	724,450	17	538,644	14	3310	117,649	3	
無形資產-淨額					3350	399,094	9	
商譽	89,603	2	49,000	1	3420	(5,731)	-	
遞延退休金成本(附註四(十五))	1,527	-	1,367	-	3420	1,126	-	
其他無形資產(附註四(九))	7,528	-	206	-	3430	(370,182)	(9)	
其他無形資產合計	98,658	2	50,573	1	3480	(370,182)	(9)	
其他資產-淨額								
存出保證金	48,197	1	47,090	1	3610	2,665,513	62	
遞延費用(附註四(十)、五(二)及十)	552,722	13	649,193	16	3610	29,876	1	
遞延所得稅資產-非流動(附註四(十四))	26,359	1	58,910	2	3610	2,553,995	64	
其他資產	8,803	-	7,367	-	3610	30,335	1	
其他資產淨額	636,081	15	762,560	19	3610	2,695,389	63	
資產總計	4,303,504	100	3,998,747	100		4,303,504	100	
負債及股東權益								
流動負債								
短期借款(附註四(十一))								
應付票據								
應付稅款								
應付股利								
應付稅項(附註四(十四))								
其他應付項(附註四(十八))								
其他應付項(附註十)								
預收款項								
一年或一年內到期長期負債								
(附註四(十三))								
其他流動負債								
流動負債合計								
長期負債								
公平價值變動列入損益之金融負債-非流								
動(附註四(十二))								
長期借款(附註四(十三))								
長期負債合計								
其他負債								
應計退休金負債(附註四(十五))								
存入保證金								
其他負債-其他								
其他負債合計								
負債總額								
股東權益								
股本								
普通股股本(附註一)								
預收股本(附註四(二十一))								
資本公積(附註四(十六))								
普通盈餘								
法定盈餘								
保留盈餘								
股東權益其他調整項目								
未認列為退休基金成本之淨損失								
庫藏股票(附註四(二十))								
母公司股東權益合計								
少數股東權益								
股東權益總額								
重大承諾事項及或有負債(附註七)								
負債及股東權益總計								



會計主管：蘇信泓



經理人：劉柏園



董事長：劉柏園

請參閱後附合併財務報表附註暨誠實聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢翔會計師民國100年3月14日查核報告。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併損益表
民國99年及98年12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

	99 年 度			98 年 度				
	金	額	%	金	額	%		
營業收入								
4110 銷貨收入	\$	5,876,710	100	\$	5,210,267	101		
4170 銷貨退回	(102,225)	(2)	(105,450)	(2)		
4190 銷貨折讓	(15,045)	-	(14,085)	-		
4100 銷貨收入淨額		5,759,440	98		5,090,732	99		
4610 勞務收入		94,508	2		71,563	1		
4000 營業收入合計		5,853,948	100		5,162,295	100		
營業成本								
5110 銷貨成本(附註四(四)(二十二)及五(二))	(2,996,701)	(51)	(2,545,171)	(49)		
5910 營業毛利		2,857,247	49		2,617,124	51		
營業費用(附註四(二十二)及五(二))								
6100 推銷費用	(845,036)	(15)	(882,989)	(17)		
6200 管理及總務費用	(1,044,649)	(18)	(880,596)	(17)		
6300 研究發展費用	(484,941)	(8)	(393,534)	(8)		
6000 營業費用合計	(2,374,626)	(41)	(2,157,119)	(42)		
6900 營業淨利		482,621	8		460,005	9		
營業外收入及利益								
7110 利息收入		2,129	-		1,570	-		
7130 處分固定資產利益		636	-		-	-		
7160 兌換利益		8,799	-		3,797	-		
7210 租金收入		2,954	-		108	-		
7250 壞帳轉回利益		3,147	-		-	-		
7310 金融資產評價利益(附註四(十二))		593	-		454	-		
7480 什項收入(附註五(二))		22,390	1		12,244	-		
7100 營業外收入及利益合計		40,648	1		18,173	-		
營業外費用及損失								
7510 利息費用	(4,122)	-	(3,173)	-		
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(七))	(6,415)	-	(7,910)	-		
7530 處分固定資產損失	(5,459)	-	(984)	-		
7540 處分投資損失	(-)	-	(2)	-		
7650 金融負債評價損失	(423)	-	(-)	-		
7880 什項支出	(130,996)	(3)	(16,190)	-		
7500 營業外費用及損失合計	(147,415)	(3)	(28,259)	-		
7900 繼續營業單位稅前淨利		375,854	6		449,919	9		
8110 所得稅費用(附註四(十四))	(142,567)	(2)	(121,897)	(3)		
9600XX 合併總損益	\$	233,287	4	\$	328,022	6		
歸屬於：								
9601 合併淨損益	\$	231,523	4	\$	318,808	6		
9602 少數股權損益		1,764	-		9,214	-		
	\$	233,287	4	\$	328,022	6		
普通股每股盈餘(附註四(十九))								
基本每股盈餘								
9710 繼續營業單位淨利	\$	2.46	\$	1.52	\$	3.01	\$	2.18
9740AA 少數股權		0.01		0.01		0.06		0.06
9750 本期淨利	\$	2.47	\$	1.53	\$	3.07	\$	2.24
稀釋每股盈餘								
9810 繼續營業單位淨利	\$	2.38	\$	1.48	\$	2.89	\$	2.09
9840AA 少數股權		0.01		0.01		0.06		0.06
9850 本期淨利	\$	2.39	\$	1.49	\$	2.95	\$	2.15

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國100年3月14日查核報告。

董事長：劉柏園

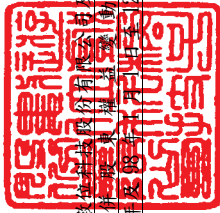


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併資產負債表
民國99年12月31日

單位：新台幣千元

98	年	本 章 本					公 積 金		盈 餘		未認列為退 休金成本之 淨損失	庫 藏 股 票	少 數 股 權	合 計
		普通 股	預收 股本	普通 股溢價	增 加	處分 資產	法 定	盈 餘	保 留	盈 餘				
98	年	1,587,827	12,437	740,670	221	61,214	257,544	46,084	-	-	(\$ 370,182)	19,637	2,343,015	
		17,124		48,646									78,207	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	25,516	(25,516)	-	-	-	-	-	(145,807)	
		-	-	-	-	(145,807)	-	-	-	-	-	-	328,022	
		-	-	-	-	318,808	-	-	-	-	-	9,214	(10,410)	
		-	-	-	-	-	(10,410)	-	-	-	-	-	(9,616)	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(565)	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,484	
		1,604,951	12,437	789,316	221	86,730	395,413	35,674	565	(\$ 370,182)	30,335	2,584,330		
99	年	1,604,951	12,437	789,316	221	86,730	395,413	35,674	565	(\$ 370,182)	30,335	2,584,330		
		39,632	6,186	73,066	-	-	-	-	-	-	-	118,884		
		12,437	(12,437)	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	30,919	(30,919)	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	(197,999)	-	-	-	-	-	(197,999)		
		-	-	-	-	231,523	-	-	-	-	-	233,287		
		-	-	-	-	-	(41,405)	-	-	-	-	(41,405)		
		-	-	-	-	-	1,076	-	-	-	-	1,076		
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(561)		
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(2,223)		
		1,657,020	6,186	862,382	221	117,649	399,094	5,731	1,126	(\$ 370,182)	29,876	2,695,389		

註 1：97 年度董監酬勞 \$4,600 仟元及員工紅利 \$23,500 仟元，其中 \$4,398 仟元及 \$21,990 仟元已於當年度損益表中扣除，差異數 \$202 仟元及 \$1,510 仟元已於民國 98 年度損益表中調整。
註 2：98 年度董監酬勞 \$5,565 仟元及員工紅利 \$41,740 仟元，其中 \$5,679 仟元及 \$42,596 仟元已於當年度損益表中扣除，差異數 \$114 仟元及 \$856 仟元已於民國 99 年度損益表中調整。

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 合併現金流量表
 民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	99 年 度	98 年 度
<u>營業活動之現金流量</u>		
合併總損益	\$ 233,287	\$ 328,022
調整項目		
備抵銷貨退回迴轉數	(475)	(2,488)
呆帳費用	15,269	8,624
存貨跌價及呆滯損失	5,841	6,951
採權益法認列之投資損失	6,415	7,910
處分投資損失	-	2
金融資產評價損失	423	-
折舊費用及各項攤提	484,025	432,195
處分固定資產損失	5,459	984
遞延費用轉列銷貨成本及其他損失	116,031	33,479
遞延所得稅資產淨變動數	58,618	98,976
資產及負債科目之變動		
應收票據	(11,406)	(42,884)
應收帳款	(87,255)	(189,557)
其他應收款	9,915	(22,298)
存貨	24,749	(46,416)
預付費用	(22,917)	7,897
其他流動資產-其他	(1,663)	(219)
其他資產-其他增加	(1,436)	(994)
應付票據	(10,001)	(16,852)
應付帳款	20,528	77,324
應付帳款-關係人	-	(35,699)
應付所得稅	25,872	(47,195)
應付費用	50,508	73,204
其他應付款項	100,218	84,258
預收款項	(47,692)	219,859
其他流動負債	5,122	(24,817)
應付退休金負債	410	2,010
營業活動之淨現金流入	<u>979,845</u>	<u>952,276</u>
<u>投資活動之現金流量</u>		
購入少數股權價款	(38,337)	-
其他金融資產-流動減少	2,000	2,000
公平價值變動列入損益之金融資產-非流動增加	(2,850)	-
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(2,000)	(20,000)
處分長期股權投資價款	-	7
購置固定資產價款	(266,189)	(139,418)
遞延費用增加數	(364,761)	(478,876)
處分固定資產及遞延費用價款	3,391	2,063
商標權增加	-	(78)
其他無形資產增加數	(7,322)	(247)
存出保證金增加	(1,107)	(8,681)
公平價值變動列入損益之金融負債-非流動增加	2,850	-
投資活動之淨現金流出	<u>(674,325)</u>	<u>(643,230)</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 合併現金流量表
 民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	99 年 度	98 年 度
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款增加	\$ 9,429	\$ 30,553
長期借款增加(含一年內到期)	8,716	20,110
存入保證金(減少)增加	(374)	6
其他負債-其他增加	(299)	(156)
行使員工認股權	118,884	78,207
發放現金股利	(197,999)	(145,807)
少數股權股東權益變動數	(2,223)	1,484
融資活動之淨現金流出	(63,866)	(15,603)
匯率影響數	(87,985)	(9,916)
本期現金及約當現金增加	153,669	283,527
期初現金及約當現金餘額	1,105,011	821,484
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,258,680	\$ 1,105,011
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	\$ 5,337	\$ 3,173
本期支付所得稅	\$ 52,588	\$ 80,605
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 293,419	\$ 147,698
減:期末應付設備款	(37,729)	(10,499)
加:期初應付設備款	10,499	2,219
本期支付現金	\$ 266,189	\$ 139,418

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
 潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



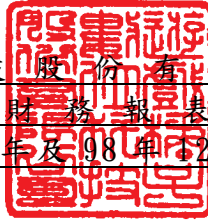
會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表附註

民國99年及98年12月31日



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

(一)本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 99 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,657,020，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司之員工人數約為 1,600 人。

(二) 列入本合併財務報表之子公司

1. 併入合併財務報表之子公司明細：

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			99年12月31日	98年12月31日
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%	100%
Gamania International Holdings Ltd.	註2	轉投資、控股公司	100%	100%
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷售 及硬體之買賣	100%	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	98.37%	94.25%
Gamania Western Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	100%	-
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	註3	轉投資、控股公司	100%	-
火狗工房(股)公司	註3	遊戲軟體設計及 研發	100%	-
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及 銷售	98.37%	94.25%
Gamania Sino Holdings Ltd.	註4	一般投資事業	98.37%	94.25%
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	註4	資訊軟體服務及 銷售	100%	-
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及 銷售	100%	-
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	98.37%	94.25%
東遊玩子數位科技(股)公司(註6)	註1	資訊軟體服務	99.28%	99.28%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	99.69%	99.43%
放電人文數位科技(股)公司	註1	雜誌、期刊出版	100%	100%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%	100%
紅門數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	100%	100%

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			99年12月31日	98年12月31日
果核數位(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	100%	100%
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	75.25%	75.25%
兩隻老虎(股)公司	註1	動畫製作	51%	-

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名為台灣易吉網(股)公司，已於民國 99 年 9 月完成公司名稱變更登記。

2. 列入本公司合併財務報表之部分子公司及孫公司東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橘投資股份有限公司、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。該等公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之資產總額分別為 \$1,024,071 及 \$1,111,903，各佔合併財務報表中合併資產總額分別為 23.80%及 27.81%，其民國 99 年及 98 年度之營業收入分別為 \$1,894,963 及 \$1,288,986，各佔合併財務報表中合併營業收入分別為 \$32.37%及 24.97%。

(三)列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

1. 本期合併財務報表增加之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			99年12月31日	98年12月31日	
兩隻老虎(股)公司	註1	動畫製作	51%	-	註5
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	註2	轉投資、控股公司	100%	-	註4
火狗工房(股)公司	註2	遊戲軟體設計及研發	100%	-	註5
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	註3	資訊軟體服務及銷售	100%	-	註4

註1：本公司持有其表決權股份超過50%。

註2：孫公司持有其表決權股份超過50%。

註3：曾孫公司持有其表決權股份超過50%。

註4：係民國99年度第三季新成立之子公司

註5：係民國99年度第四季新成立之子公司。

(四)未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五)子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六)子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七)國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八)子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

(九)各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。

(十)子公司持有母公司發行證券之內容：不適用。

(十一)子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(十二)其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一) 合併報表編製準則

1. 本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。
2. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。
3. 本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以當地貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
 - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
 - (2) 主要為交易目的而持有者。
 - (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
 - (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
 - (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
 - (2) 主要為交易目的而發生者。
 - (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
 - (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。
3. 本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：
 - (1) 係為混合商品。
 - (2) 該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。
 - (3) 係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款（含關係人）等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(八) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(九) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至靈為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為

止。

3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為3~55年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為2~5年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十一) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十二) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額2%計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為3年。
3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為1年。

(十三) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收額，當可回收金額低於

其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

(十四) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日 (含) 至民國 96 年 12 月 31 日 (含) 者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會 (92) 基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日 (含) 以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十五) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會 (96) 基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會 (97) 基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值 (收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十六) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號「所得稅抵減之會計處理準則」之規定處理，因研究發展產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。
5. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10% 之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之當期所得稅費用。

6. 本公司及國內子公司於計算所得稅時除一般所得稅額外，另予以計算基本所得稅額。如一般所得稅額低於基本所得稅額，則將差額估列入帳，列為當期所得稅費用調整項目。
7. 當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅負債或資產重新計算，因而產生之遞延所得稅負債或資產之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

(十七) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十八) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十九) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

(二十) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算

之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。

2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

(二十一) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

三、會計變動之理由及其影響

本公司及子公司自民國 98 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第十號「存貨之會計處理準則」，此項會計原則變動對民國 98 年度合併財務報表並無重大影響。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金

	99年12月31日	98年12月31日
庫存現金	\$ 931	\$ 781
銀行存款	854,522	900,809
定期存款	403,227	203,421
	<u>\$ 1,258,680</u>	<u>\$ 1,105,011</u>

(二) 應收票據淨額

	99年12月31日	98年12月31日
應收票據	\$ 124,425	\$ 113,019
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 124,409</u>	<u>\$ 113,003</u>

(三) 應收帳款淨額

	99年12月31日	98年12月31日
應收帳款	\$ 1,291,468	\$ 1,204,213
減：備抵呆帳	(92,054)	(76,785)
備抵銷貨退回	(4,501)	(4,976)
	<u>\$ 1,194,913</u>	<u>\$ 1,122,452</u>

(四) 存貨

	99年12月31日	98年12月31日
商品存貨	\$ 36,662	\$ 73,242
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(6,668)	(12,658)
	<u>\$ 29,994</u>	<u>\$ 60,584</u>

當期認列之存貨相關費損：

	99 年 度	98 年 度
跌價損失	\$ 5,841	\$ 6,951
存貨盤(盈)虧	(\$ 4)	\$ 3

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動

項 目	99年12月31日	98年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融資產：		
附賣回權之特別股	\$ 2,850	\$ -
評價調整	-	-
	<u>\$ 2,850</u>	<u>\$ -</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$ 2,850。依據投資合約雙方協議交割日起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，子公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。子公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產」。

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	99年12月31日	98年12月31日
非上市櫃公司股票		
耐斯資融(股)公司	\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司	<u>22,841</u>	<u>22,841</u>
小計	<u>\$ 114,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司及子公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(七) 採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	99年12月31日		99 年 度	
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
採權益法評價者：				
台灣電競(股)公司	<u>\$ 32,000</u>	37.65%	<u>\$ 6,745</u>	(\$ 6,415)
	98年12月31日		98 年 度	
被 投 資 公 司	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
採權益法評價者：				
台灣電競(股)公司	<u>\$ 30,000</u>	46.15%	<u>\$ 5,795</u>	(\$ 7,910)

2. 民國 99 年及 98 年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司因其稅後損益佔本公司損益比例甚小且不具重大影響，故依該等公司自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

(八) 固定資產

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 156,941	\$ 147,751
房屋及建築	212,259	165,947
機器設備	725,309	612,015
運輸設備	934	-
辦公設備	174,981	149,284
租賃改良	57,836	42,352
其他設備	14,998	3,820
	<u>1,343,258</u>	<u>1,121,169</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(40,093)	(26,410)
機器設備	(467,886)	(423,345)
運輸設備	(238)	-
辦公設備	(121,823)	(101,601)
租賃改良	(40,466)	(33,954)
其他設備	(6,912)	(2,599)
	<u>(677,418)</u>	<u>(587,909)</u>
加：未完工程及預付設備款	62,872	9,790
減：累計減損	(4,262)	(4,406)
帳面價值	<u>\$ 724,450</u>	<u>\$ 538,644</u>

(九) 其他無形資產

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
遊戲軟體營業權	\$ 5,515	\$ -
漫畫著作權	1,873	-
遊戲開發軟體技術授權金	140	38,504
減：累計減損	-	(38,298)
	<u>\$ 7,528</u>	<u>\$ 206</u>

(十) 遞延費用

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
代理權	\$ 306,516	\$ 702,167
未攤銷費用	246,206	252,406
	552,722	954,573
減：累計減損	-	(305,380)
	<u>\$ 552,722</u>	<u>\$ 649,193</u>

(十一)短期借款

	99年12月31日	98年12月31日
營運週轉金	\$ 154,982	\$ 145,553
利率	1.475%~5.618%	1.670%~5.103%
額度	\$ 488,721	\$ 1,566,890

(十二)公平價值變動列入損益之金融負債-非流動

項 目	99年12月31日	98年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融負債：		
附賣回權之特別股負債	\$ 2,850	\$ -
評價調整	423	-
	\$ 3,273	\$ -

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司(原名台灣易吉網(股)公司)為業務上之需要，於民國99年3月30日經董事會決議通過發行特別股285仟股，每股面額10元，共計\$2,850。該特別股於發行屆滿3年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於30日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債」。

(十三)長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	99年12月31日	98年12月31日
三井住友銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每三個月償還	\$ 7,737	\$ 18,096
三井住友銀行	JPY100,000	98/8/31~101/8/31 每三個月償還	20,883	31,897
三井住友銀行	JPY60,000	99/9/1~102/8/30 每三個月償還	30,089	-
			58,709	49,993
減：一年內到期之長期借款			(31,149)	(22,188)
			\$ 27,560	\$ 27,805

(十四) 應付所得稅

1. 民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之應付(退)所得稅計算如下：

	99 年 度	98 年 度
所得稅費用	\$ 130,188	\$ 106,261
稅法修正稅率變動遞延所得稅		
資產之影響數	4,352	7,252
未分配盈餘加徵10%所得稅	8,027	8,384
	<u>142,567</u>	<u>121,897</u>
加(減)：遞延所得稅資產變動數	(58,618)	(98,976)
預付所得稅	(16,683)	(24,326)
以前年度所得稅(低)高估數	(27,468)	2,537
以前年度應付所得稅	-	4,050
境外代扣所得稅	(124)	(2,919)
匯率影響數	(1,285)	(551)
	<u>\$ 38,389</u>	<u>\$ 1,712</u>
應付所得稅	\$ 38,454	\$ 12,582
應收退稅款(表列「其他應收款」)	(65)	(10,870)
	<u>\$ 38,389</u>	<u>\$ 1,712</u>

2. 遞延所得稅資產及負債

	99年12月31日	98年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 36,844	\$ 65,838
遞延所得稅資產(負債)-非流動	<u>241,143</u>	<u>282,096</u>
	277,987	347,934
減：備抵遞延所得稅資產-流動	(14,059)	(16,987)
備抵遞延所得稅資產-非流動	(214,784)	(223,186)
	<u>\$ 49,144</u>	<u>\$ 107,761</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	99年12月31日		98年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
流動項目				
備抵存貨跌價損失	\$ 5,096	\$ 867	\$ 12,166	\$ 2,433
備抵銷貨退回	7,194	1,224	4,836	967
虧損扣抵	72,703	12,360	141,420	28,284
投資抵減		21,545		34,154
其他	4,990	848		-
		36,844		65,838
減：備抵評價		(14,059)		(16,987)
		<u>\$ 22,785</u>		<u>\$ 48,851</u>
非流動項目				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,970
國外長期投資損失	163,460	27,788	86,601	17,320
國外長期投資損失準備	(10,832)	(1,842)	(31,529)	(6,306)
虧損扣抵	798,360	135,721	648,865	129,773
折舊費用財稅差異	(9,862)	(1,627)	(17,730)	(2,925)
投資抵減		77,316		142,241
其他	12,418	2,112	114	23
		241,143		282,096
減：備抵評價		(214,784)		(223,186)
		<u>\$ 26,359</u>		<u>\$ 58,910</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	99年12月31日	98年12月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 14,895</u>	<u>\$ 25,367</u>
	99年度(預計)	98年度(實際)
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>10.27%</u>	<u>6.49%</u>

5. 未分配盈餘相關資訊：

	99年12月31日	98年12月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 231,523	\$ 318,808
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	167,571	76,605
合計	<u>\$ 399,094</u>	<u>\$ 395,413</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 95 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審復查決定需補繳

稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，截至民國100年3月14日止，尚在訴願中。

(3)本公司民國92年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958，本公司已於民國99年11月依法訴願，截至民國100年3月14日止，尚在訴願中。

7.截至民國99年12月31日止，本公司及子公司依據促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來四年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵減項目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 116,925	\$ 94,357	100~103 年度
機器設備	3,287	3,287	100~102 年度
人才培訓	2,117	1,217	101~102 年度
	<u>\$ 122,329</u>	<u>\$ 98,861</u>	

8.截至民國99年12月31日止，本公司及子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來三~十年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵減項目	申報數/核定數	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
虧損扣抵	<u>\$ 871,063</u>	<u>\$ 148,081</u>	<u>\$ 148,081</u>	102~109 年度

(十五) 退休準備金/應計退休金負債

- 1.本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國99年及98年12月31日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為\$46,452及\$42,334，民國99年及98年度依精算報告提列之退休金費用分別為\$2,143及\$2,721。截至民國99年及98年12月31日止，本公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為\$8,589及\$7,158，表列「其他資產-其他」。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.及火狗工房(股)份公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國99年及98年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$3,653及\$2,966。

3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 99 年及 98 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 5,740 及 \$ 2,520。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 99 年及 98 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$34,436 及 \$ 30,833。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、兩隻老虎(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Western Holdings Ltd.、Gamania Netherlands Cooperatief U. A.、Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. 皆尚未訂立退休辦法。
6. 退休金之精算假設彙總如下：

	<u>99 年 度</u>	<u>98 年 度</u>
折現率	1.75%~2.00%	2.25%
基金資產報酬率	1.75%~2.00%	2.25%~3.00%
薪資調整率	2.50%~3.50%	2.25%~3.50%

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
既得給付義務	(\$ 4,438)	(\$ 3,734)
非既得給付義務	(33,258)	(26,221)
累積給付義務	(37,696)	(29,955)
未來薪資增加之影響數	(31,503)	(26,331)
預計給付義務	(69,199)	(56,286)
退休基金資產公平市價	<u>46,452</u>	<u>42,322</u>
提撥狀況	(22,747)	(13,964)
未認列過渡性淨給付義務	2,221	2,358
未認列退休金損失	26,537	17,105
補列最低退休金負債	(3,025)	(2,118)
應計退休金負債	<u>\$ 2,986</u>	<u>\$ 3,381</u>
帳列應計退休金負債	(\$ 5,603)	(\$ 3,777)
帳列預付退休金(表列其他資產-其他)	<u>8,589</u>	<u>7,158</u>
	<u>\$ 2,986</u>	<u>\$ 3,381</u>
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	<u>\$ 3,667</u>	<u>\$ 4,923</u>

(2)退休金成本明細如下：

	99 年 度	98 年 度
服務成本	\$ 744	\$ 964
利息成本	1,216	1,327
基金資產之預期報酬	(949)	(609)
未認列過渡性淨給付義務	137	379
未認列退休金損失	995	659
淨退休金成本	<u>\$ 2,143</u>	<u>\$ 2,720</u>

(十六) 資本公積

依證券交易法規定，資本公積除超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十七) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列 10% 之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額 50%，並以撥充其半數為限。

(十八) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。

3. 本公司分別於民國 99 年 6 月 9 日及民國 98 年 6 月 10 日，經股東會決議通過民國 98 年度及民國 97 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	98年度		97年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 30,919		\$ 25,516	
現金股利	197,999	\$ 1.30	145,807	\$ 1.00
員工現金紅利	註1		註2	
董監事酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利 \$ 41,740 及董監酬勞 \$ 5,565。

註 2：經股東會決議配發員工紅利 \$ 23,500 及董監酬勞 \$ 4,600。

- (1)民國 98 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 99 年 3 月 17 日經董事會提議配發數相同。
- (2)民國 97 年度現金股利之分配與本公司民國 98 年 3 月 23 日之董事會提議之差異係因員工認股權轉換普通股影響本公司流通在外股份總數，經民國 98 年股東會決議增加配發金額 \$123。
- (3)民國 99 年度盈餘分派議案，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚未經董事會通過。
4. 本公司民國 99 年及 98 年度員工紅利估列金額分別為 \$41,401 及 \$42,596，董監酬勞估列金額分別為 \$5,520 及 \$5,679，係以民國 99 年及 98 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2% 作為基礎估列，並認列為民國 99 年及 98 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。
5. 本公司民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利 \$42,596 及董監酬勞 \$5,679 之差異分別為 \$856 及 \$114，業已調整於民國 99 年度之(損)益中。民國 97 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 97 年度財務報表認列之員工紅利 \$21,990 及董監酬勞 \$4,398 之差異分別為 (\$1,510) 及 (\$202)，業已調整於民國 98 年度之(損)益中。
6. 有關股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十) 庫藏股票

	99 年 度			
1. 收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099
	98 年 度			
收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

註：單位仟股。

2. 民國 99 年及 98 年度最高及截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

99 年 度		98 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十一) 發行員工認股權憑證計畫

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別為 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已分別於民國 93 年 2 月 10 日及民國 96 年 12 月 17 日發行，兩次發行之認股權憑證之存續期間皆為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會（後稱主管機關）申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。惟至民國 99 年 1 月 12 日止，仍尚未發行，故已逾期失效。

3. 民國 99 年及 98 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	99 年 度		98 年 度	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外	12,663	\$ 25.33	16,297	\$ 26.16
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	(4,572)(註2)	-	(2,956)(註3)	-
本期沒收	(842)	-	(678)	-
期末流通在外	<u>7,249</u>	24.20	<u>12,663</u>	25.33
期末可行使之認股選擇權	<u>7,249</u>		<u>7,139</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：其中 619 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 99 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：其中 1,244 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 98 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

4. 截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

行使價格(元)	99 年 12 月 31 日			98 年 12 月 31 日		
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)
\$24.20	7,249 仟股	2 年 11 個月	\$ 24.20	7,249 仟股		\$ 24.20
\$27.30	2,662 仟股	1 個月	\$ 27.30	2,662 仟股		\$ 27.30
\$24.80	10,001 仟股	3 年 11 個月	\$ 24.80	4,477 仟股		\$ 24.80

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國 93 年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性	43.58%	62.02% (註1)
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格	24.2元	27.3元 (註2)
攤銷年限	2~3年	2~3年

註 1：因本公司係於民國 91 年 5 月 21 日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國 91 年 5 月 21 日至 93 年 2 月 10 日（認股權給與日）之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註 2：員工認股權行使價格因受盈餘分派案發放股票股利影響，故其每股行使價格已分別調整為 24.2 元及 27.3 元。

(3) 評價結果：

	99年度	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 14,476	\$ -

	98年度	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 46,335	\$ -

(4) 擬制性資料：

		99年度	98年度
本期淨利	報表認列之淨利	\$ 231,523	\$ 318,808
	擬制淨利	217,047	272,473
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.52元	2.18元
	擬制每股盈餘	1.42元	1.86元
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.48元	2.09元
	擬制每股盈餘	1.38元	1.79元

(二十二) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

功能別 性質別	99 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 81,887	\$ 958,695	\$ 1,040,582
勞健保費用	6,562	74,404	80,966
退休金費用	1,873	44,099	45,972
其他用人費用	1,161	66,348	67,509
	<u>\$ 91,483</u>	<u>\$ 1,143,546</u>	<u>\$ 1,235,029</u>
折舊費用	\$ 66,039	\$ 64,198	\$ 130,237
攤銷費用	\$ 286,502	\$ 67,286	\$ 353,788

功能別 性質別	98 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 99,773	\$ 823,797	\$ 923,570
勞健保費用	5,410	61,591	67,001
退休金費用	1,211	37,828	39,039
其他用人費用	1,364	52,735	54,099
	<u>\$ 107,758</u>	<u>\$ 975,951</u>	<u>\$ 1,083,709</u>
折舊費用	\$ 65,698	\$ 78,938	\$ 144,636
攤銷費用	\$ 205,019	\$ 82,540	\$ 287,559

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation(Nexon)	(註1)
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註 1: 自民國 97 年 12 月起對本公司持有超過 20% 之股權，而對本公司採權益法評價，惟至民國 98 年 6 月 23 日因處分部分股權致持股比例降至 20% 以下，因對本公司已不具影響力而非屬關係人，故相關交易資產僅揭露至當日止。

(二)關係人之重大交易事項

1. 權利金支出

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ -	-	\$ 436,792	24

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

2. 廣告費

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 4,000	-	\$ 2,000	-

係為本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

3. 捐贈

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 4,000	31	\$ 7,000	34

4. 會費及年費

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 2,500	45	\$ -	-

係支付參與電競職業競賽之會費及年費。

5. 其他收入

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ -	-	\$ 714	6

係參與遊戲競賽之收入。

6. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>99 年 度</u>	<u>98 年 度</u>
薪資	\$ 15,024	\$ 14,562
獎金	-	-
業務執行費用	280	350
董監酬勞	5,520	5,679
員工紅利	13,158	13,516
	<u>\$ 33,982</u>	<u>\$ 34,107</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

六、質押之資產

<u>資 產 項 目</u>	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>	<u>擔 保 用 途</u>
定期存款(表列其他金融資產-流動)	\$ -	\$ 2,000	短期借款擔保
土地	90,254	147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	73,837	134,833	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 164,091</u>	<u>\$ 284,584</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十四)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

1. 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$180,536。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)財務報表表達

本公司民國 98 年度合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 99 年度合併財務報表比較。

(二)金融商品之公平市價

	99年12月31日				98年12月31日			
	帳面價值	公平價值		評價方法	帳面價值	公平價值		評價方法
		公開報價	決定之價值			公開報價	決定之價值	
金融資產								
非衍生性金融商品								
公平價值與帳面價值	\$ 2,591,446	(詳1.之說明)	\$ 2,591,446	\$ 2,366,484	(詳1.之說明)	\$ 2,366,484		
相等之金融資產	114,294	-	-	114,294	-	-		
以成本衡量之金融商品	48,197	48,197	48,197	47,090	47,090	47,090		
存出保證金								
負債								
公平價值與帳面價值	\$ 1,211,419	(詳1.之說明)	\$ 1,211,419	\$ 999,424	(詳1.之說明)	\$ 999,424		
相等之金融負債	27,560	26,886	26,886	27,805	26,205	26,205		
長期借款	6	6	6	380	380	380		
存入保證金								

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率為1.775%~2.225%。
4. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
5. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>99年度</u>	<u>98年度</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	<u>\$ 446,410</u>	<u>\$ 212,100</u>

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達50%以上之子公司及直接或間接控股比例達50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

6. 本公司及子公司民國99年及98年12月31日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為\$403,227及\$203,421。

(三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產-非流動。

(1) 市場風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1) 市場風險

本公司及子公司借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

無信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來

現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	99年12月31日		98年12月31日	
	外幣	匯率	外幣	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 93,590	29.1366	\$ 36,506	32.176
港幣:新台幣	1,636,200	3.748	447	4.149
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	3,709,925	29.1366	2,794,709	32.176

(五) 本公司及子公司於民國 99 年及 98 年度將金額 \$12,864 及 \$21,154 之現金等捐贈予依法設立之政黨、教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(六) 母公司及子公司與子公司間已銷除之交易事項

交易事項	99 年 度											
	遊戲橘子 數位科技(股) 公司	Gamania Holdings Ltd. 及其子公司	放電人文 數位 科技(股) 公司	東遊玩子 數位科技 (股)公司	亞橋投資 (股)公司	Gamania Korea Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.	飛魚數位 遊戲 (股)公司	玩酷科技(股) 公司	紅門數位 科技 (股)公司	果核數位 (股)公司	兩隻老虎 (股)公司
1. 沖銷長期投資與股東權益	\$ 1,035,669	\$ 657,580	\$ 3,083	\$ 66,823	\$ 117,372	\$ 11,499	\$ 150	\$ 26,510	\$ 105,924	\$ 18,960	\$ 21,823	\$ 6,245
2. 沖銷相互間債權債務科目	(4,298)	(53,810)	(895)	45,017	29	2,718	29,001	1,191	(19,017)	(212)	325	(49)
3. 沖銷損益科目												
(1) 進銷貨交易	(12,740)	(249)	10,755	1,985	-	-	-	249	-	-	-	-
(2) 權利金收入及權利金 成本	(2,551)	(100,414)	-	(42,393)	-	(141)	52,239	-	89,376	49	3,835	-
(3) 其他營業收入及勞務費	2,880	-	-	(2,880)	-	-	-	-	-	-	-	-
(4) 廣告費及廣告收入	(42,105)	-	-	42,105	-	-	-	-	-	-	-	-
(5) 租金收入及租金支出	9,329	-	(587)	(8,627)	(23)	-	(23)	(23)	(23)	(23)	(23)	-
(6) 其他收入及其他費用	1,304	-	(168)	(482)	-	-	(81)	(81)	(13)	(241)	(319)	-
(7) 聯屬公司間(已)未實 現銷貨毛利	(1,020)	-	-	1,020	-	-	-	-	-	-	-	-

交 易 事 項	交 易 公 司		借 款		金 額						
	遊 戲 橘 子 數 位 科 技 (股) 公 司	Gamania Holdings Ltd. 及 其 子 公 司	放 電 人 文 數 位 科 技 (股) 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 (股) 公 司	亞 橋 投 資 (股) 公 司	Gamania Korea Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.	飛 魚 數 位 遊 戲 (股) 公 司	玩 酷 科 技 (股) 公 司	紅 門 數 位 科 技 (股) 公 司	果 核 數 位 (股) 公 司
1. 沖銷長期投資與股東權益	\$ 755,660	\$ 397,915	\$ 4,480	\$ 52,288	\$ 117,314	\$ 13,648	\$ 109	\$ 12,875	\$ 116,687	\$ 20,693	\$ 19,651
2. 沖銷相互間債權債務科目	(20,081)	(18,743)	(366)	45,832	52	1,349	7,811	(42)	(15,983)	421	(250)
3. 沖銷損益科目											
(1) 進銷貨交易	(81,243)	(3,437)	(598)	85,278	-	-	-	-	-	-	-
(2) 權利金收入及權利金成本	(14,511)	(92,023)	-	-	(-)	(863)	(2,151)	524	103,636	-	5,388
(3) 其他營業收入及勞務費	2,880	-	-	(2,880)	-	-	-	-	-	-	-
(4) 廣告費及廣告收入	(24,978)	(179)	623	24,534	-	-	-	-	-	-	-
(5) 租金收入及租金支出	8,613	-	(88)	(8,416)	(23)	-	-	(23)	(25)	(19)	(19)
(6) 其他收入及其他費用	3,662	-	(294)	(2,767)	-	-	-	(113)	(74)	(149)	(265)
(7) 聯屬公司間(已)未實現銷貨毛利	2,145	-	-	(2,145)	-	-	-	-	-	-	-

十一、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份 有限公司	2	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 350,000	\$ 350,000	無	13.13%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 66,000	\$ 66,000	無	2.48%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 63,788	\$ 30,410	無	1.14%	\$ 1,657,020

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 子公司係由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註	
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例		市價(註二)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	22,650	\$ 657,580	100%	\$ 657,580	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	278	11,499	100%	11,499	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	8,174	26,510	99.69%	24,619	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	3,863	48,399	72.08%	48,823	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	亞橘投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	13,945	135,796	100%	135,796	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	10	(150)	100%	(150)	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	3,448	3,083	100%	3,083	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	13,996	105,924	75.25%	55,601	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	紅門數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	8,200	18,960 (註三)	100%	18,960 (註三)	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	果核數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	8,200	21,823 (註三)	100%	21,823 (註三)	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	兩隻老虎股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	627	6,245	51%	6,245	註四
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	3,200	6,745	37.65%	6,745	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金 融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：
1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：含預付長期投資款 \$ 20,000。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司及有價證券名稱	帳列科目	交易對象	期初 (註一)		買		賣		期末 (註一)	
			股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	14,255	\$180,000	14,255	\$180,129	-	\$-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	4,957	100,000	4,957	100,066	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	12,217	130,000	12,217	130,055	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	9,203	110,000	9,203	110,088	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	9,582	130,000	9,582	130,064	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	9,294	120,000	9,294	120,050	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	採權益法評價之長期股權投資	原始投資	9,928	397,915	12,722	259,665	-	-	22,650	657,580

(註三)

註一：係原始投資金額。

註二：含預付長期股權投資款\$4,880。

註三：本公司民國99年度對Gamania Holdings Ltd.新增投資金額計\$398,730，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數，合計淨增加\$259,665。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競股份有限公司、兩隻老虎股份有限公司及火狗工房股份有限公司因營業規模小，係依該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及 Gamania Korea Co., Ltd.、東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橋投資股份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	始投本期	管上期	額末	期未	股數	未持率	有帳面金額	被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
遊戲橋子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,530,031		1,131,301 (註一)	22,650	100%		\$ 657,580	(\$ 94,488)	(\$ 94,488)	子公司 (註四)	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No. 75-6 Soodang B/D, Samsong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	249,615		224,672	278	100%		11,499	(26,250)	(26,250)	"	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	310,000		240,000	8,174	99.69%		26,510	(56,351)	(56,080)	" (註二)	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務及銷售	211,433		211,433	3,863	72.08%		48,399	13,613	10,832 (註三)	"	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	一般投資業	190,000		190,000	13,945	100%		135,796	3,761	3,761	"	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329		329	10	100%		(150)	(269)	(269)	"	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	雜誌、期刊出版	120,000		90,000	3,448	100%		3,083	(31,398)	(31,398)	"	

註一：含預付長期投資款\$4,880。

註二：加權平均持股比例為99.52%。

註三：含未實現遞流交易利益沖銷數\$1,020。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		期末		持有		金額		被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
				本期末	上期末	數	比率	帳面金額	金額					
遊戲橋子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	\$ 152,554	\$ 152,554	13,996	75.25%	\$ 105,924	\$ 8,740	(\$ 10,202)	(53,733)	(10,202)	(53,733)	子公司(註五)
遊戲橋子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	82,000	50,000	8,200	100%	18,960	(53,733)	(53,733)	(53,733)	(53,733)	(53,733)	"
遊戲橋子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	82,000	50,000	8,200	100%	21,823	(49,828)	(49,828)	(49,828)	(49,828)	(49,828)	"
遊戲橋子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	動畫製作	6,269	-	627	51%	6,245	(47)	(47)	(47)	(47)	(47)	"
遊戲橋子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台北市大安區忠孝東路4段176號9樓	資訊軟體及電子資訊供應服務	32,000	30,000	3,200	37.65%	6,745	(14,640)	(14,640)	(14,640)	(14,640)	(14,640)	採權益法評價之被投資公司
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	1,458	27.20%	18,424	13,613	13,613	13,613	13,613	13,613	採權益法評價之被投資公司(註五)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD46,040仟元	USD33,468仟元(註三)	46,040	100%	USD22,727仟元	(USD 2,927仟元)	(USD 2,927仟元)	(USD 2,927仟元)	(USD 2,927仟元)	(USD 2,927仟元)	間接持有之子公司(註五)

註一：含取得子公司專利權攤銷數(\$16,779)。

註二：加權平均持股比例為43.82%。

註三：含預付長期投資款USD 150仟元。

註四：含預付長期投資款\$20,000。

註五：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 本 期	始 期	未 上 期	資 金 額	期 末	股 數	持 有 率	帳 面 金 額	被 投 資 公 司 本 期	本 期 認 列	備 註
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (South) 3F, 1-20-10 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	USD14,298千元	USD14,298千元	3	100%	USD 5,876千元	USD 5千元	5千元	USD	5千元	間接持有之子公司(註三)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 29,784千元	USD21,094千元	29,384	98.37%	USD12,788千元	(USD 228千元)	(USD 221千元)	(註一)	"	"	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	P. O. Box 2804, Scotia Centre, 4th, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	轉投資、控股	USD 4,850千元	USD 150千元	4,850	100%	USD 2,664千元	(USD2,072千元)	(USD2,072千元)	"	"	"	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Prof J H Barincklaan 5, 1183AT Amstelveen	轉投資、控股	EUR 500千元	-	500	100%	EUR 413千元	(EUR 87千元)	(EUR 87千元)	"	"	"	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	Unit 509 5/F., Conic Investment Building, No. 13 Hok Yuen Street, Hungghom, Kowloon, Hong Kong	遊戲軟體設計 及研發	HKD 10,455千元	-	10,455	100%	HKD12,354千元	(HKD4,022千元)	(HKD4,022千元)	"	"	"	

註一：加權平均持股比例為 97.16%。
註二：含預付長期投資款 USD 150 千元。
註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		資本金		期股	本數	持率	有金		備註
				本	末	上	末				帳面	額	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P.O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 26,920仟元	USD19,720仟元	26,920	100%	USD 2,720仟元	(USD4,362仟元)	(USD4,362仟元)	(USD4,362仟元)	間接持有之子公司(註二)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD 3,009仟元	USD 3,009仟元	35,500	100%	USD 7,255仟元	USD4,467仟元	USD4,467仟元	USD4,467仟元	"	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	上海市徐匯區天倫橋路329號B棟3F	軟體開發及銷售	USD 23,000仟元	USD15,800仟元	不適用	100%	USD 2,514仟元	(USD4,232仟元)	(USD4,232仟元)	(USD4,232仟元)	"	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Saite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of New Castle	資訊軟體服務及銷售	USD 4,830仟元	USD 130仟元(註一)	1	100%	USD2,664仟元	(USD2,061仟元)	(USD2,061仟元)	(USD2,061仟元)	"	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	Naritaweg 165 Telestone 8, 1043BW Amsterdam	資訊軟體服務及銷售	EUR 500仟元	-	500	100%	EUR 413仟元	(EUR 87仟元)	(EUR 87仟元)	(EUR 87仟元)	"	

註一：含預付長期投資款 USD 130 仟元。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱		與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期		本		備 註
	種 類 (註 一)	有 價 證 券 名 稱			股 數 / 單 位 數 (註 三)	帳 面 金 額 持 股 比 例	市 價 (註 二)		
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	46,040	USD 22,727仟元	100%	USD 22,727仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 5,867仟元	100%	USD 5,867仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	29,384	USD 12,788仟元	98.37%	USD 11,895仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Western Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	4,850	USD 2,664仟元	100%	USD 2,664仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Netherlands Holdings Cooperative U.A.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	500	EUR 413仟元	100%	EUR 413仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	火狗工房股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,455	HKD 12,354仟元	100%	HKD 12,354仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD 7,255仟元	100%	USD 7,255仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,920	USD 2,720仟元	100%	USD 2,720仟元	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 2,514仟元	100%	USD 2,514仟元	註四

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱		與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期			備 註	
	種 類 (註 一)	有 價 證 券 名 稱			股 數 / 單 位 數 (註 三)	帳 面 金 額	持 股 比 例		市 價 (註 二)
Gamania Western Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	USD 2,664仟元	100%	USD 2,664仟元	註四
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	股票	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	500	EUR 413仟元	100%	EUR 413仟元	註四
亞橋投資股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	18,424	27.20%	18,424	註四
亞橋投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無
亞橋投資股份有限公司	股票	艾望數位互動娛樂股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	285	2,850	14.96%	2,850	無

註一：本表所編有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期股		初買		入賣		出期		未額
					數	金額	數	金額	數	金額	數	金額	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania International Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	33,318	USD 12,447仟元 (註一)	12,722	USD 10,280仟元 (註二)	-	-	46,040	USD 22,727仟元 (註八)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania China Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	21,094	USD 7,272仟元 (註三)	8,290	USD 5,516仟元 (註三)	-	-	29,384	USD 12,788仟元 (註八)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania Sino Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	19,720	(USD 168仟元)	7,200	USD 2,888仟元 (註四)	-	-	26,920	USD 2,720仟元 (註八)	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	採權益法評價之長期股權投資	北京遊戲橘子數位科技有限公司	採權益法評價之被投資公司	不適用	(USD 504仟元)	不適用	USD 3,018仟元 (註五)	-	-	不適用	USD 2,514仟元 (註八)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	採權益法評價之被投資公司	-	USD 25仟元 (註六)	1	USD 2,639仟元 (註七)	-	-	1	USD 2,664仟元 (註八)	

註一：含預付長期投資款 USD150 仟元。

註二：民國 99 年度對 Gamania International Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD12,572 仟元，及按採權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產產生之股東權益變動影響數，合計淨增加 USD10,280 仟元。

註三：民國 99 年度對 Gamania China Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD8,690 仟元，及按採權益法認列投資損失、累積換算調整數、未依持股比例認列子公司增資產產生之股東權益變動影響數及收取現金股利，合計淨增加 USD5,516 仟元。

註四：民國 99 年度對 Gamania Sino Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD7,200 仟元，及按採權益法認列投資損失及累積換算調整數，合計淨增加 USD2,888 仟元。

註五：民國 99 年度對北京遊戲橘子數位科技有限公司新增投資款 USD 130 仟元。

註六：含預付長期投資款 USD 130 仟元。

註七：民國 99 年度對 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd 新增投資金額計 USD4,700 仟元，及按採權益法認列投資損失 USD2,061 仟元，合計淨增加 USD2,639 仟元。

註八：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
 7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
 8. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
 9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
 10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三) 大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本台積存投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	期末投資價值	截至已匯回台灣之投資收益
					自本期初匯出投資金額	匯出或收回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣)174,799千元 \$ 776,195	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD)13,670千元 \$398,207	(USD)7,200千元 \$209,736	\$ -	(USD)20,870千元 \$607,943	98.37%	(USD)4,112千元 (\$119,783)	(USD)2,474千元 \$72,068	\$ -

本期期末累計自台灣匯出	經濟部審核	經濟部投資審議會依經濟部投資審議會規定
(USD)20,870千元 \$ 607,943	\$762,623 (註一)	\$ 1,617,233

註一：核准函-經審二字第091011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號、經審二字第09700026160號、經審二字第09800446480號、經審二字第09900003600號、經審二字第09900363850及合計為USD 26,180,000，以29.13換算為新台幣762,623千元。

註二：本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經本公司簽證會計師查核之財務報表，依間接加權持股比例97.16%認列。

2. 本公司民國99年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱財務報告附註五。
 3. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

99年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技(股)公司	1	進貨	\$ 11,863	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	租金收入	8,627	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	42,105	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應收款	31,989	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	11,917	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	5,343	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技(股)有限公司	1	其他應收款	9,104	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	1	其他應收款	5,114	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	應付費用	5,007	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	66,868	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	廣告收入	42,105	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	租金支出	8,627	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	應收帳款	71,875	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	其他應付費用	5,343	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	38,274	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	遞延費用	28,120	註四	1%
2	放電人文數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	銅貨收入	11,863	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	其他應付款	11,917	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	火狗工房(股)公司	3	其他應收款	5,380	註四	-%
4	北京遊戲橘子數位科技(股)有限公司	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	其他應付款	9,104	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	其他應付費用	31,989	註四	1%
6	Gamania Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份(股)有限公司	2	其他應付費用	5,114	註四	-%
7	火狗工房(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	5,380	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
8	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	96,215	註四	2%
8	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	9,705	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	96,215	註四	2%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	權利金收入	38,274	註四	1%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	84,356	註四	1%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	9,705	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	19,113	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	預收款項	28,120	註四	1%
10	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	84,356	註四	1%
10	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	19,113	註四	0%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。

2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。

2. 子公司對母公司。

3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總

營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

98年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	租金收入	\$ 8,416	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	16,693	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	進貨	82,364	註四	2%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	24,720	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	13,409	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	8,197	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	1	其他應收款	5,672	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	51,122	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	82,364	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	24,720	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	8,416	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	51,122	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	8,197	註四	-%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	84,771	註四	2%
2	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金收入	16,693	註四	-%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	14,561	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	13,409	註四	-%
4	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,672	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	84,771	註四	2%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	8,936	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	8,936	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	14,561	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
 2. 子公司依阿拉伯數字 1 開始依序編號。
- 註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：
1. 母公司對子公司。
 2. 子公司對母公司。
 3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總

營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

十二、部門別財務資訊

(一)產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

(二) 地區別資訊

	99 年					98 年						
	歐 洲		亞 洲		台 灣		美 洲		亞 洲		台 灣	
	美 洲											合 併
來自母公司及合併子公司以外客戶之收入	\$ -	\$ -	\$ 1,124,256	\$ 4,729,692	\$ -	\$ 5,853,948	\$ -	\$ 1,100,839	\$ 4,061,456	\$ -	\$ 5,162,295	
來自母公司及合併子公司之收入	-	-	-	203,473	(203,473)	-	-	-	224,235	(224,235)	-	
收入淨額合計	\$ -	\$ -	\$ 1,124,256	\$ 4,933,165	\$ 203,473	\$ 5,853,948	\$ -	\$ 1,100,839	\$ 4,285,691	\$ 224,235	\$ 5,162,295	
部門損益	\$ -	\$ -	\$ 543,222	\$ 1,506,564	\$ 37,575	\$ 2,012,211	\$ -	\$ 558,829	\$ 1,197,960	\$ 22,654	\$ 1,734,135	
採權益法認列之投資損失						(8,551)					(7,910)	
公司一般費用(含營業外收支)						(1,623,684)					(1,273,133)	
利息費用						(4,122)					(3,173)	
繼續營業部門稅前淨利						\$ 375,854					\$ 449,919	
可辨認資產	\$ 79,602	\$ 25,997	\$ 915,140	\$ 3,252,196	\$ 173,328	\$ 4,099,607	\$ 3,489	\$ 701,190	\$ 3,248,651	\$ 117,877	\$ 3,835,453	
以成本衡量之金融資產-非流動						114,294					114,294	
預付長期投資款						-					-	
公司一般資產						89,603					49,000	
資產合計	\$ 2,841	\$ -	\$ 33,027	\$ 94,369	\$ -	\$ 4,303,504	\$ 87	\$ 22,873	\$ 121,676	\$ -	\$ 3,998,747	
折舊費用	\$ 57,196	\$ -	\$ 91,826	\$ 144,397	\$ -	\$ 293,419	\$ 1,722	\$ 34,298	\$ 110,396	\$ -	\$ 144,636	
資本支出												

(三) 外銷銷貨資訊

本公司民國 99 年度及 98 年度外銷銷貨收入未達本公司合併銷貨收入之 10%，故不予揭露。

(四) 重要客戶資訊

民國 99 年度：

<u>客 戶 名 稱</u>	<u>鋪 貨 金 額 (註)</u>	估本公司
		合併鋪貨金額 淨額百分比 (%)
客 戶 甲	\$ 2,253,533	32
客 戶 乙	1,226,522	17
客 戶 丙	753,671	11
	<u>\$ 4,233,726</u>	<u>60</u>

民國 98 年度：

<u>客 戶 名 稱</u>	<u>鋪 貨 金 額 (註)</u>	估本公司
		合併鋪貨金額 淨額百分比 (%)
客 戶 甲	\$ 1,741,357	29
客 戶 乙	978,336	16
客 戶 丙	744,241	12
	<u>\$ 3,463,934</u>	<u>57</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及經營成果之檢討分析與風險事項

一、財務狀況

項目	年度	99 年度	98 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		\$1,824,504	\$1,773,310	51,194	2.89	
基金及長期投資		1,065,255	784,296	280,959	35.82	(註 2)
固定資產		464,002	415,843	48,159	11.58	
其他資產		<u>395,015</u>	<u>508,896</u>	(113,881)	(22.38)	(註 3)
資產總額		<u>\$3,748,776</u>	<u>\$3,482,345</u>	266,431	7.65	
流動負債		\$1,080,027	\$921,723	158,304	17.17	
長期負債		-	-	-	-	
其他負債		<u>3,236</u>	<u>6,627</u>	(3,391)	(51.17)	
負債總額		<u>1,083,263</u>	<u>928,350</u>	154,913	16.69	
股本		1,663,206	1,617,388	45,818	2.83	
資本公積		862,603	789,537	73,066	9.25	
累積盈餘		516,743	482,143	34,600	7.18	
累積換算調整數		(5,731)	35,674	(41,405)	(116.06)	(註 4)
未認列為退休金成本之淨損失		(1,126)	(565)	(561)	(99.29)	
庫藏股票		<u>(370,182)</u>	<u>(370,182)</u>	0	0.00	
股東權益總額		<u>\$2,665,513</u>	<u>\$2,553,995</u>	111,518	4.37	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 基金及長期投資增加，主要係本期長期投資增加所致。

(註 3) 其他資產減少，主要係本期遞延費用減少所致。

(註 4) 累積換算調整數減少，主要係本期匯率變動，使長期投資評價減少所致。

二、經營結果

(一) 經營結果比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	98 年度	99 年度	增 (減) 金額	變 動 比 例 %
營業收入總額		3,753,285	4,299,674		
減：銷貨退回		(64,420)	(79,428)		
銷貨折讓		(12,518)	(13,895)		
營業收入淨額		3,676,347	4,206,351	530,004	14.42
營業成本		(1,876,282)	(2,164,776)	(288,494)	(15.38)
營業毛利		1,800,065	2,041,575	241,510	13.42
營業費用		(1,216,645)	(1,327,340)	(110,695)	(9.10)
營業利益		583,420	714,235	130,815	22.42
營業外收入及利益		25,460	28,967	3,507	13.77
營業外費用及損失		(188,183)	(404,585)	(216,402)	(115.00)
繼續營業部門稅前淨利		420,697	338,617	(82,080)	(19.51)
所得稅(費用)利益		(101,889)	(107,094)	(5,205)	(5.11)
繼續營業部門稅後淨利		318,808	231,523	(87,285)	(27.38)

註 1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達 20% 以上者，應另作差異分析如表（二），增減變動未達 20% 者，可免分析）：

1. 營業利益較上年度增加係因：本期營業收入總額增加所致。
2. 營業外費用及損失較上年度增加係因：採權益法認列之投資損失增加所致。
3. 繼續營業部門稅後淨利較上年度減少係因：本期營業外費用及損失總額增加所致。

註 2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註 3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：依據本公司對市場之分析及對各類遊戲於國內市場佔有率調查之資料，並檢討各通路之擴展及銷售情形等因素，本公司在新遊戲的注入以及線上遊戲玩家的持續成長下，預計九十九年度之預期線上遊戲扣點約為 5,965,936 千點，週邊套裝商品包銷售量約為 650 千包。

(二) 營業毛利變動分析表

單位：新臺幣仟元

	前後期 增減變動數	差異原因			
		售價差異	成本價格差異	銷售組合差異	數量差異
營業毛利	241,510	-	(288,494)	-	530,004
說 明	營業毛利較上年度增加係因： 1. 本期多款遊戲上線玩家人數大幅增加，使扣點數大幅增加，致營業收入大幅增加。 2. 本期扣點數增加，致權利金支出相對增加。				

三、現金流量檢討與分析

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$531,119	\$1,089,637	\$1,056,897	\$563,859	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- (3) 融資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 168.93%，流動情形良好。

年度項目	99年12月31日	98年12月31日	增(減)比例(%)
現金流量比率(%)	100.89	98.33	2.60
現金流量允當比率(%)	109.55	102.03	7.37
現金再投資比率(%)	28.85	25.93	11.26

增減比例變動說明：無。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$563,859	\$1,351,269	\$1,172,413	\$178,856	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- c. 融資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響

(一) 重大資本支出之運用情形及資金來源

計畫項目	實際或預期之資金來源	實際或預期完工日期	所須資金總額	實際或預定資金運用情形			
				97 年度	98 年度	99 年度	100 年度
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	99 年 12 月	66,821	-	-	66,821	-
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	100 年 12 月	38,315	-	-	-	38,315

(二) 預計可能產生效益

年度	項目	生產量	銷售量	銷售值	毛利
100	購置線上遊戲系統機器設備	237,559 千點	232,808 千點	\$180,799	\$88,031

1. 生產量採銷售量反推一年之扣點數。
2. 生產量：以銷售預測/0.98 而得。
3. 銷售值：銷售量扣點數*幣值(0.7766)-預算。
4. 毛利：線上遊戲毛利率(48.69%)*銷售值—99 年線上遊戲毛利率。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY 1,930,000 仟元	全球化佈局	主係集團自製遊戲「星辰」之營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gamania Korea Co., Ltd.	NTD 249,615 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 23,000 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	與當地通路及金流業者合作。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HK 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD 310,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
東遊玩子數位科技股份有限公司	NTD 292,058 仟元	拓展數位娛樂產品線	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	持續開發新的客群，以改善損益狀況。	視其營運狀況而定。
玩酷科技股份有限公司	NTD 152,554 仟元	厚實研發	98年轉虧為盈，主係集團自製遊戲「星辰」之營運表現良好。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 120,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加線上出版品業務。	視其營運狀況而定。
台灣電競股份有限公司	NTD 32,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃與傳播媒體合作。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 102,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
紅門數位科技股份有限公司	NTD 102,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 4,830 仟元 (註4)	全球化佈局	設立初期，正籌備新遊戲之上市營運。	持續推出新產品、爭取曝光機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	EUR 500 仟元 (註4)	全球化佈局	設立初期，正籌備新遊戲之上市營運。	持續推出新產品、爭取曝光機會。	視其營運狀況而定。
Firedog Studio Company Limited	USD 1,350 仟元	厚實研發	設立初期，營運籌備中。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	設立初期，營運籌備中。	-	視其營運狀況而定。
樂點卡數位科技股份有限公司	NTD 0	多角化佈局	設立初期，營運籌備中。	-	視其營運狀況而定。
GASH PLUS COMPANY LIMITED	HKD 0	全球化佈局	設立初期，營運籌備中。	-	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 99.12.31 止累計投資金額。

(註3)：包含直接與間接投資金額。

(註4)：預付長期投資款。

六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

項目／年度		98 年度	99 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率 變動	利息收入	540	1,285	由於最近一年度市場利率至年底稍有回升，存款、放款利率也隨之變動，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	897	373	
匯率 變動	兌換(損) 益淨額	1,006	6,384	本公司對於外幣資產部份，財務部有專人負責定期評估，匯率波動對本公司並無重大影響。
通貨膨脹		-	-	99 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		3,676,347	4,206,351	
營業利益		583,420	714,235	
稅前淨利		420,697	338,617	

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

1、本公司已經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。

2、本公司並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為鞏固公司競爭優勢與強化研發團隊效能，100 年度本公司研發計劃之重心，除持續開發各項遊戲新技術與其他應用層面技術，另亦將增加 SNS game 以及 Mobile Game 的開發，技術部份也會增加雲端相關技術之研究。100 年度預計將投入研發費用約新台幣 7 億，主係用於下列各項目：

1、持續開發新產品，本年度預計完成 2 款 MMORPG、1 款 RTS Game、1 款 Action Game 及數款 SNS game 以及 Mobile Game。

2、推出『Zodiac Online』英文版以及歐洲語系版。也預計推出『ROA(劍雨)』簡體中文版，擴大海外市場。

3、完成泛用型 P2P/HTTP 雙協定遊戲更新下載工具。

4、遊戲音效編輯工具：讓開發者可以使用圖型化的介面來編輯遊戲中的音效。

5、共用資料交換平台：讓不同遊戲可以透過這個平台彼此交換資料。

6、完成線上翻譯管理與校稿工具：讓翻譯者與校稿者可以透過網頁平台來進行翻譯與校稿的工作，加快多語改版效益。

7、遊戲雲端平台：讓遊戲可以這個平台上發揮雲端運算的效能。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本公司現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本公司內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對公司財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本公司財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：不適用。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：不適用。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本公司之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚在訴願中。

本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚在訴願中。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

七、其它重要事項：無。

2、各關係企業基本資料

100年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 25,320 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 48,710 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 32,371 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	2001.08.16	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Ooi, Shinagawa-ku, Toyko, Japan 140-0014	日幣 330,000 仟元	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5樓504-507室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈1座4層	美金 26,920 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市海定區上地三街9號嘉華大廈A座811室	美金 23,000 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Korea Co., Ltd.	2001.11.16	3F NO. 75-6 Soodang B/D, Samseong-dong, Kangnam-gu, Seoul 135090, Korea	韓圓 2,080,435 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 10 仟元	轉投資、控股
飛魚數位遊戲股份有限公司	2002.09.20	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 82,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
玩酷科技股份有限公司	2001.10.02	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 186,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
東遊玩子數位科技股份有限公司	2004.07.19	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 56,450 仟元	資訊軟體服務及銷售
亞橋投資股份有限公司	2004.06.07	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 139,451 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有限公司	2007.01.24	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 34,480 仟元	雜誌、期刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 102,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
紅門數位科技股份有限公司	2009.02.25	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 102,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P. O. Box 2804, Scotia Centre, 4th Floor, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	美金 6,150 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	Suite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of New Castle	美金 6,130 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Digital Entertainment(Europe) B. V.	2010.07.27	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 1,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A	2010.08.06	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 1,500 仟元	轉投資、控股
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 12,292 仟元	動畫製作
火狗工房股份有限公司	2010.08.04	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 10,455 仟元	遊戲軟體設計及研發
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	2010.12.09	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 0 元	資訊軟體及電子資訊供應服務
樂點卡數位科技股份有限公司	2011.02.11	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 50,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

100年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	總經理	淺井清	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	矢吹寬	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	林建佑	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	何嘉興	-	-	
Gamania Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	周繁湘	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
飛魚數位遊戲股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	8,174	99.69%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	8,174	99.69%	
	董事	駱宏志	5	0.06%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	8,174	99.69%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	8,174	99.69%	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,945	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	13,945	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,945	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：林建佑	13,945	100.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
東遊玩子數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,863	72.08%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	3,863	72.08%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：莊成志	3,863	72.08%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,863	72.08%	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,448	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	3,448	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張志宏	3,448	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,448	100.00%	
玩酷科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,996	75.25%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	13,996	75.25%	
	董事	張鳳珠	200	1.08%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	13,996	75.25%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,996	75.25%	
果核數位股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	10,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	10,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：李良坤	10,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	10,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	10,200	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	10,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	10,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：朱重憲	10,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	10,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	10,200	100.00%	
Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註一)	1,850	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V. 樂點卡數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	5,000	100.00%	
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	5,000	100.00%	
	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
兩隻老虎股份有限公司	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春宋	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	監察人	首映創意股份有限公司 代表人：楊紹昌	602	49.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	627	51.00%	
	董事長	劉柏園	-	-	
Firedog Studio Company Limited	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	郭炳宏	-	-	
	董事	彭子傑	-	-	

註一：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

主要為與遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售與雜誌出版等。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

(1) 國外地區

為建立亞洲最佳之數位娛樂平台，本公司先後於香港、日本、韓國、北京、美國及歐洲設立營運據點，從事遊戲相關之研發設計、代理發行線上遊戲、GASH PLUS 收費平台服務，期望能藉由各地資源的整合與運用，發揮最大之效益並有效降低成本，成為亞洲地區之最佳數位娛樂平台。

(2) 國內地區

為加強公司之研發能力，投資飛魚數位遊戲股份有限公司、玩酷科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及紅門數位科技股份有限公司，已於 97 年起陸續推出「仙魔道」、「星辰」、「幻月之歌」及「劍雨」並有效挹注本公司合併營收的成長。另外，透過投資子公司東遊玩子數位科技股份有限公司，該公司目前代理發行「赤壁」、「尋仙」、「熱舞」、「永恒冒險」、「艾爾之光」及「龍」等知名線上遊戲，希望能更充實本公司之數位娛樂內容。

7、各關係企業營運概況

99 年 12 月 31 日

單位：仟元

企業名稱	實收資本額	資產總值	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益(稅後)	每股盈餘(元)(稅後)
香港遊戲橘子數位科技股份有限公司	133,054	342,727	131,387	211,340	554,234	168,860	140,683	3.96
韓國遊戲橘子數位科技股份有限公司	36,986	16,026	4,527	11,499	1,828	(26,000)	(26,250)	(94.39)
日本遊戲橘子數位科技股份有限公司	118,206	365,743	194,561	171,182	551,745	6,998	150	45.45
Gamania Holdings Ltd.	659,795	662,142	4,562	657,580	0	(2,290)	(94,488)	(4.17)
Gamania International Holdings Ltd.	1,341,145	663,581	1,556	662,025	0	(171)	(92,198)	(2)
Gamania China Holdings Ltd.	870,142	352,236	0	352,236	0	(10,607)	(7,172)	(0.24)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	669,990	143,398	70,141	73,257	16,768	(140,196)	(133,274)	0
Gamania Digital Entertainment Sino Hold	784,180	85,409	7,065	78,344	0	(4,124)	(137,390)	(5.1)
飛魚數位遊戲股份有限公司	82,000	35,791	11,095	24,696	227	(56,303)	(56,351)	(6.87)
東遊玩子數位科技股份有限公司	53,600	238,554	170,820	67,734	561,950	51,708	13,613	2.54
亞橋投資股份有限公司	139,451	135,826	30	135,796	0	(91)	3,761	0.27
Gamania Labuan Holdings Ltd.	291	44,003	44,153	(150)	124,783	(187)	(269)	(26.86)
放電人文數位科技	34,480	13,055	9,973	3,082	9,939	(31,579)	(31,398)	(9.11)
玩酷科技股份有限公司	186,000	92,636	18,747	73,889	91,640	6,769	8,740	0.47
果核數位股份有限公司	82,000	31,455	9,632	21,823	4,239	(50,170)	(49,828)	(6.08)
紅門數位科技股份有限公司	82,000	28,587	9,627	18,960	48	(53,805)	(53,733)	(6.55)
Gamania Western Holdings Ltd.	141,281	78,057	469	77,588	0	(356)	(65,266)	(13.46)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co.	140,698	79,142	1,545	77,597	0	(64,921)	(64,910)	(51,928.39)
Gamania Digital Entertainment (EU) B.V.	19,459	19,459	3,399	(16,060)	0	(3,648)	(3,648)	(7.3)
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief	19,459	16,060	0	16,060	0	0	(3,648)	(7.3)
火狗工房股份有限公司	39,185	46,303	22,191	24,112	278	(16,326)	(16,304)	(1.56)
兩隻老虎股份有限公司	12,292	12,294	49	12,245	0	(49)	(47)	(0.04)

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 105-161 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

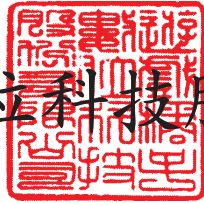
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



Have a good GAME!



gamania

遊戲橘子數位科技股份有限公司
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

台灣 台北縣23511中和市中正路736號18樓 (遠東世紀廣場)
18F No.736 Chung-Cheng Rd., Chung-Ho City, Taipei 23511, Taiwan
Tel: +886-2-8226-9166 Fax: +886-2-8226-1920 www.gamania.com

儒風 承印
RU FON (02) 2225-1430